

Storyboard – Webentwicklung

Kern der Story:

Benutzer soll vermittelt bekommen wofür HTML5, CSS & JS stehen und was diese im Bereich der Webentwicklung bewirken. Am Ende des Planeten wird ein Buchstabe an den Benutzer gegeben, was für den Letzen planten benötigt wird.

- Zu jedem Thema eine kleine Einleitung.
- Danach eine Interaktive Aufgabe bezüglich der vorherigen Themen.
- Im Nachhinein muss der Benutzer seine Rakete anhand von CSS, JS & CSS reparieren und wieder instand bringen.

HTML:

Interaktion:

- Der Benutzer bekommt eine Anzahl and Block-Elementen vorgestellt, welche er anhand von Drag-n-Drop an bestimmte stellen ziehen kann.
 - o Herausforderung dabei, die korrekte Reihenfolge beizubehalten.

Animationen:

- Animationen die den Benutzern korrekte und inkorrekte Hinweise auf seine Eingaben zurückgeben.

CSS:

Interaktion:

- Der Benutzer bekommt CSS-Befehle angezeigt, bei welchen er anhand von Selektieren oder Benutzereingaben, Befehle korrekt einfügen muss.

Animation:

- Anwendung der Benutzereingaben bezüglich Farbwechsel.

JavaScript:

Interaktion:

- Eventuelle Methoden, bei dem der Benutzer diese korrekt eingeben muss, damit die Rakete vernünftig starten kann.

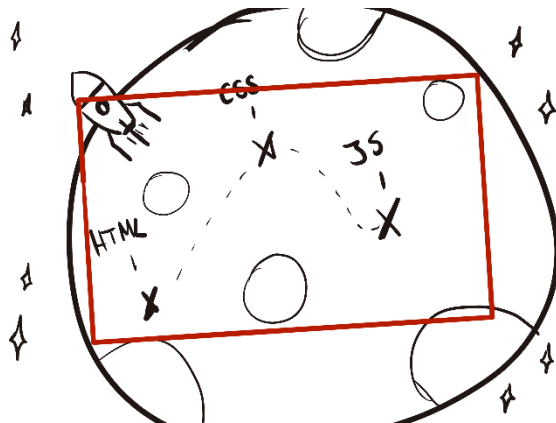
Animation:

- Animationen der Rakete zum Start.

Webseite-Animationen:

- GSAP-Textanimation verteilt auf der gesamten Webseite.
- Raketenanimationen, bei der die Rakete von unterschiedlichen Leveln hin und her wechselt.
- Fade in/out Animationen von bestimmten Feldern und TextBoxen.

Skizzen:



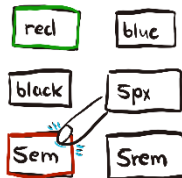
```
h1 {
  color: red;
}
```

```
h1, h2 {
```

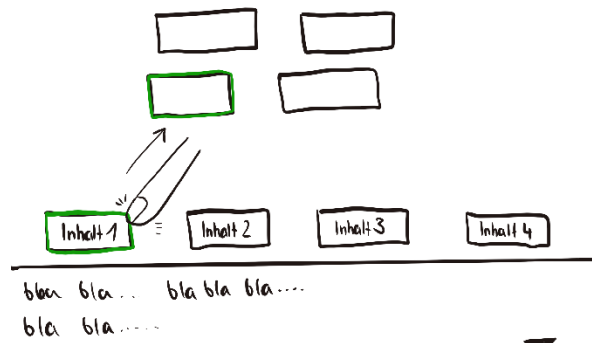
```
  background-color: #eee;
```

```
  border-radius: 50%;
```

```
}
```



Drag - and - Drop



```
function multiply(p1, p2) {
  return p1 * p2;
}
```

Eingabe erforderlich

Wenn korrekt dann:

Rakete
startet

