

Harran Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Örnek Proje Uygulamaları

1. Basit Hastane Yönetim Sistemi:

Bu projede, hasta kayıtları, randevular ve faturaların yönetildiği, kullanıcı dostu bir arayüzle veri işleme işlemlerinin gerçekleştirildiği bir sistem geliştireceksiniz. Projede veritabanı tasarımı, temel CRUD işlemleri ve güvenli kullanıcı girişleri gibi temel yazılım geliştirme becerileri ön plana çıkarılarak, sağlık sektöründe pratik çözümler üretilmesi hedeflenmektedir.

2. Haber Toplayıcı Uygulama:

Bu projede, çeşitli haber kaynaklarından güncel haberleri çekip, kullanıcıların ilgi alanlarına göre filtreleyip sunan bir platform oluşturacaksınız. API entegrasyonları ve web kazıma tekniklerini kullanarak, temiz ve erişilebilir bir arayüz ile haber akışını kişiselleştirecek, gerçek zamanlı veri güncellemeleri sağlayacaksınız.

3. Sanal Asistan (Chatbot):

Bu projede, doğal dil işleme (NLP) teknikleri ve makine öğrenmesi algoritmalarını kullanarak, kullanıcının sorularına yanıt veren ve çeşitli görevleri yerine getiren bir chatbot geliştireceksiniz. Proje, kullanıcı niyetlerini algılama, yanıt üretme ve basit API entegrasyonlarıyla interaktif bir asistan sunmayı amaçlamaktadır.

4. Proje ve Görev Yönetim Aracı:

Bu projede, kullanıcıların görev ekleyip düzenleyebileceği, öncelik ataması yapabileceği ve ilerlemeyi takip edebileceği bir proje yönetim sistemi oluşturacaksınız. Kullanıcı kimlik doğrulama, veri güncelleme ve etkileşimli arayüz tasarımı gibi özelliklerin entegre edildiği bu sistem, takım çalışması ve kişisel verimlilik odaklı çözümler sunar.

5. Dijital Kütüphane Sistemi:

Bu projede, kullanıcıların dijital kitapları arayabileceği, görüntüleyebileceği ve ödünç alabileceği bir kütüphane yönetim sistemi tasarlayacaksınız. Dosya yönetimi, arama ve filtreleme özellikleri ile birlikte, kullanıcıların kolayca içeriklere erişebileceği ve etkileşimde bulunabileceği bir platform geliştirmeyi hedefleyeceksiniz.

6. Online Müzayede Platformu:

Bu projede, kullanıcıların gerçek zamanlı olarak teklif verebildiği ve canlı müzayede deneyimi yaşayabildiği bir sistem oluşturacaksınız. Kullanıcı oturum yönetimi, gerçek zamanlı veri güncellemeleri ve güvenlik önlemleri ile, dinamik ve interaktif bir müzayede deneyimi sunacak bir platform inşa etmeyi amaçlayacaksınız.

7. Öğrenci Değerlendirme ve Performans Takip Sistemi:

Bu projede, eğitimcilerin öğrenci notlarını girebildiği, analiz edebildiği ve görsel raporlar oluşturabildiği bir sistem geliştireceksiniz. Veritabanı yönetimi, grafik çizimi ve kullanıcı rol bazlı erişim kontrolü gibi özelliklerle, eğitim süreçlerinin dijitalleştirilmesi ve performans takibinin kolaylaştırılması hedeflenmektedir.

8. Dijital Kimlik Doğrulama Sistemi:

Bu projede, kullanıcıların güvenli bir şekilde sisteme giriş yapabilmelerini sağlayan, şifreleme ve iki faktörlü doğrulama özelliklerini içeren bir kimlik doğrulama sistemi geliştireceksiniz. Proje kapsamında, güvenli oturum yönetimi, veri şifreleme ve kullanıcı rol bazlı erişim kontrolü gibi temel güvenlik konuları işlenecektir.

9. **Sembol Tanıma Uygulaması:**

Bu projede, resim ve video akışlarında belirli sembol veya nesnelerin tanınmasını sağlayan bir sistem oluşturacaksınız. Bilgisayarla görme teknikleri, görüntü ön işleme ve makine öğrenmesi algoritmaları kullanılarak, gerçek zamanlı nesne tespiti ve sınıflandırması gerçekleştirmeyi hedefleyeceksiniz.

10. **Dijital e-Kitap Oluşturucu:**

Bu projede, kullanıcıların metin dosyalarını düzenleyip yükleyebileceği, ardından PDF veya ePub formatında dijital kitaplar oluşturabileceği bir araç geliştireceksiniz. Dosya dönüştürme, otomatik içerik yapılandırma ve kullanıcı dostu düzenleme arayüzleri ile dijital yayıncılık sürecine katkıda bulunmayı amaçlayan bu proje, pratik ve yaratıcı çözümler sunmaktadır.

Bu projelerde teknoloji ile sizleri kısıtlamadım fakat daha fazla detay için aşağıdaki linke bakabilirsiniz:

<https://www.upgrad.com/blog/computer-science-project-ideas-topics-beginners/>