

Examen para candidatos vacante “Ingeniero de Calidad” Consubanco

E2E Mobile:

Puntos a Evaluar E2E:

1. Estrategia de pruebas según la HU descrita
2. Todos los Test corren correctamente
3. Genera escenarios outline con consumo csv o json
4. Genera los Task, user interface, model etc correctamente
5. Genera Readme con las instrucciones del test
6. La entrega del código debe realizarse a través de un repositorio de Git personal.

Con el objetivo de comprobar el conocimiento de automatización

Como Consubanco

Requiero realizar las validaciones E2E del aplicativo facilitado

CA01

Dado que abrimos la apk de Consubanco

Cuando hacemos login con las credenciales (usuario:0010007676

y Contraseña: Promotor1)

Entonces se mostrará la pantalla inicial con la opción “Nueva Solicitud”

CA02

Cuando hacemos clic la opción “Nueva Solicitud”

Entonces nos abrirá la pantalla del Cotizador

CA03

Cuando seleccionamos una Sucursal, Grupo de convenios y Convenio.

Entonces nos despliega los campos requeridos para realizar una cotización.

CA04

Cuando hacemos click en el botón “Cotizar”

Entonces redirecciona a la pantalla de “Resultados de cotizaciones”

Para este ejercicio tener en cuenta que se debe trabajar con los siguientes datos:

Sucursal : Consupago Cd. de México, D.F. - Corporativo.

Grupo de convenios : Educación SNTE .

Convenio : SNTE SECC. 35, COAHUILA.

¿Es una renovación Intercompañía y/o CNCA ? : No

¿Cómo desea cotizar ? : Por monto

Monto : 50000

E2E WEB:

1. Estrategia de pruebas según la HU descrita
2. Todos los Test corren correctamente
3. Genera los Task, user interface, model etc correctamente
4. Genera Readme con las instrucciones del test
5. La entrega del código debe realizarse a través de un repositorio de Git personal.

URL: <https://www.demoblaze.com/index.html>

Con el objetivo de comprobar el conocimiento de automatización

Como Consumidor

Requiero realizar las validaciones E2E de la página facilitada

CA01

Dado que ingresamos a la url demoblaze

Cuando se nos muestra la pantalla inicial

Entonces hacemos clic en "Sing UP" para crear una cuenta

CA02

Dado que contamos con una cuenta

Cuando se nos muestra la pantalla inicial

Entonces hacemos clic en "Log in" para ingresar con nuestra cuenta

CA03

Dado que hicimos login

Cuando se nos muestra la pantalla inicial

Entonces nos debe aparecer nuestro nombre de usuario en la esquina superior derecha.

CA04

Dado que nos encontramos en la pantalla inicial

Cuando hacemos clic en la categoría de "Phone"

Entonces nos debe mostrar el listado de "Phone"

CA05

Dado que nos encontramos en el listado de Phones

Cuando hacemos clic en "Samsung galaxy s6 "

Entonces nos debe mostrar el label "Product description"

CA06

Dado que nos encontramos en la página del detalle "Samsung galaxy s6 "

Cuando hacemos clic en "Add to Cart "

Entonces nos debe mostrar un modal con el mensaje "Product added"

CA07

Dado que nos encontramos en la página del detalle "Samsung galaxy s6 "

Cuando hacemos clic en la opción "Cart" del menú

Entonces nos debe mostrar el producto agregado en nuestro carrito de compra
CA08

Dado que nos encontramos en nuestro carrito de compras

Cuando hacemos clic en la opción "Delete"

Entonces nos borrar el producto del listado

CA09

Dado que nos encontramos en nuestro carrito de compras

Cuando hacemos clic en la opción "Log Out"

Entonces nos debe sacar de nuestra sesión y redireccionar a la página principal de demoblaze

.

APis

Puntos a Evaluar

1. Test corren correctamente (todos los métodos)
2. Genera los informes
3. Genera los features optimizados y utilización de variables
4. Genera escenarios outline con consumo csv o json
5. La entrega del código debe realizarse a través de un repositorio de Git personal.

Consulta en la siguiente URL del swagger el contrato de la api para gestionar Mascotas:

URL Swagger: <https://petstore.swagger.io/#/pet/updatePet>

API: <https://petstore.swagger.io/v2/>

1-Adiciona una mascota nueva donde el nombre tenga el siguiente formato:

Pug_Luna

2-Verifica que la mascota está agregada correctamente

3-Modifica el nombre de mascota por PugCarlino_Luna

4-Verifica que el nombre de la mascota fue modificado correctamente

5-Elimina la mascota agregada