APP INVENTOR'DA SESLİ AFİŞ UYGULAMASI

Uygulamamız için

- > 1 adet label
- 1 adet sound
- 1 adet barcode scanner a ihtiyacımız var.
- 1) Eklediğimiz label1 nesnesi en temel bileşenlerden biridir. Kullanıcıya bir yazıyı göstermek için kullanıyoruz.



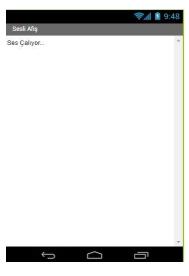
2) Label1 seçili iken özellikler penceresinden text bölümünü Ses çalıyor olarak, Screen seçili iken özellikler penceresinden title bölümünü Sesli Afiş yapalım.







Screen1 e ait Title özelliği



Arayüz

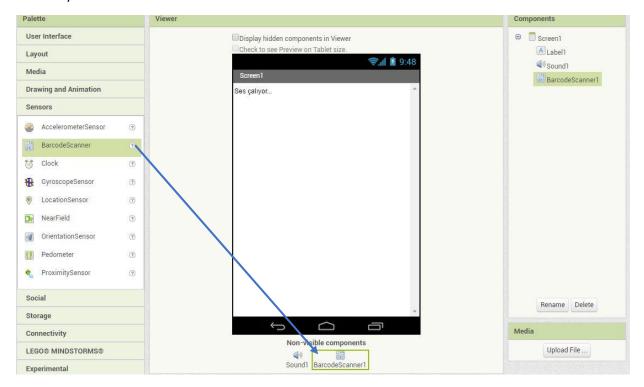
3) Şimdi Sound ekliyoruz. Sound player bileşeninin daha basit halidir. Ses eklemek için kullanıyoruz.



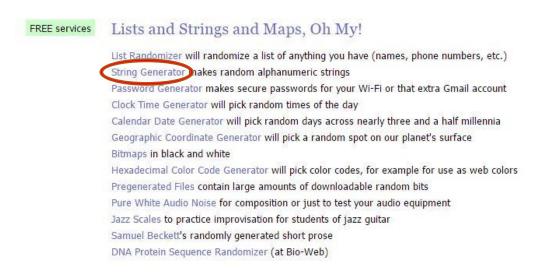
4) Afişimizi seslendirmemiz için önceden çektiğimiz ses kaydını eklemek için media bölümünden upload file tıklıyoruz.



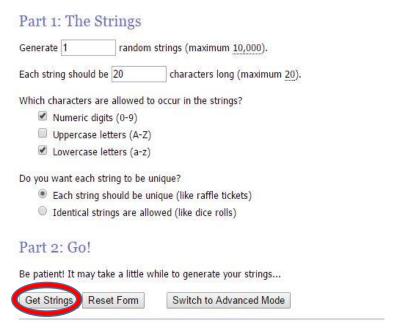
5) Şimdi ise afişimizin üzerindeki QR code 'u okutabilmemiz için Barcode Scanner bileşenini ekliyoruz.



6) Arayüzümüzü tamamladık ve bileşenleri ekledik. Kod kısmına geçmeden önce Qr Code'u oluşturmamız gerekiyor. Bunun için random.org internet adresine giriyoruz. Rastgele sayı üretip QR Code ile eşleştireceğiz. String Generator e tıklıyoruz.



7) Sonra 1 tane rastgele 20 uzunluğunda olan rakam ve küçük harflerden oluşan dizi üretiyoruz. Get string e tıklıyoruz. Karşımıza resimdeki gibi rastgele rakam ve harflerden dizi oluşuyor. Diziyi kopyalıyoruz.



Random String Generator



8) Sonra goqr.me adresine giriyoruz. Burada QR code'umuzu oluşturacağız. Contents kısmına kopyaladığımız diziyi yapıştırıyoruz. Download düğmesine basıp Qr Code 'u indiriyoruz. Daha sonra afişimizin üzerine QR'ı yerleştiriyoruz.

