

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
SISTEMAS OPERATIVOS 1
ING. SERGIO MÉNDEZ
AUX. BRYAN ORDOÑEZ



TEMA
MANUAL DE PROCESO DE CREACIÓN DE MODULOS

CESAR JAVIER SOLARES OROZCO --- 201313819
ERICK ALEXANDER LEMUS MORALES --- 201612097
FECHA DE ENTREGA: 15 DE JUNIO DE 2020

INDICE

TEMA

- ¿Qué es un modulo de kernel?
- Modulo de Kernel de Memoria
 - Librerias necesarias
 - Struct sysinfo
 - Funciones a utilizar
 - Archivo Makefile
 - Comandos para ejecutar módulo de kernel
- Módulo de Kernel de CPU
 - Librerias necesarias
 - Struct task
 - Funciones a utilizar
 - Archivo Makefile
 - Comandos para ejecutar módulo de kernel

¿QUÉ ES UN MÓDULO DE KERNEL?

Un módulo del kernel es un fragmento de código o binarios que pueden ser cargado y eliminados del kernel según las necesidades de este. Tienen el objetivo de extender sus funcionalidades son fragmentos de código que pueden ser cargados y eliminados del núcleo bajo demanda. Extienden la funcionalidad del núcleo sin necesidad de reiniciar el sistema.

Esto es gracias a que el kernel tiene un diseño modular, cuando se instala un nuevo componente o se inicia la computadora los módulos son cargados de forma dinámica para que funcionen de forma transparente.

Módulo de Kernel de Memoria

- **Librerías necesarias:** a continuación se lista las librerías que son necesarias para el correcto funcionamiento de este módulo

- <linux/proc_fs.h>
- <linux/seq_file.h>
- <asm/uaccess.h>
- <linux/hugetlb.h>
- <linux/module.h>
- <linux/init.h>
- <linux/kernel.h>
- <linux/fs.h>

- **Struct Sysinfo:** es una estructura que manejan los sistemas linux para el control de la información de la memoria del sistema.

- **A continuación la estructura.**

```
struct sysinfo {  
    long uptime;          /* Seconds since boot */  
    unsigned long loads[3]; /* 1, 5, and 15 minute load averages */  
    unsigned long totalram; /* Total usable main memory size */  
    unsigned long freeram; /* Available memory size */  
    unsigned long sharedram; /* Amount of shared memory */  
    unsigned long bufferram; /* Memory used by buffers */  
    unsigned long totalswap; /* Total swap space size */  
    unsigned long freeswap; /* Swap space still available */  
    unsigned short procs; /* Number of current processes */  
    unsigned long totalhigh; /* Total high memory size */  
    unsigned long freehigh; /* Available high memory size */  
    unsigned int mem_unit; /* Memory unit size in bytes */  
    char _f[20-2*sizeof(long)-sizeof(int)];  
    /* Padding to 64 bytes */  
};
```

```
};
```

- **Funciones a utilizar:**

- Write_file
- Abrir
- Iniciar
- Salir
- Module_init
- Module_exit

- **Creando el módulo de kernel con código de C. con el siguiente contenido**

```
• #include <linux/proc_fs.h>
• #include <linux/seq_file.h>
• #include <asm/uaccess.h>
• #include <linux/hugetlb.h>
• #include <linux/module.h>
• #include <linux/init.h>
• #include <linux/kernel.h>
• #include <linux/fs.h>
•
• #define BUFSIZE      150
•
• MODULE_LICENSE("GPL");
• MODULE_DESCRIPTION("Información de memoria");
• MODULE_AUTHOR("Erick Lemus - 201612097\nJavier Solares - 201313819");
•
• struct sysinfo inf;
•
• static int write_file(struct seq_file * archivo, void *v){
•     si_meminfo(&inf);
•     long memoriatotal=(inf.totalram*4);
•     long memorialibre=(inf.freeram*4);
•     seq_printf(archivo, "\n");
•     seq_printf(archivo, "-----\n");
•     seq_printf(archivo, "    | PROYECTO 1 - MODULO DE MEMORIA | \n");
•     seq_printf(archivo, "    | LABORATORIO SISTEMAS OPERATIVOS 1 | \n");
•     seq_printf(archivo, "    | JUNIO 2020 | \n");
•     seq_printf(archivo, "-----\n");
•     seq_printf(archivo, "\n");
•     seq_printf(archivo, "    CESAR JAVIER SOLARES OROZCO - 201313819\n");
•     seq_printf(archivo, "    ERICK ALEXANDER LEMUS MORALES - 201612097\n");
•     seq_printf(archivo, "\n");
•     seq_printf(archivo, "-----\n");
•     seq_printf(archivo, "| TOTAL MEMORIA | %8lu kb - %8lu mb | \n", memoriatotal, memoriatotal/1024
• );
•     seq_printf(archivo, "| MEMORIA LIBRE | %8lu kb - %8lu mb | \n", memorialibre, memorialibre/1024
• );
•     seq_printf(archivo, "| MEMORIA EN USO | %i %% | \n", (memorialibre * 100)/memoriatotal);
•     seq_printf(archivo, "-----\n");
•     seq_printf(archivo, "\n");
•     return 0;
• }
•
• static int abrir(struct inode *inode, struct file *file){
•     return single_open(file, write_file, NULL);
• }
•
• static struct file_operations ops =
```

```

• {
•     .open=abrir,
•     .read=seq_read
•     /* data */
• };
•
• static int iniciar(void){
•     proc_create("memo_201313819_201612097",0, NULL,&ops);
•     printk("\nCarnet1: 201313819, Carnet2: 201612097\n");
•     return 0;
• }
•
• static void salir(void){
•     remove_proc_entry("memo_201313819_201612097",NULL);
•     printk("\nSistemas Operativos 1\n");
• }
•
• module_init(iniciar);
• module_exit(salir);
•

