Web Programlama 5. Hafta

21.10.2024





Mühendislik
Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği

Hazırlayan: Dr. Ercan Ezin

GİRİŞ

CSS özellikleri, Konumlandırma, GitHub

Not: Bu dersin içeriği kaynakçada belirtilen materyallerde derlenerek üretilmiştir.

GIT VS GITHUB

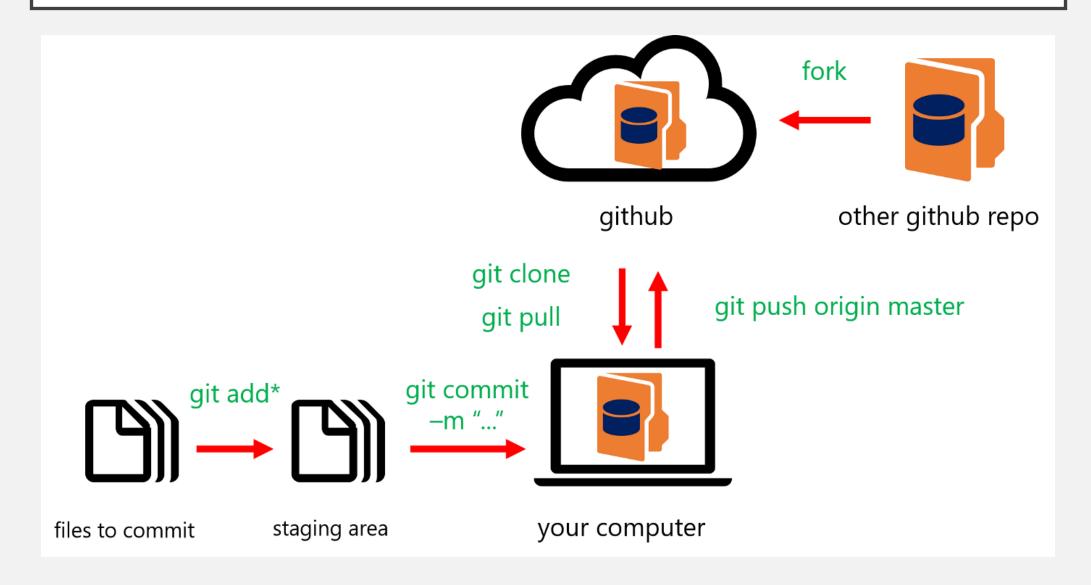


Git bir sürüm kontrol sistemidir. Kaynak kodunuzu yönetmeye ve geçmişe dönük değişiklikleri zamana bağlı düzenli olarak kayıt altına alır.



 GitHub ise bulut-tabanlı olup Git sistemiyle sürümü kontrol edilen projelerin yer aldığı bir hosting firmasıdır.

HOW GIT WORKS



GIT PLAYLIST FOR FUN



The GIT Playlist

GitHub Projects 9 songs, 31 min 36 sec

C	9	♡			Lis
#	Title		Album	Date added	0
1	PIEL	Pull Pull	Pull	12 minutes ago	3:28
2	10	Push It Salt-N-Pepa	Hot, Cool & Vicious	11 minutes ago	4:32
3	1	Merge Basscannon, Rexalted	Merge	11 minutes ago	6:17
4	Andrea	Conflict Harmeet Aulakh, Ray Hanjr	Conflict	10 minutes ago	2:38
5		Pull Request Alarm! Alarm!	Whatever	10 minutes ago	1:46
6	4	Blame Prem Dhillon, San-B	Blame	9 minutes ago	3:50
7	Q	Don't Blame Me Taylor Swift	reputation	9 minutes ago	3:56
8		REVERT Shiv Rathi	REVERT	9 minutes ago	2:31
9	(Ba	Cherry Picking Khamari	A Brief Nirvana	8 minutes ago	2:36

