

O trabalho intitulado **TREINAMENTO PARA A OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA**, de autoria de **Ewerton Rodrigues Andrade**, **Camila Serrão**, **Joaquim Domingos Boaria Neto** e **Igor Ramos de Oliveira** foi aprovado na modalidade Mostra de Práticas Exitosas de Ensino, para apresentação no evento VI CONGRESSO DE PESQUISA, ENSINO E EXTENSÃO DO IFRO a ser realizado 13/11/2018.

PORTO VELHO-RONDÔNIA-BRASIL

{assinatura.comissao}

Gilmar Alves Lima Júnior - conpex@ifro.edu.br

Data do Aceite:13/11/2018



TREINAMENTO PARA A OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA¹

Ewerton R. Andrade², Camila Carolina Salgueiro Serrão³, Joaquim Domingos Boaria Neto⁴, Igor Ramos de Oliveira⁵

A Olimpíada Brasileira de Informática (OBI) é uma competição que envolve conhecimentos da área de ciências da computação. Tal competição é organizada pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) juntamente com a Universidade de Campinas (UNICAMP). Anualmente, o IFRO - Campus Porto Velho Calama realiza diversas ações que buscam preparar os seus estudantes para a participação nas mais diversas competições de conhecimentos, e neste ano iniciou-se o Treinamento para a OBI. O treinamento tem como objetivo promover momentos de aprendizagem que busquem preparar os estudantes para resolverem problemas reais por meio da programação e do raciocínio lógico matemático, bem como auxiliá-lo no desempenho acadêmico das disciplinas relacionadas. O teste de seleção para o treinamento ocorreu através de uma prova com questões de dificuldade variada. O preparatório ocorre uma vez por semana, nos períodos matutino e vespertino. Para tanto, foram utilizados os computadores do laboratório de informática do Campus Porto Velho Calama. A linguagem de programação utilizada foi a Python3, porém, foi dado aos participantes a liberdade de optar por qualquer outra linguagem. Em virtude da criação do preparatório, houve um aumento na quantidade de classificados para as próximas fases da OBI. Tais estudantes que conseguiram avançar para as demais etapas obtiveram bons resultados, e um deles conseguiu chegar a fase nacional da olimpíada, um feito nunca alcançado anteriormente. Além da melhoria nos resultados alcançados nesta competição de conhecimentos, também ficou evidenciado o maior engajamento dos participantes nos componentes curriculares que envolvam Programação e Raciocínio Lógico. Sendo que alguns destes participantes começaram a auxiliar os professores destas disciplinas durante as aulas de seus cursos, atuando como monitores de ensino. Além disto, também foi verificado um aumento nas notas dos participantes. Vale mencionar, ainda, a melhoria na autoestima e autoconfiança dos participantes, pois a cada aula eles tinham contato com novas estruturas de programação que os auxiliava a resolver problemas cada vez mais complexos e relevantes para a sociedade.

Palavras-chave: OBI. Treinamento. Lógica de Programação. Raciocínio Lógico.

¹ Projeto que tem como objetivo promover momentos de aprendizagem que busquem preparar os estudantes para resolverem problemas reais por meio da programação e lógica matemática, recebeu auxílio financeiro do IFRO, registrado e aprovado no Edital Nº 4/2018/REIT- PROEN/IFRO.

² Doutor em Engenharia de Computação, Mestre em Ciências da Computação, Graduado em Sistemas de Informação e Matemática, IFRO - *Campus* Porto Velho Calama, ewerton.andrade@ifro.edu.br

³ Especialista em Gestão e Governança da Tecnologia da Informação, Graduada em Informática, IFRO - *Campus* Porto Velho Calama, <u>camila.serrao@ifro.edu.br</u>

⁴ Aluno do curso Técnico em Informática Integrado, IFRO - *Campus* Porto Velho Calama, joaquimboaria1@hotmail.com (apresentador)

⁵ Aluno do curso CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFRO - *Campus* Porto Velho Calama, <u>igoroliveira2110@gmail.com</u> (apresentador)