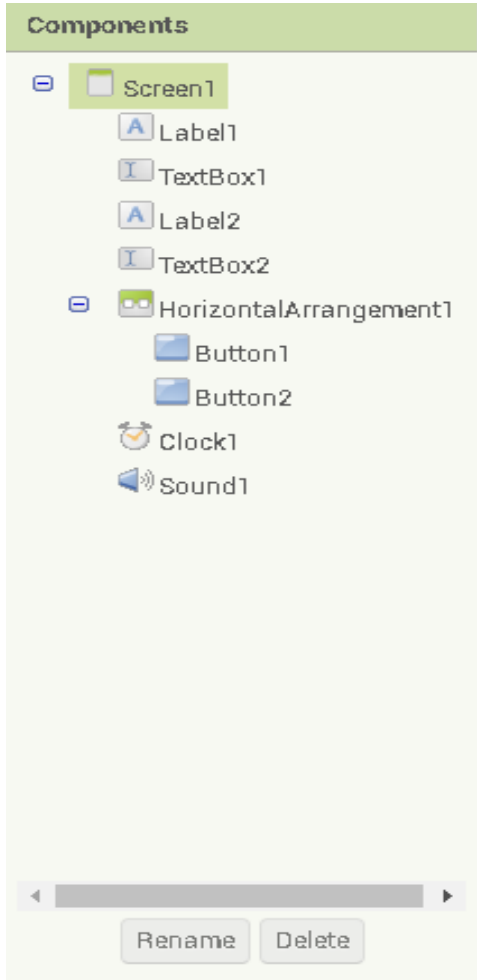


## Alarm Uygulaması

### Kullanılacak Nesneler

- Layout menüsünden 1 adet Horizontal Arrangement
- User Interface menüsünden 2 adet Label
- User Interface menüsünden 2 adet Textbox
- User Interface menüsünden 2 adet Button
- Sensors menüsünden 1 adet Clock
- Media menüsünden 1 adet Sound

Alarm uygulaması ile kendi alarmımızı yapacağız. Kullanıcı textbox1 e alarmı kurmak istediği saati, textBox2 ye dakikayı girecek. Kaydet tuşuna tıklayınca sistem saati devreye girecek ve kullanıcının kurduğu saat ve dakika gelince alarm çalacak. Alarm sesini de durdur tuşuna tıklayınca duracak.



1) Screen1 kullanıcı arayüzüne label, textbox, clock ve sound nesnelerini ekledikten sonra Horizontal Arrangement düzen panelinin içine 2 adet button ekleyelim.

2) Label1 seçili iken text özelliğini “Saati giriniz:” olarak, Label2 seçili iken text özelliğini “Dakikayı giriniz:” olarak ayarlayalım.

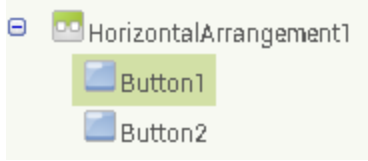
Text

**Label1 'in Text Özelliği**

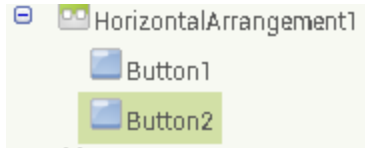
Text

**Label2 'nin Text Özelliği**

- 3) Sonra Button1 seçili iken Text özelliğini “Kaydet”, Button2’ yi ise “Durdur” yapalım.

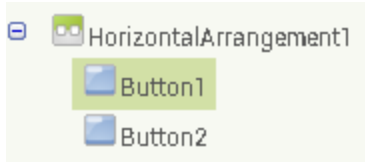


Text



Text

- 4) Şimdi de Button'ların Rename'lerini (Blocks kısmında programcıya görünen ismini) değiştirelim. Button1 Kaydet ve Button2 Durdur yapalım.



