

Laboratorio: Seguimiento de Partidas de Videojuego - Reporte por Jugador

Una empresa que administra servidores de videojuegos desea implementar un sistema que permita registrar y procesar información sobre las partidas jugadas por los usuarios en distintos juegos multijugador.

Para ello, cuenta con dos archivos de texto:

Archivo: PartidasJugadas.txt

Cada línea representa una sesión de juego jugada por un jugador:

89273411 Soto/Marquez/Daniel 13:40:22 2 93210 4 74530

74318290 Reyes/Castro/Elena 16:25:01 1 74530 3 62301 2 74530 1 62301

- DNI y nombre del jugador.
- Hora de inicio de la sesión.
- Por cada juego jugado durante esa sesión, se registra la cantidad de rondas jugadas seguida del código del juego.

Archivo: JuegosDisponibles.txt

Cada línea contiene la descripción de un juego multijugador disponible en la plataforma:

93210 GALAXY_BATTLE 4.50 SHOOTER

74530 MYSTIC_DUEL 3.75 RPG

62301 SPEED_RACERS 5.25 RACING

- Código del juego (int)
- Nombre del juego (sin espacios, con guiones bajos)
- Precio por ronda (double)
- Género (palabra simple)

Tarea a realizar

Crear un programa en C++ que:

1. Lee el archivo **JuegosDisponibles** y cargarlos en arreglos luego usa el archivo de **PartidasJugadas** para la lectura.
2. Genere un **reporte por cada jugador** mostrando:
 - Su DNI, nombre completo y las sesiones jugadas.
 - Detalle por juego: **código, precio por ronda, cantidad de rondas jugadas y total pagado.**
 - **Tiempo acumulado jugado y gasto total.**
3. Al final, muestre el total general recaudado por la plataforma.

Ejemplo de reporte generado

SERVIDOR DE VIDEOJUEGOS "PIXELFIRE"

=====

JUGADOR: 89273411 - Soto/Marquez/Daniel

HORA DE SESIÓN: 13:40:22

CÓDIGO RONDAS PRECIO TOTAL PAGADO

93210	2	4.50	9.00
-------	---	------	------

74530	4	3.75	15.00
-------	---	------	-------

TOTAL TIEMPO APROX.: 00:25:00 TOTAL GASTO: 24.00

=====

JUGADOR: 74318290 - Reyes/Castro/Elena

...

=====

TOTAL RECAUDADO: 305.75

Restricciones y consideraciones

- Se permite el uso de arreglos de tipo int, double y bool. No se permite arreglos de caracteres ni cadenas (string).
- Los textos deben procesarse carácter por carácter.
- Las funciones deben implementarse en archivos .h y .cpp, no en main.cpp.
- Los datos deben leerse como números o texto desde archivos usando fstream.
- Considerar que por partida son 25 minutos.
- El reporte debe estar alineado como el ejemplo (sin usar '\t').

