

**Atatürk Üniversitesi**  
**Bilgisayar Mühendisliği**  
**2024-2025 Güz Dönemi Mobil Programlama Dersi Dönem Projesi**  
**Proje Adı: Yerel Etkinlik Keşif Uygulaması**  
**Arş. Gör. Satuk Buğrahan Öztürk- Arş. Gör. Mustafa Kaya**

(Teslim Tarihi- Proje Değerlendirmesi- 07.01.2025 - 09:00-16:00 E4 dersliği)  
Belirtilen saatte, derslikte bulunarak Mobil projenizi gösterip proje puanınızı alınız.

Geliştireceğiniz projenin amacı kullanıcıların bulundukları konuma göre yakınlardaki etkinlikleri keşfetmelerini sağlamaktır. Kullanıcılar, uygulama üzerinden yerel etkinlikler (konserler, sergiler, festivaller vb.) hakkında bilgi alabilir, etkinlikleri harita üzerinde görebilir ve etkinliklere katılmak için kaydolabilir.

### **1. Giriş ve Kayıt Sayfası (15 Puan)**

Kullanıcıların uygulamaya giriş yapmasını veya yeni bir hesap oluşturmasını sağlayan sayfadır.

- **Giriş Yapma:** E-posta ve şifre ile kullanıcı girişini sağlar. Google veya Facebook gibi sosyal medya hesaplarıyla da giriş yapılabilir.
- **Kayıt Olma:** Yeni kullanıcılar e-posta ve şifre ile kayıt olabilmelidir. Kayıt işlemi sırasında kullanıcının temel bilgileri (isim, e-posta vb.) alınır.
- **Şifremi Unuttum:** Şifresini unutan kullanıcılar, e-posta ile şifre sıfırlama bağlantısı alabilmelidir.

### **2. Ana Sayfa / Etkinlik Keşfet Sayfası (20 Puan)**

Kullanıcının yakınındaki etkinlikleri keşfetmesini ve etkinliklere göz atmasını sağlayan sayfadır.

- **Etkinlik Listesi:** Kullanıcının bulunduğu konuma göre etkinlikler listelenir. Etkinlikler başlık, kısa açıklama, tarih, ve etkinlik türü gibi bilgileri içermelidir.
- **Kategorilere Göre Filtreleme:** Kullanıcılar müzik, spor, sanat, teknoloji gibi kategorilere göre etkinlikleri filtreleyebilmelidir.
- **Arama:** Kullanıcılar arama çubuğundan anahtar kelimelerle etkinlik arayabilmelidir.

### **3. Harita Sayfası (20 Puan)**

Kullanıcının yakın çevresindeki etkinlikleri harita üzerinden görmesini sağlayan sayfadır.

- **Harita Görünümü:** Google Maps API veya benzeri bir harita entegrasyonu ile etkinliklerin konumlarını göstermelidir.
- **Etkinlik Noktaları (Pin):** Etkinliklerin olduğu konumlarda pinler gösterilmelidir. Pinlere tıklanınca etkinlik hakkında kısa bilgi görünür.
- **Yön Tarifi Alma:** Kullanıcılar, etkinliğe gitmek için yön tarifi alabilmelidirler.

#### 4. Etkinlik Detay Sayfası (15 Puan)

Seçilen etkinlik hakkında ayrıntılı bilgi sunar ve kullanıcının etkinliğe katılımını sağlayan sayfadır.

- **Etkinlik Bilgileri:** Etkinlik adı, açıklaması, yeri, tarihi, saati, organizatör bilgisi gibi detaylar gösterilmelidir.
- **Etkinliğe Katıl / Hatırlatıcı Ekle:** Kullanıcılar etkinliğe katılmak için bir katılım butonuna tıklayabilir veya takvimlerine hatırlatıcı ekleyebilmelidir.
- **Favorilere Ekle:** Kullanıcılar etkinliği favorilere ekleyerek daha sonra erişebilmelidir.
- **Yorumlar ve Puanlama:** Kullanıcılar etkinliği puanlayabilir veya yorum yapabilmelidir.

#### 5. Profil ve Ayarlar Sayfası (10 Puan)

Kullanıcının profilini yönetmesine, bildirim tercihlerini ayarlamasına ve favori etkinliklerini görüntülemesine olanak tanıyan sayfadır.

- **Profil Bilgileri:** Kullanıcı adı, e-posta, etkinlik tercihleri gibi profil bilgilerini göstermeli ve düzenlemeye olanak tanımalıdır.
- **Bildirim Ayarları:** Kullanıcı, bildirim almak isteyip istemediğini veya bildirim türlerini seçebilmelidir.
- **Favori Etkinlikler:** Kullanıcı, favorilere eklediği etkinlikleri burada görüntüleyebilmelidir.
- **Çıkış Yap:** Kullanıcı çıkış yapabilmelidir.

#### 6. Bildirim ve Hatırlatma Sistemleri (20 Puan)

Kullanıcılara etkinlikler hakkında hatırlatma bildirimleri veya yeni etkinlik bildirimleri göndermeyi sağlayan sistemdir.

- **Yaklaşan Etkinlik Bildirimleri:** Etkinlik başlamadan belirli bir süre önce kullanıcılara hatırlatma bildirimi gönderilmelidir.
- **Yeni Etkinlik Bildirimleri:** Kullanıcının tercihlerine uygun yeni etkinlikler eklenirse, bildirim göndermelidir.
- **Hatırlatıcı Ekleyebilme:** Kullanıcılar, etkinlik için takvimlerinde hatırlatıcı oluşturabilmelidir.

#### Kullanılacak Teknolojiler:

- **Platform:** Android (Java veya kotlin), iOS (Swift) ya da çok platformlardan (Flutter, React Native vb.) istediğinizle geliştirme yapabilirsiniz. Projeyi geliştirmek için herhangi bir platform ya da dil kısıtlaması bulunmamaktadır.
- **Veritabanı:** Firebase Firestore veya bir SQL veritabanı (SQLite gibi)
- **API Entegrasyonları:** Google Maps API (harita için) ve bir etkinlik API'si (Eventbrite, Ticketmaster gibi etkinlik verisi almak için)

Değerlendirme:

Ara Sınav: %25

Proje: %25

Yarıyıl Sonu Sınavı: %50