

Storyboard – Mediendesign

Kern der Story:

Benutzer soll vermittelt bekommen wofür Typografie, Farben & Formen in Mediendesign stehen und was diese im Bereich der Audiovisuelle Medien bewirken. Am Ende des Planeten wird ein Buchstabe an den Benutzer gegeben, was zum Freischalten des letzten Planeten benötigt wird.

- Zu jedem Thema eine kleine Einleitung.
- Danach eine Interaktive Aufgabe bezüglich der vorherigen Themen.

Typografie:

Interaktion:

- Elemente von Typografie erklären (Serifen-Schriftarten) und deren Einfluss (wie die Schriftart die Webseite unterstützt)
- 1. Serifen
- 2. Nicht Serifen
- 3. Sonstige Schriftarten (Monospace & Handwritten)
- 4. Sinn in Webanwendung (Um gewissen Produkte gut zu pushen (wenn hochwertig = mehr Serife)

Animation:

- Eventuelle onclick-Methoden mit Fade-In/Out Animationen (wechseln der Ansichten).

Farben:

Interaktion:

- **Farben/Logo-Quiz**

Animation:

- Eventuelle onclick-Methoden mit Fade-In/Out Animationen (wechseln der Ansichten).

Formen:

Interaktion:

- Formen werden angezeigt und der Nutzer muss anhand von Multiple-Choice seine Assoziationen auswählen und zuordnen

Animation:

- Eventuelle onclick-Methoden mit Fade-In/Out Animationen (wechseln der Ansichten).