OPENING A GITHUB ACCOUNT

OPENING A GITHUB ACCOUNT-1

GitHub'a Kaydolma Adımları

- Fithub Web Sitesini Ziyaret Edin: Web tarayıcınızdan Adres çubuğuna https://github.com yazın ve Enter tuşuna basın.
- > Sign Up'a Tıklayın: GitHub ana sayfasında, sağ üst köşede bulunan "Sign up" butonuna tıklayın.
- E-posta Adresinizi Girin: Açılan sayfada, üniversiteden almış olduğunuz edu.tr uzantılı e-posta adresinizi yazın ve "Continue" butonuna tıklayın.
- ➤ Kullanıcı Adınızı Seçin: Github kullanıcı adı uzun yıllar kullanacağınız ve projelerinizde diğer kullanıcıların göreceği bir metindir. O yüzden sizi iyi temsil eden benzersiz bir kullanıcı adı seçiniz ve "Continue" butonuna tıklayın.
- > Şifre Belirleyin: Güçlü bir şifre oluşturun ve "Continue" butonuna tıklayın.
- Profil Bilgilerini Doldurun: İsteğe bağlı olarak, adınızı ve diğer bilgileri girin. "Continue" butonuna tıklayın.

OPENING A GITHUB ACCOUNT-2

- E-posta Doğrulaması: GitHub, verdiğiniz e-posta adresine bir doğrulama e-postası gönderir. E-posta kutunuzu kontrol edin ve gelen e-postadaki "Verify email address" butonuna tıklayarak e-posta adresinizi doğrulayın.
- Hesap Ayarları: Doğrulama işleminden sonra, GitHub size bazı sorular soracaktır (örneğin, GitHub'ı nasıl kullanacağınız hakkında). Bu adımları tamamlayın ve "Continue" butonuna tıklayın.
- Plan Seçimi: GitHub, ücretsiz veya ücretli plan seçenekleri sunar. Öğrencilere edu.tr uzantılı email ile premium hesap ücretsiz sunulmaktadır. Şimdilik ücretsiz planı seçin ve "Continue" butonuna tıklayın.
- > Hesabınız Hazır: Kaydolma işleminiz tamamlandı! Artık GitHub hesabınıza giriş yapabilir ve projelerinizi yönetmeye başlayabilirsiniz.

Videolu anlatım: https://www.youtube.com/watch?v=-2LZ96VST9c

Öğrenci hesabı için: https://education.github.com/pack/join



BASIC GIT COMMANDS-1

Temel Git Komutları. [3]

Git kullanmak için geliştiriciler, kodu kopyalamak, oluşturmak, değiştirmek ve birleştirmek için belirli komutlar kullanır. Bu komutlar doğrudan komut satırından veya GitHub Desktop ya da Git Kraken gibi bir uygulama kullanılarak çalıştırılabilir. İşte Git kullanımı için bazı yaygın komutlar: **git init**:Yepyeni bir Git deposunu başlatır ve mevcut bir dizini izlemeye başlar. Mevcut dizin içinde, sürüm kontrolü için gereken iç veri yapısını barındıran gizli bir alt klasör ekler.

git clone: Uzakta zaten var olan bir projenin yerel kopyasını oluşturur. Klon, projenin tüm dosyalarını, geçmişini ve dallarını içerir.

BASIC GIT COMMANDS-2

git add: Bir değişikliği sahneye(staging area) alır. Git, bir geliştiricinin kod tabanındaki değişiklikleri izler, ancak değişikliklerin proje tarihine dahil edilmesi için bunları sahneye almak ve anlık yedeğini(snapshot) almak gerekir. Bu komut, o iki adımlı sürecin ilk kısmı olan sahneleme işlemini gerçekleştirir. Sahneye alınan herhangi bir değişiklik, bir sonraki anlık yedeğinin bir parçası olacak ve projenin tarihine dahil edilecektir. Ayrı ayrı staging ve commit işlemleri, geliştiricilere projelerinin tarihini kontrol etme imkanı sunar ve kodlama ile çalışma şekillerini değiştirmez.

git commit: Anlık yedeği proje tarihine kaydeder ve değişiklik izleme sürecini tamamlar. Kısacası, bir commit yapmak fotoğraf çekmeye benzer. git add ile sahneye alınan her şey, git commit ile anlık görüntünün bir parçası haline gelir.

