

RA 1	RA 2	Estimativa horas trabalhadas esta semana	Estimativa: linhas de código escritas esta semana	Número Quadro Kanban
2459116	--	2	--	3

Nome do Projeto	Gravity Drift
-----------------	---------------

A fazer próxima semana	Em execução esta semana	Finalizado
19 Concluir Fase 3. 20 Adicionar lógica de jogo (vitória/derrota, feedback na tela, opção de reinício/voltar ao menu). 21 Revisar colisões	18 Script da Zona Gravitacional: lógica de detecção por cena (Jogador/Nave/Projétil), aplicação de multiplicadores (velocidade, gravidade, pulo/cadência/recarga), e restauração de estados ao sair da área.	16 Estrutura da Zona Gravitacional implementada (Area2D + CollisionShape2D, sprite/visuais, posicionamento e Z-order). 17 Fase 2 finalizada.