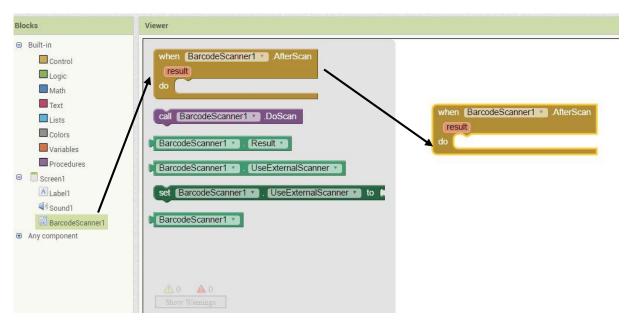




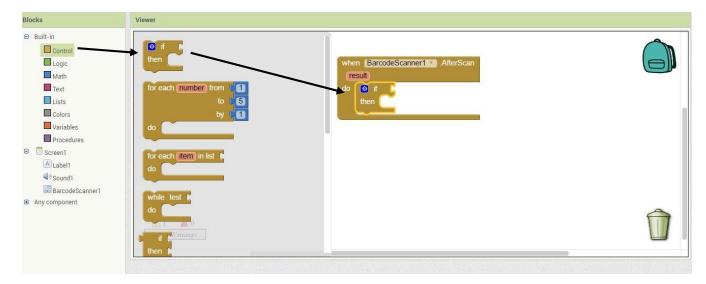
9) Şimdi Kod kısmına(blocks) geçelim.



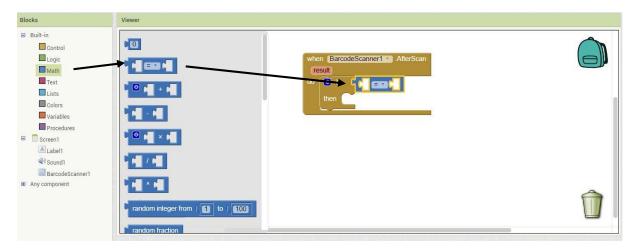
10) İlk olarak "Barcode Scanner.AfterScan" bloğunu alıyoruz. Bu blokta barcode okuyucuyu(scanner) yaptığımız QR ile eşleştireceğiz.



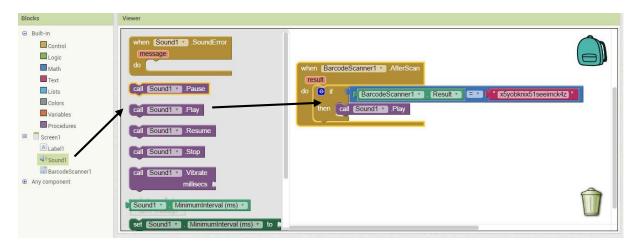
11) Şimdi koşul ifadesi kullanacağız. Control bölümünden if bloğunu alıyoruz.



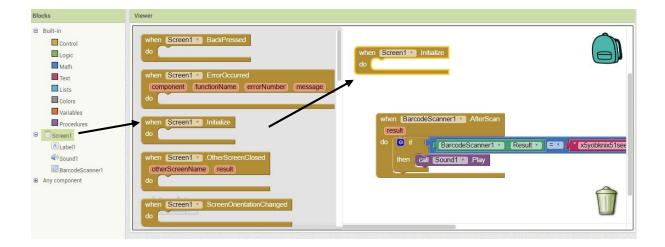
12) Sonra math bölümden eşittir bloğunu kullanıyoruz.



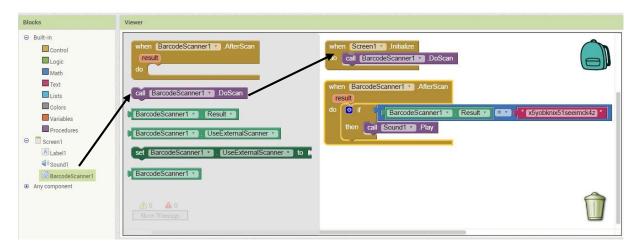
13) Burada kopyaladığımız diziyi barcode scanner ile okutacağımız QR code'a eşitliyoruz. Koşul sağlandığında sound1 e eklediğimiz sesi oynatıyoruz.



14) Son olarak barcode okuyucunun uygulama açılır açılmaz karşımıza çıkmasını istediğimiz için Screen.Initialize bloğunu kullanıyoruz.



15) Bloğun içine "call barcode scanner.DoScan" ekleyip aktif hale getiriyoruz. Uygulamamızı tamamladık.



HAZIRLAYANLAR:

- ❖ Gamze BÜYÜKERGENE
- ❖ Özgü Senem KABA