BASIC GIT COMMANDS-3

git status: Değişikliklerin durumunu izlenmemiş, değiştirilmiş veya sahneye alınmış olarak gösterir.

git branch: Yerel olarak üzerinde çalışılan dalları gösterir.

git merge: Geliştirme hatlarını birleştirir. Bu komut genellikle iki farklı dalda yapılan değişiklikleri birleştirmek için kullanılır. Örneğin, bir geliştirici, bir özellik dalındaki değişiklikleri ana dal ile birleştirmek istediğinde birleştirme işlemi yapar.

git pull: Yerel geliştirme dosyalarını, uzak karşıtından gelen güncellemelerle günceller. Geliştiriciler, bir takım arkadaşı uzak bir depoda commitler yaptıysa ve bu değişiklikleri yerel ortamlarında yansıtmak istiyorlarsa bu komutu kullanır.

git push: Yerel olarak bir depoya yapılan tüm commitleri uzak depoya günceller.

Yeni Repository Oluşturma

- •GitHub'a giriş yaptıktan sonra, sağ üst köşedeki "+" butonuna tıklayın ve "New Repository" seçin.
- •Repository adınızı şu şekilde ayarlayın: github-kullanıcı-adı.github.io
- •Repository'yi "Public" yani herkese açık olarak ayarlayın ve "Add a README file" kutusunu işaretleyin.
- •"Create repository" butonuna tıklayın.

README.md Dosyasını Özelleştirme

- •Repository'nize gidin ve README.md dosyasına tıklayın.
- •Dosyayı düzenlemek için kalem ikonuna tıklayın.
- •Dosya içeriğini Markdown formatına göre duzenleyin.

Türkçe Markdown Rehberi:

https://medium.com/deep-learning-turkiye/t%C3%BCrk%C3%A7e-markdown-rehberi-61779d2e2a96

Örnek README.md dosya içeriği:

Simba The Cat Kişisel portföyüme hoş geldiniz! Ben bir yazılım geliştiricisiyim.

Hakkımda Cloud computing ve teknoloji topluluklarında deneyimim var.

Yetenekler

- Cloud Computing
- GitHub & Git
- Microsoft Power Platform

```
## İletişim
[LinkedIn](https://www.linkedin.com/username)
veya [GitHub](https://github.com/username)
üzerinden bana ulaşabilirsiniz.
```

Simba The Cat

Kişisel portföyüme hoş geldiniz! Ben bir yazılım geliştiricisiyim.

Hakkımda

Cloud computing ve teknoloji topluluklarında deneyimim var.

Yetenekler

- Cloud Computing
- GitHub & Git
- Microsoft Power Platform

İletişim

<u>LinkedIn</u> veya <u>GitHub</u> üzerinden bana ulaşabilirsiniz.

GitHub Pages'i Etkinleştirme

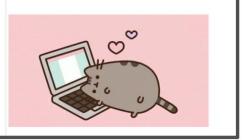
- Repository'nizde, üstteki "Settings" sekmesine tıklayın.
- GitHub Pages bölümüne kadar aşağı kaydırın.
- "Source" altında main (veya master) seçeneğini seçin ve "Save" butonuna tıklayın.
- •Sonuç: https://github-kullanici-adiniz.github.io/ formatında canlı bir URL alacaksınız. Bu url ile yüklediğiniz html dosyalarını canlı olarak görebilirsiniz.

HTML & CSS RECALL

HTML RECALL

Image: **img**

```
<img src="pusheen.gif" />
```



Link: a (note: not link)

```
<a href="google.com">click here!</a>
```

click here!

Strong (bold): **strong** (note: don't use **b**)

```
<strong>Be BOLD</strong>
```

Be BOLD

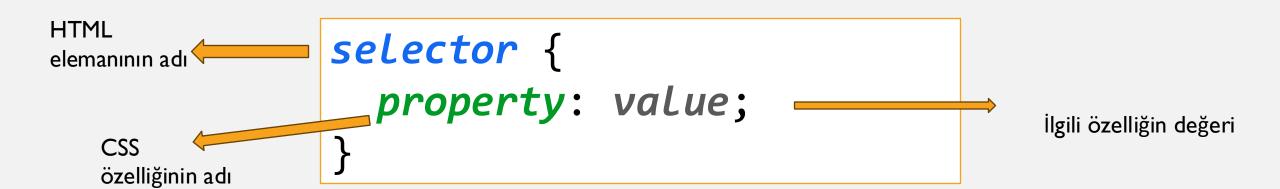
Emphasis (italic): em (note: don't use i)

He's my brother and all

He's my brother and all

CSS-RECALL

- Bir web sayfasının görünümünü ve düzenini tanımlar.
- Stil setlerini tanımlayan CSS kurallarından oluşur.



