

ABUNDANCIA

Cada Jugador que controla a un Saqueador roba 1 Carta.



¡FUEGO!

Todos los Saqueadores frente a una trampa de Fuego pierden 2 Monedas de Sangre.



¡PISTÓN!

El Saqueador situado en el Centro pierde la mitad de sus Monedas de Sangre (a su favor).

Activa otra Baldosa



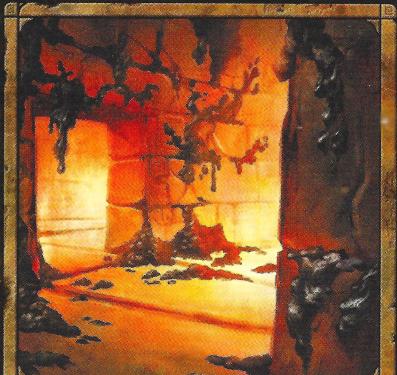
UN PEQUEÑO RESPIRO

El Saqueador que activó esta Baldosa obtiene 1 Moneda de Sangre.



TRASLACIÓN MÍNIMA

Gira el Anillo Interior 1D6 sectores en sentido horario.



AGUDR' GHÓRN UARKND

Cada Jugador que controle los Engendros roba 2 Cartas.



ROTACIÓN

Gira el Centro 1D6 sectores en sentido horario.



DESTELLO DEL IRIS

El Saqueador que activó esta Baldosa reanuda su movimiento desde otra Baldosa del mismo Anillo (sin activarla)



GRAN TRASLACIÓN

Gira el Anillo Exterior 1D6 sectores en sentido horario.



