

Tipográfia

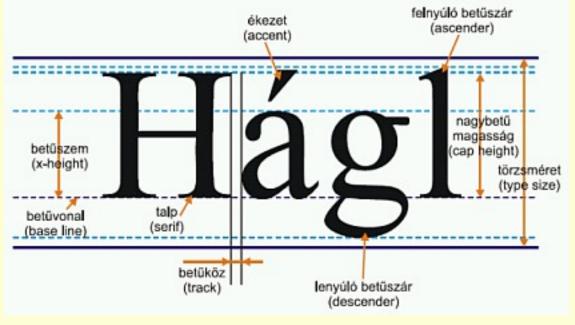
- Eredeti (görög) jelentés: τυπος (tüposz): vert vagy vésett ábra, minta, γραψω (gráfó): írni – kb. "típusokkal írni".
- A szöveges közlés (korábban elsősorban a nyomtatott szöveg) megformálásának, kép és szedett szöveg együttes elrendezésének tudománya/művészete.
- A szöveges közlés tervezésében és szedésében felhasználható eszközök összessége.

Tipográfiai építőelemek

- Betű: A szöveg legkisebb építőeleme. Tágabb értelembe véve karakter, vagyis az ábécé betűin kívül a számok, írásjelek, spec. karakterek, szóközök összessége.
- Sor: Önálló tervezési egység (pl. igazítás, szóközök, sortávolság szempontjából)
- Sorcsoport: Tartalmilag, logikailag összetartozó sorok (pl. többsoros könyvcím, képaláírás, levélfejléc)
- Grafikai elemek: képek, illusztrációk, ábrák, vonalak (léniák) stb.

A betű

- Betű: a szöveg legkisebb alapegysége, információhordozó ÉS díszítőelem
- Betűtípus (typeface): azonos grafika elven megtervezett jelkészlet
- Betűváltozatok (type styles): egy betűtípus különböző vonalvastagságú, tengelyferdeségű, betűszélességű, díszítettségű variációi
- Betűcsalád (type family): a betűváltozatok összessége



Forrás: Pannon Egyetem

Fontos: A betűtípus mérete a törzsmérettől és nem pl. a betűszem méretétől függ! Így a különböző betűtípusok tényleges nagysága eltérő lehet.

Bővebben: A betű részei

Betűtípusok 1.

- Reneszánsz antikva: Velencei és francia (FRA) változat. Kerek talpak, az ék alakú talp megdöntve csatlakozik a betűhöz. A talpat lekerekítve köti a betű vonalához. Az e betűnek ferde a "feje,, (kiv. FRA), a vonalvastagságok közt kis különbségek. Kerek betűinek tengelye nem függőleges, a tengely balra dől.
- Barokk antikva: Lekerekített talpak, fent ferdén, lent vízszintesen állnak. Nagyobb különbség a vonalak vastagsága között. A tengely nem teljesen függőleges.
- Klasszicista antikva: Vízszintes talpak görbület nélkül. Jelentős különbségek a vízszintes (vékony) és függőleges (vastag) vonalak vastagsága között.
- Talpas lineáris antikva: Azonos vastagságú betűvonalak, szögletes végződésű betűtalpak, szabályos felépítésű betűk.
- Talp nélküli lineáris antikva: Optikailag azonos betűvastagság, nincs betűtalp.



Berkely Old Style Centaur Garamond Bembo





Times-Antiqua Baskerville



Bodoni Didot



Rockwell Courier



Arial Gill Sans

Betűtípusok 2.