HTML TYPES

Her HTML elementi, HTML spesifikasyonuna göre üç ana kategoriye ayrılır:

- **blok(block)**: büyük içerik blokları, yüksekliği ve genişliği vardır. , <h l >, <blockquote>, , ,
- •satır içi(inline): az miktarda içerik, yüksekliği veya genişliği yoktur. <a>, , ,

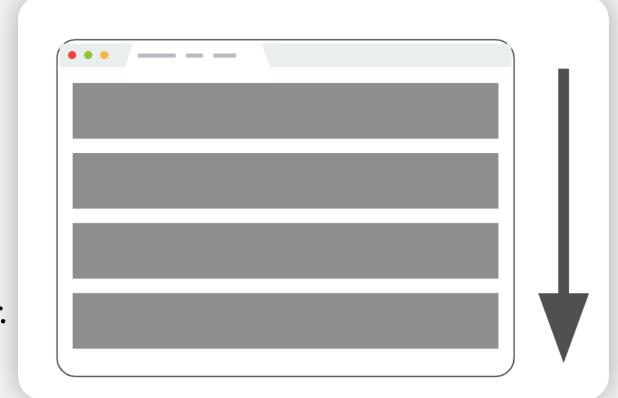
- •satır içi blok(inline block): yüksekliği ve genişliği olan satır içi içerik.
- •meta veri: sayfa hakkında bilgi, genellikle görünmez. <title, <meta>

BLOCK ELEMENTS

Örnekler:

```
, <h1>, <blockquote>, , ,
```

- Sayfanın tam genişliğini kaplar (üstten alta akar) .
- Yükseklik ve genişliğe sahip olabilir. (width-height)
- Blok veya satır içi elementleri içiçe(nested) alarak barındırabilir.



BLOCK EXAMPLE

```
<h1>About Simba</h1>
He likes <em>wet food</em>
```



Tarayıcıda görüntülenen

About Simba

He likes wet food

BLOCK EXAMPLE

```
h1 {
  border: 5px solid red;
}
```

h1 block elemanına
5 piksellik border eklenirse

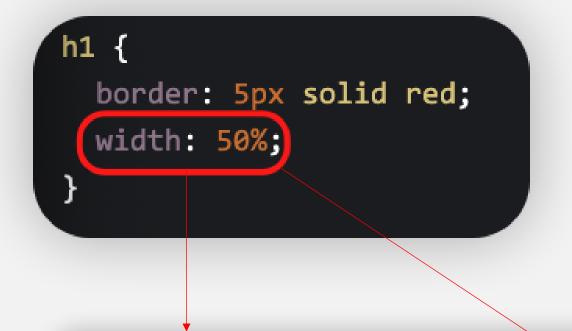


Tarayıcıda görüntülenen

About Simba

He likes wet food

BLCOK EXAMPLE



Block elemanları için width property değeri 50% atandığında boyutu içinde bulunduğu elemanın yarısına düşer.

About Simba

He likes wet food

INLINE ELEMENTS

Örnekler: <a>, , ,

- Satıriçi- İnline elemanlar yalnızca gerektiği kadar genişlik kaplar (soldan sağa akar).
- Yükseklik ve genişliğe sahip olamaz.
- İçiçe blok eleman bulunduramaz.
- Pozisyonlanamaz (yani, CSS özellikleri olan float ve position satır içi elemanlara uygulanmaz).
- Bunun yerine dışındaki blok elemanını pozisyonlandırmalısınız.



INLINE EXAMPLE

```
<strong>Web programlama Öğreniyorum:</strong>
<a href="https://www.harran.edu.tr">HRU Web Sitesi</a>
<a href="https://www.tubitak.gov.tr">TUBİTAK</a>
<a href="https://www.google.com.tr">Google</a>
   Web programlama Öğreniyorum: HRU Web Sitesi TUBİTAK Google
```

İnline-satıriçi elemanlar width-genişlik değeri alsalar bile tarayıcı bunları yorumlamaz ve görmezden gelir.

