RAPPORT DE PROJET

SYSTÈME DE VALORISATION DE L'ENGAGEMENT DES JEUNES



SALHI ILYASS
MOUAFI ILIAS
YILDIZ ERAY
BELMAHI ZAKARYA



SOMMAIRE

CONCEPTION PAGE 3

ANALYSE DU PROJET PAGE 5

MANUEL D'UTILISATION PAGE 7

MANUEL TECHNIQUE PAGE 11

BIBLIOGRAPHIEPAGE 13



CONCEPTION

Dans le cadre de notre projet de création d'un site administratif, nous avons défini une architecture modulaire pour répondre aux besoins spécifiques des différents utilisateurs. Le site est divisé en quatre modules distincts : "Visiteur", "Jeune", "Référent" et "Consultant".

Chaque module est accessible uniquement aux utilisateurs correspondant à leur qualification respective. De plus, nous avons veillé à respecter rigoureusement la charte graphique définie par le client, incluant les couleurs, le logo et l'aspect général du site.

1) Module "Visiteur":

Le module "Visiteur" permet aux simples visiteurs d'accéder à une première page de présentation décrivant les objectifs du site ainsi que le public ciblé. Une deuxième page est dédiée à la liste des partenaires du projet. De plus, ce module offre la possibilité aux visiteurs de s'inscrire pour créer un compte "Jeune" et ainsi bénéficier des fonctionnalités supplémentaires du site.

2) Module "Jeune":

Le module "Jeune" nécessite une inscription en tant qu'utilisateur "Jeune" afin de pouvoir demander des références via le site. Les champs minimaux requis pour chaque compte "Jeune" seront les suivants :

- Nom
- Prénom
- Date de naissance
- Adresse e-mail

Une fois connecté à leur compte, les utilisateurs "Jeune" peuvent réaliser les actions suivantes :

- Accéder en lecture et modifier leur profil.
- Créer une demande de référence en remplissant un formulaire comprenant les informations suivantes :
 - Description de l'engagement
 - Durée de l'engagement
 - Milieu de l'engagement (association, club de sport, etc...)
 - Données personnelles du Référent
 - Adresse e-mail du Référent



Une fois la demande créée, le Référent reçoit un courrier de présentation du projet Jeunes 6.4, incluant la demande de l'utilisateur "Jeune" et un lien de confirmation. Lorsque le Référent clique sur le lien, il est redirigé vers le module "Référent".

3)Module "Référent :

Une fois que le référent a cliqué sur le lien reçu par courriel, il arrivera sur une page web contenant les informations suivantes :

- Une petite description du projet Jeunes 6.4
- Les données personnelles de l'utilisateur "Jeune"
- La demande de référence de l'utilisateur"Jeune" avec les données du Référent
- Des champs permettant de sélectionner les savoir-faire du jeune

Le Référent pourra confirmer les champs qu'il estime corrects en cliquant sur un bouton de validation. Ensuite, il sera redirigé vers une page de confirmation et de remerciement.

4) Module "Consultant":

Une fois que le consultant aura cliqué sur le lien reçu par courriel, il arrivera sur une page web contenant les informations suivantes :

- Une petite description du projet Jeunes 6.4
- Les données personnelles de l'utilisateur "Jeune"
- La liste des références validées pour l'utilisateur "Jeune"

Le Consultant pourra consulter les références validées et prendre en compte ces informations lors de l'évaluation des compétences et de l'expérience du jeune candidat.



ANALYSE DU PROJET

Le projet de création de ce site comporte plusieurs aspects importants à prendre en considération.

1) Objectifs du projet :

Le principal objectif de ce projet était de mettre en place un site web qui permettra de faciliter la gestion administrative liée aux références des jeunes. Le site vise à offrir un espace où les jeunes pourront créer des demandes de référence et les partager avec des référents. De plus, le site doit permettre aux consultants d'accéder aux références validées des jeunes.

2) Modules distincts:

Le découpage du site en différents modules (Visiteur, Jeune, Référent et Consultant) est une approche pertinente pour répondre aux besoins spécifiques des utilisateurs. Chaque module offre des fonctionnalités adaptées au rôle et aux qualifications de l'utilisateur correspondant.

