

פעולת האיטרציה עצמה היא CONST וזה טוב אך לא מספיק,

זה טוב כי במהלך האיטרציה לא ניתן לשנות את התור, וזה גם מה שאנחנו מצפים מאיטרציה.

הבעיה היא שאם לא נגדיר את האיטרטור עצמו בCONST היוזר יוכל לקחת את האיטרטור הזה ולשנות בעזרתו את התור ואז בעצם פתחנו פתח לשינויים בתור למרות שלא נרצה שהיוזר יוכל לשנות את התור בעזרת האיטרטור.



|  |  |
| --- | --- |
| Function | Assumptions |
| void popFront() | קיום אופרטור השמה ל T |
| void pushback(const T& obj) | קיום אופרטור השמה ל T |
| Queue(const Queue& other) | קיום אופרטור השמה ל T |
| Queue& operator=(const Queue& other) | קיום אופרטור השמה ל T |



תהיה שגיאה במהלך שלב הקומפלציה מכיוון השקומפיילר לא יזהה את הקריאות לפונקציות המוגדרות ע"י התבנית, וזאת כיוון שהקומפיילר מחפש ב.h אך לא מוצא את המימוש מכיוון שהסטודנט מימש ב .cpp

תהיה שגיאה מסוג: Linker Error

לדוגמא:

Error 1 error LNK2019: unresolved external symbol "class Item \* \_\_cdecl foo<class Item>(class…



ניתן לייצר FUNCTION OBJECT אשר יועבר בתור CONDITION לfilter

בגלל שהמספר אינו ידוע לנו אלה בזמן ריצה אפשר להוסיף בתור שדה לFUNCTION OBJECT את המספר שאת קיום החלוקה בו נרצה לבדוק ואז בזמן ריצה נייצר את האובייקט ונשלח אותו למתודה של הFILTER.