INLINE-BLOCK ELEMENTS

Örnekler:

- Width değeri, içeriğin boyutudur; yani yalnızca gerektiği kadar alan kaplar (soldan sağa akar).
- Yükseklik ve genişliğe sahip olabilir.
- Bir blok elemanı içerebilir.
- Pozisyonlandırılabilir (yani, float ve position gibi CSS özellikleri uygulanır)



INLINE-BLOCK EXAMPLE

```
img {
  width: 50px;
}
```

Tarayıcı da bu nasıl görünür?

```
<img src="http://i.imgur.com/WJToVGv.jpg" />
<img src="http://i.imgur.com/WJToVGv.jpg" />
<img src="http://i.imgur.com/WJToVGv.jpg" />
<img src="http://i.imgur.com/WJToVGv.jpg" />
<img src="http://i.imgur.com/WJToVGv.jpg" />
```

http://i.imgur.com/WJToVGv.jpg =



INLINE-BLOCK EXAMPLE



CSS PROPERTIES (DISPLAY)

display özelliği bir elemanın öntanımlı gösterim özelliğini değiştirmek için kullanılır.

```
p {
  display: inline;
}
```

```
a {
  display: block;
}
```

```
display: block;

display: inline-block;

display: none;

display: flex;

display: grid;
```

Display,in alabileceği değerler bunlardır.

Herbiri hakkında uygulamalı ve detaylı bilgiyi burdan alabilirisiniz.



• Eğer bir CSS özelliği çalışmıyorsa, block elmanına satır içi eleman özelliği eklemeye çalışıp çalışmadığınızı kontrol edin.

DIV AND SPAN

Bu iki genel elemanın belirli bir amacı veya stili yoktur:

- •<div>: genel bir blok elemanı
- •: genel bir satır içi eleman

DIV AND SPAN

```
<h3>Web programlama Öğreniyorum:</h3>
<a href="https://www.harran.edu.tr">HRU Web Sitesi</a>
<a href="https://www.tubitak.gov.tr">TUBİTAK</a>
<a href="https://www.google.com.tr">Google</a>
</br>
 CREDITS: <strong>VICKI</strong>
```

Web programlama Öğreniyorum:

HRU Web Sitesi TUBİTAK Google

CREDITS: VICKI

```
<h3>Web programlama Öğreniyorum:</h3>
<a href="https://www.harran.edu.tr">HRU Web Sitesi</a>
<a href="https://www.tubitak.gov.tr">TUBİTAK</a>
<a href="https://www.google.com.tr">Google</a>
</br>
< CREDITS: <span style="font-weight: bold;">VICKI</span>
```

strong gibi bir inline eleman yerine **span** kullanarak CSS yardımıyla aynı sonuca varabiliriz.

CSS SELECTORS

HTML elemanları içerisinde yer alan bazı elemanlar için ayrıştırıcı CSS özelliği eklemek isteyebiliriz. Yada tekrarlayan elemanlar için belli bir şablon stil kullanabiliriz.

Bu tür bir ihtiyacı karşılamak için HTML elemanlarının **ID** ve **CLASS** özelliklerinden faydalanılır.

