

Storyboard – Mobile Apps

Kern der Story:

Benutzer soll vermittelt bekommen wofür Softwareplattformen, Appdesign & Sensoren in der Mobilen Anwendung stehen und was diese im Bereich der Audiovisuelle Medien bewirken. Am Ende des Planeten wird ein Buchstabe an den Benutzer gegeben, was zum Freischalten des letzten Planeten benötigt wird.

- Zu jedem Thema eine kleine Einleitung.
- Danach eine Interaktive Aufgabe bezüglich der vorherigen Themen.

Softwareplattformen (Android / IOS):

Interaktion:

- Dem Benutzer werden verschiedene Fragen zu den Softwareplattformen gestellt, woraufhin dann eine Erklärung vom Copilot stattfindet.
 - o Multiple-Choice fragen mit drei Antwortmöglichkeiten.

Animationen:

- Eventuelle onclick-Methoden, woraufhin dann Inhalt durch Fade-In/Out angezeigt werden.

Appdesign:

Interaktion:

- Erklärung von bestimmten Designmethoden (wie zum Beispiel Hamburger-Menü, Swipen, Listen)

Animationen:

- Eventuelle onclick-Methoden, woraufhin dann Inhalt durch Fade-In/Out angezeigt werden.

Sensoren:

Interaktion:

- Erklärung von den unterschiedlichen Sensoren (Gyroskop, Beschleunigungsmesser, Lichtsensor, Photosensor für die Kamera, Finger- & Face-ID, Pulsmesser, GPS für Ortung)

Animationen:

- Eventuelle Drag-n-Drop, wo links die Begriffe stehen und man dann die jeweilige Erklärung zuordnen muss.
-

Webseite-Animationen:

- GSAP-Textanimation verteilt auf der gesamten Webseite.
- Raketenanimationen, bei der die Rakete von unterschiedlichen Leveln hin und her wechselt.
- Fade in/out Animationen von bestimmten Feldern und TextBoxen.

