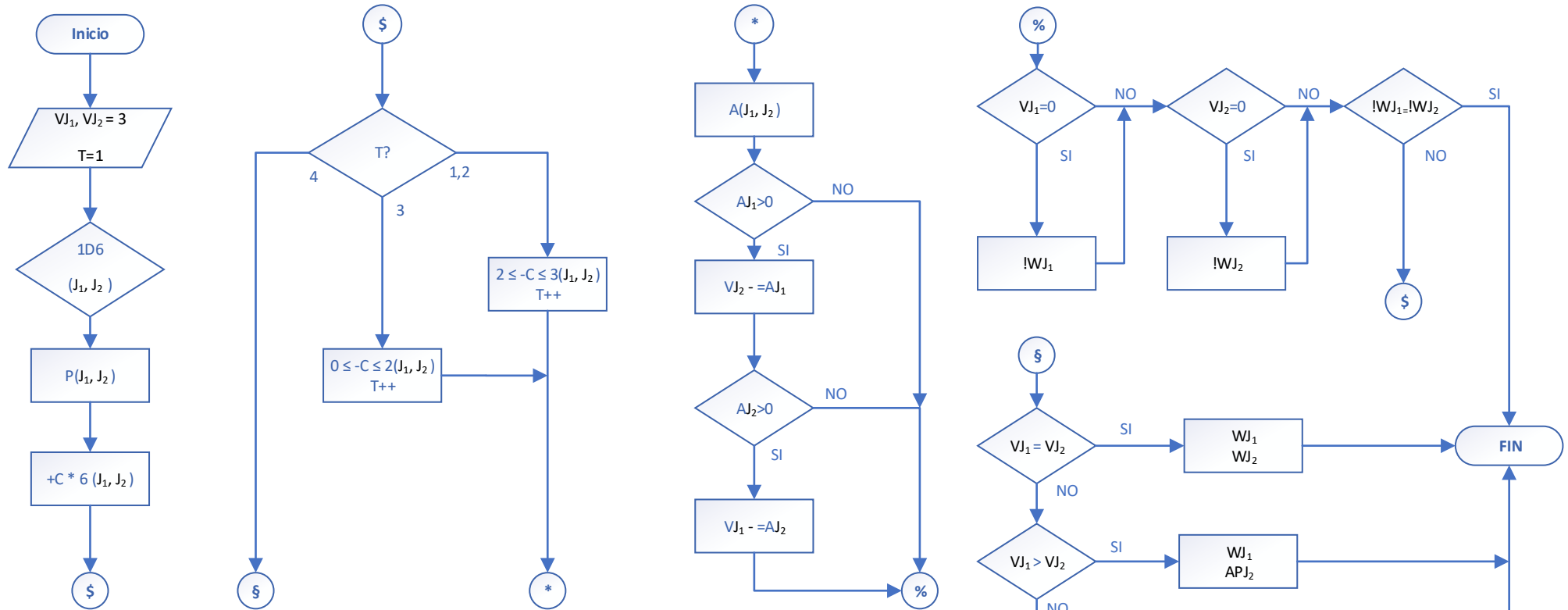


MECANICA DE COMBATE



LEYENDA

V = Puntos de Vida
 Jn = Jugador
 T = Turno
 1D6 = Dado 6 caras
 P = Posición en tablero
 +C = Toma Carta
 -C = Pone Carta
 A = Ataque Efectivo
 AP = Al Pairo
 W = Ganador



Cuatro de cada uno