IDS AND CLASSES

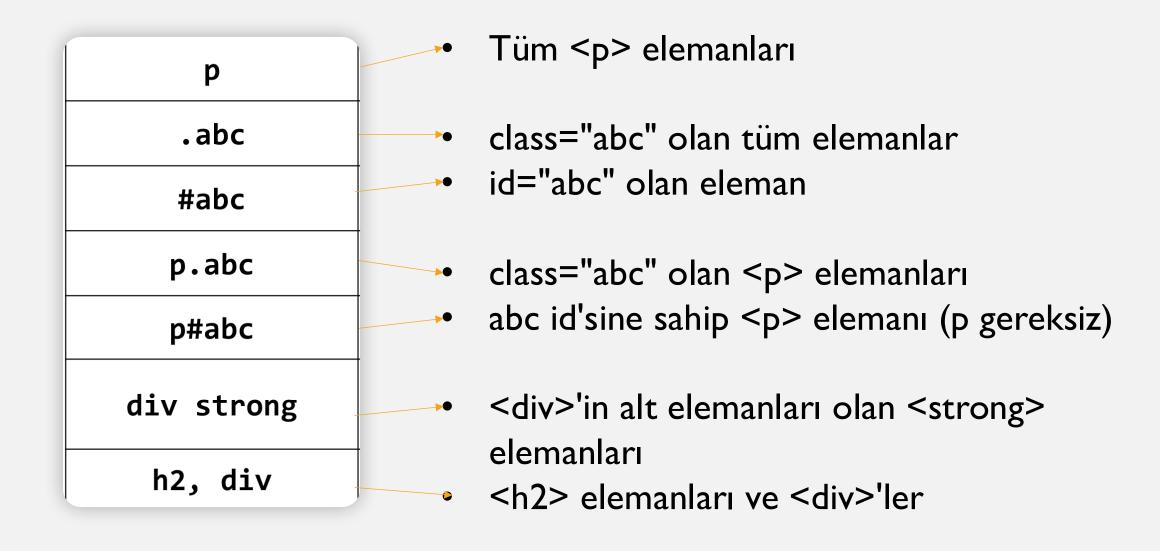
Eleman Seçici (Mevcutta kullandığımız)		Tüm span elemanlarını seçer.
ID seçici	#kimlik	id="kimlik" olan elemanı seçer. html içinde tektir.
CLASS seçici	.sinif	class="sinif" olan tüm elemanları seçer. Bir eleman birden fazla class kullanabilir. Arada boşluk bırakarak kullanabilirsiniz.

```
<h1 id="kimlik">Proje</h1>
<span class="sinif">Proje1</span> haftaya teslim.<br/>
<span class="sinif uyari">Proje2</span> iki haftaya
teslim.<br/>
<span>All homework due at 11:59pm.</span>
```

OTHER SELECTORS

Syntax	Kullanım	Örnek
<pre>eleman.sinifadi (selector.classname)</pre>	span.sinif	<pre> Hello world</pre>
<pre>eleman eleman(selector selector) (Decendent)</pre>	div .sinif	<pre><div> <strong class="sinif">Helloworld </div></pre>
<pre>eleman, eleman(selector, selector) (Decendent)</pre>	<pre>div, a { font- family: Arial }</pre>	<pre><div>Text</div> Link</pre>
eleman#id	div#kimlik	<pre><div id="kimlik">Pick Me</div></pre>

SELECTOR TEST



SELECTOR TEST

Yandaki CSS kodu neyi seçer?

```
#main li.important strong {
  color: red;
}
```

Sağdan sola doğru okuyun: elemanını kapsayan "important" sınıfına ait elemanları içeren li elemanlarını kapsayan "main" id'sine sahip elemanlar.

CSS RULES

Eğer iki CSS kuralı çakışıyorsa, en spesifik olan(elemanı daha net tanımlayan) öncelik hakkı kazanır ve tarayıcı tarafından yorumlanır.

id>sınıf direkt hedeflenen eleman > kalıtım yoluyla alınan

PSEUDO-CLASSES

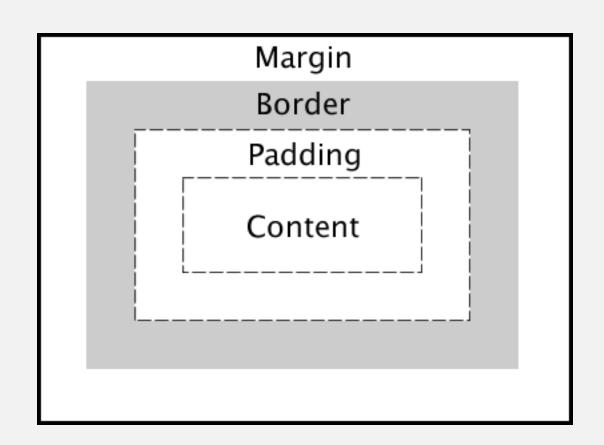
Sözdizimi	Açıklama
a	Tüm bağlantı etiketleri (bağlantılar) tüm durumlarda
a:visited	Ziyaret edilmiş bir bağlantı
a:link	Ziyaret edilmemiş bir bağlantı
a:hover	Bağlantının üzerine geldiğinizdeki stil
a:active	Bir bağlantıyı "etkinleştirdiğinizde" (tıklandığında) stil

```
Odev: Aşağıda yazılı diğer Pseudo-Class türlerini araştırın. :hover, :active, :focus, :visited, :link, :first-child, :last-child, :nth-child(n), :not(selector), :checked, :disabled, :enabled
```

