Genel yapı

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 36 | 35 | 34 | 33 | 32 | 31 | 0 |
| 0 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 0 |
| 0 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 0 |
| 0 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 0 |
| 0 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 0 |
| 0 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Görüntü Şablonu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| Sınır değerleri | Çıkış değerleri | Giriş değerleri |

Renk Değerleri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |

FIFO’suz Yama Yapısı

Bir yamanın süreci

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 36 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 36 | 35 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 36 | 35 |
| 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 36 | 35 |
| 0 | 30 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 36 | 35 |
| 0 | 30 | 29 |

|  |  |
| --- | --- |
| t\_1= patchWidth\*patchHeight  Bir yama gelene kadar toplamda geçen clock miktarı t\_1 | t\_2= imageWidth\* t\_1  Bir yama satırı bitene kadar kadar toplamda geçen clock miktarı t\_2 |
| t\_3= imageHeight\*t\_2  t\_3= patchWidth\*patchHeight\* imageWidth\* imageHeight  Tüm görüntünün okuması için geçen clock miktarı t\_3 | |

1920\*1080 görüntü için yamanın tüm elemanlarının sürekli baştan okuması=18662400