3) Authentification et autorisations :

La création d'un compte "Jeune" et l'inscription en tant qu'utilisateur "Jeune" permettent de contrôler l'accès aux fonctionnalités du site. Seuls les utilisateurs authentifiés en tant que "Jeune" peuvent effectuer des demandes de référence, consulter les références validée et les inclure dans leur CV. Cette approche garantit la confidentialité des données et la gestion appropriée des références.

4) Flux de travail des utilisateurs :

Le flux de travail est bien défini pour chaque module. Les jeunes peuvent créer des demandes de référence en remplissant un formulaire détaillé, tandis que les référents reçoivent des courriels de présentation pour confirmer leur participation. Les consultants, quant à eux, peuvent consulter les références validées des jeunes pour évaluer leurs compétences. Cette structure claire facilite l'interaction entre les différents acteurs du processus de référencement.



5) Génération de livret d'expérience :

L'inclusion de la fonctionnalité permettant aux jeunes de sélectionner les références validées et de générer un livret d'expériences au format HTML et PDF est un atout précieux. Cela permet aux jeunes de présenter leurs réalisations et leurs compétences de manière professionnelle lors de leurs recherches d'emploi ou de stage.

6) Respect de la charte graphique :

Le respect rigoureux de la charte graphique définie par le client est essentiel pour garantir une identité visuelle cohérente et professionnelle sur l'ensemble du site. Cela contribuera à renforcer la confiance des utilisateurs et à offrir un expérience utilisateur harmonieuse.

En conclusion, le projet de création d'un site administratif pour le conseil général du département présente une approche modulaire adaptée aux besoins spécifiques des utilisateurs. La mise en place de différents modules et fonctionnalités permettra aux jeunes de demander des références, aux référents de valider les demandes et aux consultants d'évaluer les compétences des jeunes. Le respect de la charte graphique et la généralisation de livret d'expériences viennent compléter cet ensemble, offrant ainsi un outil complet et efficace pour gérer le processus de référencement des jeunes.



MANUEL D'UTILISATION

1) Introduction:

Le présent manuel d'utilisation fournit des instructions détaillées sur la manière d'utiliser le site administratif créé pour le conseil général du département. Ce site permet la gestion des références des jeunes à travers différents modules. Suivez les étapes ci-dessous pour tirer pleinement parti des fonctionnalités offertes par le site.

2) Accès au site:

- Ouvrez votre navigateur Web
- Entrez l'URL du site dans la barre d'adresse
- Appuyez sur la touche "Entrée" pour accéder au site

https://jeune64.000webhostapp.com/includes/entrer.html

3) Module "Visiteur":

- En tant que visiteur, vous serez redirigé vers la page d'accueil du site.
- Consultez la première page de présentation pour connaître les objectifs du site et le public ciblé
- Accédez à la deuxième page pour découvrir la liste des partenaires du projet
- Pour créer un compte "Jeune", cliquez sur le lien d'inscription et suivez les inscriptions



4) Module "Jeune":

- Après vous êtes inscrit en tant que "Jeune", connectez-vous à votre compte
- Vous aurez accès à votre profil où vous pouvez consulter et modifier vos informations personnelles telles que votre nom, prénom, date de naissance et adresse e-mail
- Pour créer une demande de référence, utilisez le formulaire dédié et fournissez les détails requis, tels que la description de l'engagement, la durée, le milieu, les données personnelles du Référent, et les savoir-faire ou savoir-être démontrés pendant l'engagement.
- Après avoir crée une demande, le Référent recevra un courriel de présentation incluant votre demande et un lien de confirmation
- Vous pouvez consulter la liste de vos demande de référence, affichant celles qui ont été répondues ou qui sont en attente
- Lorsque vous souhaitez envoyez des références validées à un Consultant, sélectionnez les références appropriées, fournissez l'adresse e-mail du Consultant, puis cliquez sur le bouton d'envoi. Le Consultant recevra un courriel de présentation avec un lien vers les références
- Vous avez également la possibilité d'inclure les références validées dans votre CV en générant un livret d'expérience au format HTML ou PDF





5) Module "Référent":

- Lorsque vous recevez le courriel de présentation avec la demande de référence d'un jeune, cliquez sur le lien pour accéder au module "Référent"
- Vous pourrez voir une description du projet Jeunes 6.4 ainsi que les données personnelles du jeune
- Modifiez les informations de la demande de référence si nécessaire et confirmez votre validation en cliquant sur le bouton approprié
- Une fois validée, vous verrez une page de confirmation et de remerciement



