## ÇİFTLİK SİMULASYONU OYUNU

Alper Tolga ERBEK

Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölümü, Teknoloji Fakültesi Marmara Üniversitesi. 34722, İstanbul

İnsanların eğlenceli zaman geçirmesi sağlamak ve gerçek hayatta çiftçilerin ne gibi zorluklarla karşılaştığını öğrenmek

## Amaç ve Hedefler

Hayatımızda çiftçiler önemli bir yer tutmaktadır. Çiftçilerin üretim yapmaması durumunda hayatın durma noktasına geleceği bellidir. Bu yüzden çiftçilerin gerçek hayatta ne gibi sorunlarla karşılaştığını öğrenmek ve çiftçilerin ürettiği bir ürünün hangi aşamalardan geçip önümüze geldiğini anlamaya çalışacağımız bir oyun yapmayı amaçladım.

## **Uygulamanın Kullanımı**

- Oyun birden yediye kadar olan rakamlarla oynanmaktadır. Başlamak için rakam seçiniz.
  - 1)Zaman ilerlesin
  - 2)Hayvan besle
  - 3)Hayvan sat
  - 4)Hayvan al
  - 5) Mahsul sat
  - 6)Yem satın al
  - 7)iflas ver
- İlk başta elinizde belli bir miktar para ve hayvan bulunmaktadır.
- Verilen seçeneklerle istediğiniz şekilde ilerleyerek oyunu sürdürmeye çalışınız.
- İflas etmemeye ve hayvan sayısını çoğaltmaya çalışınız.
- Zaman ilerleme seçeneğini seçtiğinizde:
  - 1)Hayvanların bazıları hastalanıp ölebilir.
  - 2)Hayvanlarınız ölebilir.
  - 3) Hayvanlarınız acıkabilir.
  - 4)Çiftlik normal işleyişine devam edebilir.
  - 5)Eğer açlık seviyesi beş olursa (hayvan grubu için) bir hayvanınızı kaybedersiniz ve açlık seviyesi sıfırlanır.
- Alım satım yaparken dikkatli olun. (Kasa sıfırın altına düşer ve aynı zamanda tüm hayvanlarınızı kaybederseniz oyun biter.
- Toplam hayvan sayısı 500'ü geçer ve aynı zamanda kasa 500000 TL olursa oyunu kazanırsınız.