```

- **Archivo Makefile:** es un archivo que crea el modulo de kernel a partir del comando make. Debemos crear un archivo llamada Makefile con el siguiente código

```

obj-m += memo_201313819_201612097.o

all:
    make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) modules

clean:
    make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) clean

```

- **Comandos para ejecutar el modulo de memoria.**
 - make /*para ejecutar el archivo Makefile*/
 - Se crearan multiples archivos, debe crearse uno con la extensión .ko
 - sudo insmod miarchivo.ko /*inserta el modulo de kernel*/
 - cat myarchivo /*para ver el contenido de la ejecución del archivo de kernel*/
 - sudo rmmod miarchivo.ko /*para remover el modulo de kernel*/

Módulo de Kernel de CPU

Este modulo es utilizado para verificar los procesos que actualmente se están ejecutando dentro de nuestra máquina.

- **Librerías necesarias:**

- <linux/kernel.h>
- <linux/module.h>
- <linux/init.h>
- <linux/sched/signal.h>
- <linux/sched.h>
- <linux/list.h>
- <linux/types.h>
- <linux/slab.h>
- <linux/string.h>
- <linux/fs.h>
- <linux/seq_file.h>
- <linux/proc_fs.h>
- <linux/mm.h>

- **Task_struct:** es una estructura que contiene la información completa de todos los proceso existentes dentro del sistema. La estructura es bastante extensa y contiene mucha información.

- **Funciones a utilizar:**

- Iterate_init
- Write_file
- Abrir
- Iniciar
- Salir
- Module_init
- Module_exit

- **Creando el módulo de kernel con código de C. con el siguiente contenido**

```
• #include <linux/kernel.h>
• #include <linux/module.h>
• #include <linux/init.h>
• #include <linux/sched/signal.h>
• #include <linux/sched.h>
•
• #include <linux/list.h>
• #include <linux/types.h>
• #include <linux/slab.h>
• #include <linux/string.h>
• #include <linux/fs.h>
• #include <linux/seq_file.h>
• #include <linux/proc_fs.h>
• #include <linux/mm.h>
•
```

```

• struct task_struct *task;
• struct task_struct *task_child;
• struct list_head *list;
•
• MODULE_LICENSE("GPL");
• MODULE_DESCRIPTION("CPU");
• MODULE_AUTHOR("Javier Solares 201313819 --- Erick Lemus 201612097");
•
• int iterate_init(struct seq_file *archivo) /* Init Module */
• {
•
•     seq_printf(archivo, "-----
OBTENIENDO PROCESOS-----\n");
•     for_each_process(task)
•     {
•         char estadoq = 79; //otro estado
•         if (task->state == TASK_RUNNING)
•         {
•             estadoq = 82;
•         }
•         else if (task->state == __TASK_STOPPED)
•         {
•             estadoq = 83;
•         }
•         else if (task->state == TASK_INTERRUPTIBLE)
•         {
•             estadoq = 73;
•         }
•         else if (task->state == TASK_UNINTERRUPTIBLE)
•         {
•             estadoq = 85;
•         }
•         else if (task->exit_state == EXIT_ZOMBIE)
•         {
•             estadoq = 90;
•         }
•         else if (task->state == TASK_DEAD)
•         {
•             estadoq = 68;
•         }
•         seq_printf(archivo, "\n\n\t\t| PID PROCESO ACTUAL: %d \t NOMBRE: %s \t ESTADO: %c |\n", ta
sk->pid, task->comm, estadoq);
•         int actual=1;
•         list_for_each(list, &task->children)
•         {
•             task_child = list_entry(list, struct task_struct, sibling);
•
•             char estado = 79; //otro estado
•             if (task_child->state == TASK_RUNNING)
•             {
•                 estado = 82;
•             }
•             else if (task_child->state == __TASK_STOPPED)
•             {
•                 estado = 83;
•             }
•             else if (task_child->state == TASK_INTERRUPTIBLE)
•             {
•                 estado = 73;
•             }
•             else if (task_child->state == TASK_UNINTERRUPTIBLE)