6) Module "Consultant":

- Lorsque vous recevez le courriel de présentation avec les références validées d'un jeune, cliquez sur le lien pour accéder au module "Consultant"
- Vous pourrez voir une description du projet Jeunes 6.4 ainsi que les données personnelles du jeune et la liste des références validées associés à ce jeune, avec les informations de chaque Référent
- Prenez le temps d'évaluer les références et d'examiner les détails fournis par les Référents



Validez cet engagement en prenant en compte sa valeur NOM: 3d3ddddddd	JEUNES 6.4	Je donne d	CONSULTANT le la valeur à ton engagement
NOM : 3d3dddddddd PRENOM : 3d DATE DE NAISSANCE : 2210212222 Mail : contact : jeanca64@gmail com Autonome Passionné Réfléchi A l'écoute Organisé Passionné A l'écoute Organisé Passionné Fiable Patient Réfléchi Réfl		JEUNE RÉFÉRENT CONS	ULTANT PARTENAIRES
PRENOM : 3 ^{rd.} DATE DE NAISSANCE : 2210212222 Mail : contact. jeanca64@gmail.com. Autonome Passionné Réfléchi A l'écoute Organisé Passionné Fiable Patient Réfléchi Réfléchi		Validez cet engagement en pre	nant en compte sa valeur
□ Autonome □ Passionné □ Réfléchi □ Autonome □ Passionné □ Réfléchi □ A l'écoute □ Organisé □ Passionné □ Fiable □ Patient □ Réfléchi □ Fiable □ Patient □ Réfléchi	PRENOM : 3d DATE DE NAISSANCE : 22/02/2	222	PRENOM DU REFERENT : Eray
	☐ A l'écoute ☐ Organisé ☐ ☐ Fiable ☐ Patient ☐ Réflé	Réfléchi Passionné ichi	☐ Autonome ☐ Passionné ☐ Réfléchi ☐ A l'écoute ☐ Organisé ☐ Passionné ☐ Fiable ☐ Patient ☐ Réfléchi

7) Navigation générale :

- Pour naviguer entre les différents modules, utilisez les liens ou les boutons appropriés situés dans les menus ou les pages
- Assurez-vous de vous déconnecter de votre compte une fois que vous avez terminé en cliquant sur le bouton de déconnexion ou suivant les instructions indiquées

8) Support technique:

Si vous rencontrez des problèmes techniques, des difficultés de navigation ou si vous avez des questions, contactez l'équipe de support technique du site. Vous pouvez trouver leurs coordonnées sur la page de contact du site.

Nous espérons que ce manuel d'utilisation vous aidera à naviguer et à utiliser efficacement le site



MANUEL TECHNIQUE

Ce manuel technique fournit des informations détaillées sur l'architecture et le fonctionnement interne du site administratif créé pour le conseil général du département.

Architecture du site:

Le site administratif est basé sur une architecture web standard, utilisant les technologies suivantes :

- Langages de programmation : HTML, CSS, JavaScript, PHP
- Base de données : mySQL
- Serveur Web: https://jeune64.000webhostapp.com/includes/entrer.html

Structure du code source :

Le code source du site est organisé selon une structure logique comprenant les éléments suivants :

- Répertoire "font" contenant la police d'écriture pour les formulaires
- Répertoire "includes" contenant les codes de la page d'accueil ainsi que ceux de la page affichant les partenaires de ce projet. Contient également un dossier "images" contenant les logo des structures partenaires
- Répertoire "modules" se divisant en quatre parties :
 - Consultant
 - Jeune
 - Référent
 - Visiteur



Sécurité du site :

- Il est impossible d'accéder à une page sans avoir les droits pour
- Mot de passe de 8 caractères minimum
- Les mots de passe sont stockés dans une base de données
- Dans la base de donnée, tout est crypté



BIBLIOGRAPHIE

SITES INTERNET:

https://openai.com/blog/chatgpt

VIDEOS:

https://youtu.be/9tD8lA9foxw

https://youtu.be/K4JT0s1Sndg

https://youtu.be/cmRg4qCSU9g

https://youtu.be/wP-aU6QtejU



RAPPORT DE PROJET