- Egyéb antikvák: Az előző csoportba nem sorolható, azok stílusjegyeinek keveredéseiből létrejövő antikvatípusok.
- Írott betűtípusok: Kézírással készült betűkhöz hasonlítanak, a betűk egymáshoz kötődnek. Ferde tengely.
- Dísz- és reklámbetűk: Speciális grafikai hatások, nincsenek egyértelmű stílusjegyek.
- Megtört (fraktúr-) típusok: Minden görbe vonal megtörik. Szinte csak függőleges és ferde vonalakból áll. Jelentős eltérés vékony és vastag vonalak között. Az e betűnek ferde a "feje". Nagybetűi gazdagon díszítettek.
- Idegen betűtípusok: Minden, nem latin (pl. ciril, görög, héber, arab, kínai) betűtípus.

oben

Delphin Post



Mistral Ariston



Arnold Böcklin Stencil



Feder Fraktur Tannenberg



Betűváltozatok – betűcsalád

Világos (light)
Világos kurzív (light)
Normál
Normál kurzív (italic)
Félkövér (semi-bold)
Félkövér kurzív (semi-bold italic)
Kövér (bold)
Extra kövér (extra-bold)
Keskeny (condensed)
Keskeny félkövér (condensed semi-bold)
Keskeny kövér (condensed bold)

Forrás: Pannon Egyetem

Betűcsalád:

- Vonalvastagság: világos, normál, félkövér, kövér
- Tengely: normál, dőlt
- Betűszélesség: keskeny, normál, széles, egészen széles
- Forma: normál, kiskapitális, kisbetűs, nagybetűs
- **Díszítettség:** árnyékolt, vésett stb.
- Hamis betűváltozatok: normál betűkből szoftveresen létrehozott változatok (pl. dőlt, kiskapitális)

A betű tipográfiai specialitásai

- Ligatúra: bizonyos betűpárokat és − hármasokat nem 2 vagy 3 külön karakterrel, hanem eggyel kell szedni – vö. még pl. ß és &. (Egyes betűtípusok tartalmazzák ezeket.)
- Alávágás (kerning): A szöveg optikai kiegyenlítése a betűköz módosításával – főleg nagybetűs írásnál. (Egyes betűtípusoknál ezek az értékek betűpárokra adottak.)
- Magyar tipográfiai sajátosságok:
 - Kiskötőjel (diviz elválasztás), nagykötőjel (félkvirtmínusz – intervallum, gondolat), kvirtmínusz (csak angolban – gondolatjel)
 - Idézőjel vs. hüvelyk, másodperc
 - Aposztróf vs. láb, perc
 - Belső idézőjelek
 - Téves karakterhasználat (írógép alapján)

$$fi \rightarrow fi$$

 $fl \rightarrow fl$



Tipográfiai méretek

- Didot-pontrendszer:
 - Firmin Didot, francia nyomdász nevéhez fűződik
 - A francia hüvelyk 1/72-ed része, 1 pont = 0,376mm
 - 12 pont = 1 ciceró
- Pica-pontrendszer:
 - Angolszász rendszer
 - Az angol hüvelyk 72,27-ed része, 1 pont = 0,351mm
 - 12 pont = 1 pica
- PostScript-pontrendszer:
 - A számítógép-alapú kiadványszerkesztés hatására jött létre
 - Az angol hüvelyk 1/72-ed része, 1 pont = 0,3528mm
- Egység-alapú méretezés:
 - Relatív méret: alapja az em (kvirt), az "m" betű, és az en (félkvirt) az "n" betű szélessége. (Fontos eleme a webdesign-nak is.)

Betűhasználati elvek

Betűválasztás:

- A szöveg hangulata, tartalma (pl. szépirodalom, meghívó, szakmai anyag, reklámszöveg)
- A szöveg terjedelem (vö. olvashatóság, az érdeklődés fenntartása)
- Egyszerre kevés típus használata
- Összhang az illusztrációkkal
- A típus helyfoglalása (pl. fix oldalszám, lapméret esetén)
- A szükséges karakterek (pl. magyar ékezetes betűk) megléte
- Betűkeverés: Cél a nagy kontraszt létrehozása pl. a cím és szöveg között
 - Nem keverhető: (1) Azonos betűcsoportba tartozó típusok, (2) Változó vonalvastagságú típusok egymással, (3) Változó vonalvastagságú típusok dőlt formái a kézírásossal, (4) talpas lineáris a talpatlan lienárissal
 - Jól keverhető: (1) változó vonalvastagságú a lineárissal, (2) Lineárisok a kézírásos vagy dől típusokkal