CSS BOX MODEL

Her öğe 4 katmandan oluşur:

- •Öğenin içeriği
- •Öğenin içeriğinin etrafındaki kenar
- •İçerik ile kenar arasındaki boşluk (padding)
- Kenarın etrafındaki alanı temizleyen dış boşluk (margin)



BORDER

border: width style color;

Border özellikleri tek tek tanımlanabilir.

border-style: dotted;
border-width: 3px;

border-color: purple;

```
p {
  border: 1px solid magenta;
  background-color: #AAAAAA;
  padding: 10px; /* Optional: add some padding for better appearance */
  text-align: left; /* Align paragraph content to the left */
}
```

Border her bir kenar için tanımlanabilir border-top border-bottom border-left border-right

border-radius: 10px;

Dört değer - border-radius: I 5px 50px 30px 5px; (ilk değer üst-sol köşeye, ikinci değer üst-sağ köşeye, üçüncü değer alt-sağ köşeye ve dördüncü değer alt-sol köşeye uygulanır):

MARGIN

Margin, kenar ile diğer öğeler arasındaki boşluktur.

margin-top, margin-bottom, margin-left, margin-right belirtilerek

tanımlanabilir. Margin değeri negatif olabilir. Ör: -10px

Kısayol:

margin: 2px 4px 3px 1px; <- üst sağ alt sol

margin: 10px 2px; <- üst+alt|sol+sağ

Harran Ünivertsitesi

Web Programlama

Ödev Tablosu.

margin: 0px;

border: 2px solid magenta;

Harran Ünivertsitesi

Web Programlama

Ödev Tablosu.

margin: 25px;

border: 2px solid magenta;

PADDING

Padding, kenar ile içerik arasındaki boşluktur.

padding-top, padding-bottom, padding-left, padding-right belirtilerek tanımlanabilir.

Ayrıca bir kısayol var:

padding: 2px 4px 3px 1px; <- ust|sag|alt|sol

padding: 10px 2px; <- üst+alt|sol+sağ</pre>

Bu elemanın kenarlarla arası çok yakın.

Bu elemanın kenarlarla arasında 25 piksel var.

padding: 0px

padding: 25px

HTML TIPS

- HTML sayfalar diğer birçok programlama dilinin aksine hata olsa bile sayfayı olabildiğince en iyi şekilde göstermeye eğilimlidir.
- Örneğin bir elemanı kapatmasanız veya bir elemanın özelliklerini doğru yazmazsanız bile sayfa görüntülenir. Burada amaç kullanıcıya kötü bir deneyim sunmamaktır.
- Fakat interneti ve ağı etkileyen durumlar için özel hata sayfaları yer almaktadır. Örnek: 404, 403, 201

WHAT IS MORE FOR CSS

https://www.w3schools.com/css/default.asp

Websitesini ziyaret edip CSS özelliklerini ve nasıl kullanıldığını test edebilirsiniz.

Tarayıcı içerisinde bir elemanın CSS değerini görebilirsiniz ve düzenleyip canlı olarak gözlemleyebilirsiniz. Bunun için Developer Tool'lar vardır

Chrome için Videolu anlatım: https://www.youtube.com/watch?v=Bf5DCpbeTIQ

PORTFOLIO PROJECT PHASE I

Daha fazla bilgi ilgili haftanın yanında PDF olarak sunulmuştur.

Bknz: Link

Simba The Cat



Hakkımda

Projeler

Yetenekle

lletisim

Hakkımda

Merhaba! Ben Simba The Cat, bir yazılım geliştiricisiyim. Web teknolojileri ve veri bilimi alanlarında çalışıyorum. Projelerimi ve yeteneklerimi bu portföyde bulabilirsiniz.

Projeler

TA - To Be Announced

Yetenekler

- · HTML & CSS
- JavaScript
- Python
- Veri Analizi

İletişim

Bana ulaşmak için: simba@example.com



REFERENCES/CREDITS

- 1. Stepp M, Miller J, Kirst V. Web Programming Step by Step. Step by Step Publishing; 2012.
- 2. CS193X Web Programming Fundamentals Course Slides at Stanford Uni by Victoria Kirst
- 3. https://medium.com/swlh/an-introduction-to-git-and-github-22ecb4cb1256