Programação de lAs Conversacionais

Módulo 1 - Introdução











O que veremos neste módulo

- Introdução
- Variáveis
- Tipos de variáveis
- Condicionais
- Loops
- Funções
- Funções nativas



Índice

- 1. Introdução
- 2. Sintaxe
- 3. Semântica
- 4. Exercícios

Programação de IAs Conversacionais

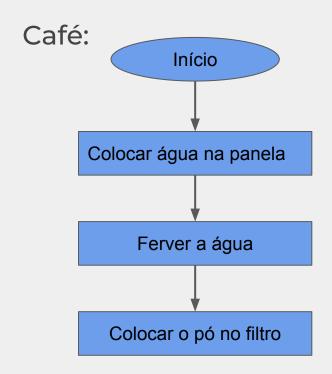
Introdução



Algoritmo

- Se encontra presente em tudo que fazemos.
- É um conjunto de instruções com objetivo de realizar uma ação.
- Uma receita de bolo, trocar uma lâmpada, fazer um café

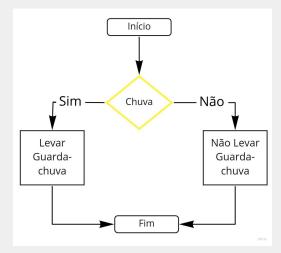
Algoritmo





Fluxograma

- Representação de um algoritmo.
- Descreve um processo de forma simples.



Programação de IAs Conversacionais

Pseudocódigo



Pseudocódigo

- Forma genérica de escrever um algoritmo
- Utiliza linguagem simples
- Sem necessidade de conhecer uma linguagem de programação
- Portugol

```
INÍCIO
```

VARIÁVEIS

NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;

 $NUM_1 = 22;$ $NUM_2 = 11;$

SOMA = NUM_1 + NUM_2;

ESCREVA (SOMA)

INÍCIO Descreve o início do algoritmo

VARIÁVEIS

NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;

NUM_1 = 22;

 $NUM_2 = 11;$

 $SOMA = NUM_1 + NUM_2;$

ESCREVA (SOMA)

INÍCIO

VARIÁVEIS **← Descreve que os dados a seguir são as VARIÁVEIS**

Veremos sobre elas nas próximas aulas

```
NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;
```

```
NUM_1 = 22;
NUM_2 = 11;
```

SOMA = NUM_1 + NUM_2;

ESCREVA (SOMA)

INÍCIO **VARIÁVEIS** Nomes $NUM_1 = 22;$ das $NUM_2 = 11;$ variáveis $SOMA = NUM_1 + NUM_2;$ ESCREVA (SOMA) FIM

Lembra da escola? Inteiro: 22 1 1.025

Real: 10,05 0,02

```
INÍCIO
VARIÁVEIS
NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;
NUM_1 = 22;
                        A variável NUM_1 agora "guarda" o número 22
NUM_2 = II;
SOMA = NUM_1 + NUM_2;
ESCREVA (SOMA)
FIM
```

```
INÍCIO
```

VARIÁVEIS

NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;

NUM_1 = 22; NUM_2 = 11;

SOMA = NUM_1 + NUM_2;

Onde ficará "guardado" o resultado da soma dos números 22 e 11

ESCREVA (SOMA)

```
INÍCIO
VARIÁVEIS
NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;
NUM_1 = 22;
NUM_2 = 11;
SOMA = NUM_1 + NUM_2;
                                Comando que escreve na tela o
ESCREVA (SOMA)
                                conteúdo da variável SOMA, ou
                               seja, 33
FIM
```

```
INÍCIO
```

VARIÁVEIS

NUM_1, NUM_2, SOMA: INTEIROS;

 $NUM_1 = 22;$

 $NUM_2 = 11;$

 $SOMA = NUM_1 + NUM_2;$

ESCREVA (SOMA)

FIM Descreve o fim do código

Programação de lAs Conversacionais

Sintaxe



Na nossa língua:

- Parte essencial da gramática
- Estudo das palavras dentro das frases
- Permite que as palavras estejam na ordem certa e que o texto faça sentido

Exemplo de erro de sintaxe:

BEBER COPO UM ÁGUA PRECISO DE



Em linguagem de programação:

 Conjunto de regras que devem ser seguidas para escrever um código

```
D Executar

1     var num_1 = 12
2     var num_2 = 15
3
4     soma = num_1 + num_2
5     console.log(soma)
7
```

Um exemplo de erro de sintaxe:

 No exemplo do café, um erro de sintaxe seria não colocar pó de café no filtro e colocar a água quente.

Vai dar certo?

Programação de lAs Conversacionais

Semântica



Em português:

- A semântica é a área da linguística que estuda o significado e a sua relação com o significante.
- O significado está associado ao sentido, ao conteúdo e ao contexto;
- O significante está associado à forma (de palavras ou de sinais, de grafia ou de som).

Erro de semântica na língua portuguesa:



Erro de semântica na programação:

```
D Executar

1     var num_1 = 12
2     var num_2 = 15
3
4     console.log(soma)
5
6     soma = num_1 + num_2
7
```

Erro de semântica:

 No exemplo do café, erro de semântica seria jogar a água fria no filtro com o pó, e depois esquentar o café "passado"

Temos um "produto" disso, mas não ficaria bom não é?

Programação de IAs Conversacionais

Exercícios



Algoritmo narrativo

Descrição em palavras das ações necessárias para resolver um problema

Chupar uma bala:

Pegar a bala Retirar o papel Chupar a bala Jogar o papel no lixo

Algoritmo narrativo

Escovar os dentes

PEGAR A ESCOVA E A PASTA
COLOCAR A PASTA NA ESCOVA
ESCOVAR OS DENTES E A BOCA
ABRIR A TORNEIRA
ENXAGUAR A BOCA
FECHAR A TORNEIRA
GUARDAR A PASTA E A ESCOVA

Informação importante

Para responder os exercícios propostos é preciso seguir alguns passos:

- Definir quais são os dados de entrada, valores ou informações que serão necessários para construir o algoritmo
- Definir qual é o cálculo que será necessário para solucionar o problema
- Definir qual é o resultado que seu algoritmo irá retornar

Exercícios de Pseudocódigo

Escreva um pseudocódigo que diz - Olá mundo!

INICIO VARIÁVEIS FRASE = "Olá mundo!"

ESCREVA(FRASE)

Exercícios de Pseudocódigo

Escreva um pseudocódigo que multiplica dois valores

INICIO VARIAVEIS NUM_1, NUM_2, RESULTADO = INTEIRO

 $NUM_1 = 2$ $NUM_2 = 4$

RESULTADO = NUM_1 * NUM_2

ESCREVA (RESULTADO)

Exercícios de Pseudocódigo

Escreva um pseudocódigo que calcula a área de um retângulo

Obs: Para calcular a área de um retângulo multiplicamos a base x altura

INICIO VARIAVEIS BASE, ALTURA, RESULTADO: INTEIRO

BASE = 2 ALTURA = 10

RESULTADO = BASE * ALTURA

ESCREVA(RESULTADO) FIM

Exercitando a lógica

Site com jogos para trabalhar o pensamento lógico:

https://rachacuca.com.br/logica/problemas/1/

Mais sobre

Pseudocódigos:

https://www.devmedia.com.br/logica-de-programacao-introducao-a-algoritmos-e-pseudocodigo/37918