Karakterkódolás

- ASCII (7bit): 95 nyomtatható (a latin ábécé betűi, számok, írásjelek, spec.jelek), 33 vezérlő karakter.
- ISO-8859-n (8bit): egyes nyelvek spec. karaktereinek leírása érdekében vezették be, bővítették az ASCII-t:
 - n: 1-16 (a 12. már nem létezik) pl. 1: Latin1 (a legtöbb Ny-Eu-i nyelv),
 2: Latin2 (KK-Eu-i nyelvek), 5: latin/cirill, 6: latin/arab, 15: Latin9 (Latin1 felülvizsgálata, bekerült pl. az €).
 - Kialakításukban törekedtek arra, hogy a nyelvek lehetőség szerint használhassák egymás karaktereit.
 - Latin1 vs. magyar nyelv: "kalapos betűk" kérdése (û, ô, õ)
 - Latin1 vs. Windows-1252: Tartalmaz minden nyomtatható karaktert, ami része a Latin1-nek (ill. a Latin9-nek), de néhányat más helyen. Sok böngésző és email-program szinonimaként kezeli őket, de ez problémát jelenthet nem-Windows (Linux, MacOS) rendszerek esetén. (Ugyanez létezik a Latin2 vs. Windows-1250 viszonylatban is.)

Karakterkódolás

- Unicode (8-64bit): A kódolás célja, hogy vele tetszőleges karakter megjeleníthető legyen, kiküszöbölve a különféle karakterkészletek párhuzamos használatát. Ennek érdekében minden karaktert megfeleltetünk egy nemnegatív egész számnak, melynek byte-okra való konvertálására több eljárás létezik:
 - UTF-8: 1-4 (6)db 8 bites szekvencia, a legelterjedtebb, rel. "helytakarékos" megoldás, kb. 2 millió különböző karaktert tárolhat:

```
Unicode érték
                                          UTF-8 bytesorozat
                                                  2. byte
30
                                  0
00000000 00000000 00000000 0xxxxxx
                                          Oxxxxxxx
00000000 00000000 00000xxx xxxxxxxx
                                          110xxxxx 10xxxxxx
00000000 00000000 xxxxxxx xxxxxxxx
                                     <->
                                          1110xxxx 10xxxxxx 10xxxxxx
                                          11110xxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx
00000000 000xxxxx xxxxxxx xxxxxxx
                                     <->
                                          111110xx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx
OOOOOOxx xxxxxxxx xxxxxxxx xxxxxxxx
                                     <->
                                          1111110x 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx
Oxxxxxxx xxxxxxxx xxxxxxxx xxxxxxxx
                                     <->
```

- UTF-16/UCS-2: max. 2db (UTF-16) vagy 1db (UCS-2) 16 bites szekvencia
- UTF-32/UCS-4: 1db 32 bites szekvencia