```

```

    {
        estado = 85;
    }
    else if (task_child->exit_state == EXIT_ZOMBIE)
    {
        estado = 90;
    }
    else if (task_child->state == TASK_DEAD)
    {
        estado = 68;
    }
    seq_printf(archivo, "\n%d) PPROCESO_PADRE: %s PID_PROCESO_PADRE%d || PID_HIJO: %d NOMB
RE: %s ESTADO: %c \n", actual, task->comm, task->pid, task_child->pid, task_child->comm, estado);
    actual++;
}
seq_printf(archivo, "\n\n-----\n");
}

return 0;
}

static int write_file(struct seq_file *archivo, void *v)
{
    seq_printf(archivo, "\n");
    seq_printf(archivo, "-----\n");
    seq_printf(archivo, " | PROYECTO 1 - MODULO DE CPU | \n");
    seq_printf(archivo, " | LABORATORIO SISTEMAS OPERATIVOS 1 | \n");
    seq_printf(archivo, " | JUNIO 2020 | \n");
    seq_printf(archivo, "-----\n");
    seq_printf(archivo, "\n");
    seq_printf(archivo, " CESAR JAVIER SOLARES OROZCO - 201313819\n");
    seq_printf(archivo, " ERICK ALEXANDER LEMUS MORALES - 201612097\n");
    seq_printf(archivo, "\n");
    seq_printf(archivo, "-----\n");
    seq_printf(archivo, " | ESTADOS | \n");
    seq_printf(archivo, " | TASK_RUNNING = R | \n");
    seq_printf(archivo, " | TASK_INTERRUPTIBLE = I | \n");
    seq_printf(archivo, " | TASK_UNINTERRUPTIBLE = U | \n");
    seq_printf(archivo, " | TASK_STOPPED = S | \n");
    seq_printf(archivo, " | TASK_ZOMBIE = Z | \n");
    seq_printf(archivo, " | OTRO_TASK = 0 | \n");
    seq_printf(archivo, "-----\n");
    seq_printf(archivo, "\n");
    return iterate_init(archivo);
}

static int abrir(struct inode *inode, struct file *file)
{
    return single_open(file, write_file, NULL);
}

static struct file_operations ops =
{
    .open = abrir,
    .read = seq_read
};

static int iniciar(void)
{

```



```

•   proc_create("cpu_201313819_201612097", 0, NULL, &ops);
•   printk(KERN_INFO "\nCarnet1: 201313819, Carnet2: 201612097\n");
•   return 0;
•   }
•
•   static void salir(void)
•   {
•       remove_proc_entry("cpu_201313819_201612097", NULL);
•       printk(KERN_INFO "\nSistemas Operativos 1\n");
•   }
•
•   void cleanup_exit(void)
•   {
•
•       printk(KERN_INFO "%s", "REMOVING MODULE\n");
•
•   }
•
•   module_init(iniciar);
•   module_exit(salir);
•

```

- **Archivo Makefile:** es un archivo que crea el modulo de kernel a partir del comando make. Debemos crear un archivo llamada Makefile con el siguiente código

```

•   obj-m += cpu_201313819_201612097.o
•   KDIR ?= /lib/modules/$(shell uname -r)/build
•
•   all:
•       make -C $(KDIR) M=$(PWD) modules
•
•   clean:
•       make -C $(KDIR) M=$(PWD) clean
•

```

- **Comandos para ejecutar el modulo de memoria.**
 - make /*para ejecutar el archivo Makefile*/
 - Se crearan multiples archivos, debe crearse uno con la extensión .ko
 - sudo insmod miarchivo.ko /*inserta el modulo de kernel*/
 - cat myarchivo /*para ver el contenido de la ejecución del archivo de kernel*/
 - sudo rmmod miarchivo.ko /*para remover el modulo de kernel*/