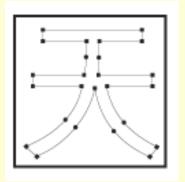
Unicode karakter-kódtáblák

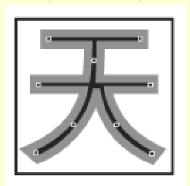
European Alphabets	African Scripts	Indic Scripts	East Asian Scripts	Central Asian Scripts
(see also Comb. Marks)	Ethiopic	Bengali	Han Ideographs	Kharoshthi
Armenian	Ethiopic	Devanagari	Unified CJK Ideographs (5MB)	Mongolian
Armenian	Ethiopic Supplement	Gujarati	CJK Ideographs Ext. A (2MB)	Phags-Pa
Armenian Ligatures	Ethiopic Extended	Gurmukhi	CJK Ideographs Ext. B (13MB)	Tibetan
Coptic	Other African scripts	Kannada	Compatibility Ideographs (.5MB)	
Coptic	N'Ko	Limbu	Supplement (.5MB)	
Coptic in Greek block	Tifinagh	Malayalam	Kanbun	
Cyrillic	Middle Eastern Scripts	Oriya	(see also Unihan Database)	Ancient Scripts
Cyrillic	Arabic	Sinhala	Radicals and Strokes	Ancient Greek
Cyrillic Supplement	Arabic	Syloti Nagri	CJK Radicals	Ancient Greek Numbers
Georgian	Arabic Supplement	Tamil	KangXi Radicals	Ancient Greek Musical
Georgian	Arabic Presentation Forms A	Telugu	CJK Strokes	Cuneiform
Georgian Supplement	Arabic Presentation Forms B		Ideographic Description	Cuneiform
Greek	Hebrew	Philippine Scripts	Chinese-specific	Cuneiform Numbers
Greek	Hebrew	Buhid	Bopomofo	Old Persian
Greek Extended	Hebrew Presentation Forms	Hanunoo	Bopomofo Extended	Ugaritic
(see also Ancient Greek)	Syriac	Tagalog	Japanese-specific	Linear B
Latin	Syriac	Tagbanwa	Hiragana	Linear B Syllabary
Basic Latin	Thaana		Katakana,	Linear B Ideograms
Latin-1	Thaana	South East Asian	Katakana Phonetic Ext.	Other Ancient Scripts
Latin Extended A	American scripts	Buginese	Halfwidth Katakana	Aegean Numbers
Latin Extended B	Canadian Syllabics	Balinese	Korean-specific	Counting Rod Numerals
Latin Extended C	Cherokee	Khmer	Hangul Syllables (4MB)	Cypriot Syllabary
Latin Extended D	Deseret	Khmer Symbols	Hangul Jamo	Gothic
Latin Extended Additional	Other Scripts	Lao	Hangul Compatibility Jamo	Old Italic
Latin Ligatures	Shavian	Myanmar	Halfwidth Jamo	Ogham
Fullwidth Latin Letters	Osmanya	New Tai Lue	Yi	Runic
Small Forms	Glagolitic	Tai Le	Yi (.6MB)	Phoenician
(see also Phonetic Symbols)		Thai	Yi Radicals	

Forrás: unicode.org

Számítógépes betűkészletek

- Bitmap-betűkészletek: Minden karakter pixelek csoportjából áll. Megjelenítés rel. kis számításigényű, viszont nagyításnál (a natív mérettől eltérő méretben) romlik a betűkép (kiterjesztés, pl.: .bmf, .fon)
- Vektoros betűkészletek: Egyszerű elemekből (élek, csomópontok), matematikai egyenletek alapján jön létre a betűkép. Átméretezhető minőségromlás nélkül.
 - Outline fonts: A karakter körvonala kerül leírásra élekkel és csomópontokkal.
 - Stroke fonts: A leíró élek és pontok a karakter vonalainak középvonalát adják meg, így jóval kevesebb elem határoz meg egy karaktert. Elsősorban a Kelet-ázsiai nyelvek karaktereinél van jelentős piaci részesedése.





Az ábrák forrása: www.monotypeimaging.com

Vektorgrafikus betűformátumok

- ◆ TrueType (Apple Computer, együttműködve a Micorosoft-tal): Az Adobe magas licenszdíjai (Type1 fontokra) indította meg a fejlesztését, A jelek egyenes szakaszokból és másodfokú Bézier-görbékből jönnek létre, a képernyőn való megjelenítést az op.rendszer oldja meg, segédprogram nélkül. (kiterjesztés: .ttf)
- Type 1, Type 3 (Adobe): Másként PostScript fontok, közvetlenül kezelik a PS-nyomtatók. A jelek egyenes szakaszokból és harmadfokú Bézier-görbékből jönnek létre, így jobb minőségben képezi le a jeleket a képernyőn és a nyomtatón is. A Type3 Adobe-fejlesztésű formátum, de saját fontokat nem fejleszt ide, kevésbé szabványos. (kiterjesztés: .pfm, .pfb)
- OpenType (Microsoft, ill. később Adobe): Unicode alapú, így a tipográfiai specialitások (pl. ligatúrák, törtek, felső- és alsóindexek) jól kezelhetők vele, MS- és Mac-rendszereken is használható ugyanaz az állomány. Két leképezési formátum: TrueType (TT), PostScript (PS) (kiterjesztés: .ttf vagy .otf)

Betűtípus-információk