Rename Component

Old name: Button1

New name: Kaydet

Cancel OK

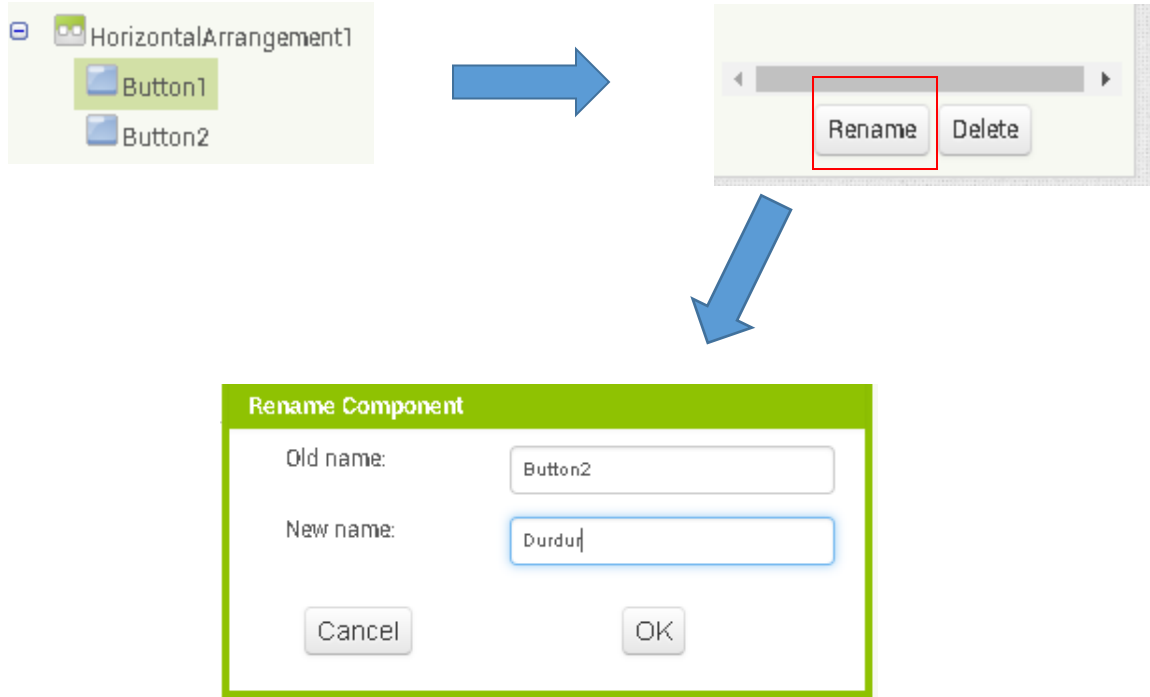


Rename Component

Old name: Button1

New name: Kaydet

Cancel OK

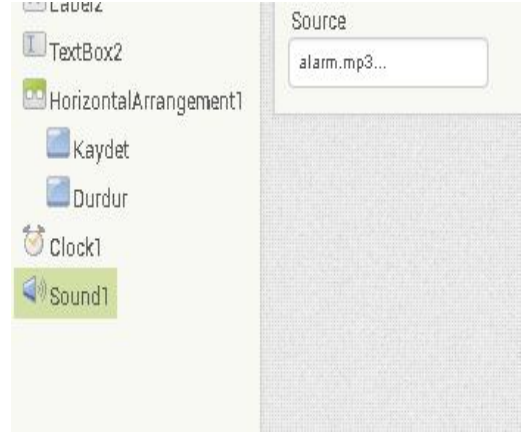
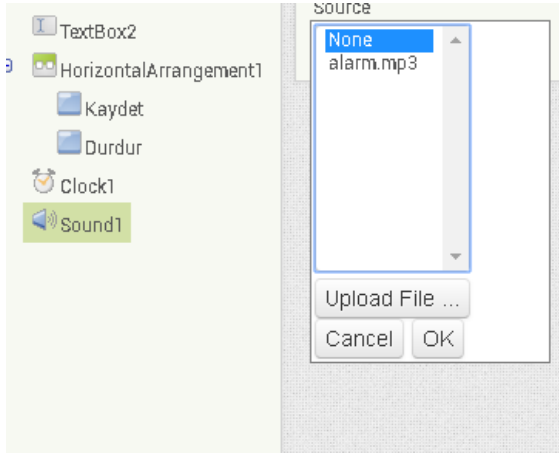


- 5) Uygulamızın adının gözükmesi için Screen1 seçili iken Properties 'ten Title özelliğini Alarm yapalım.

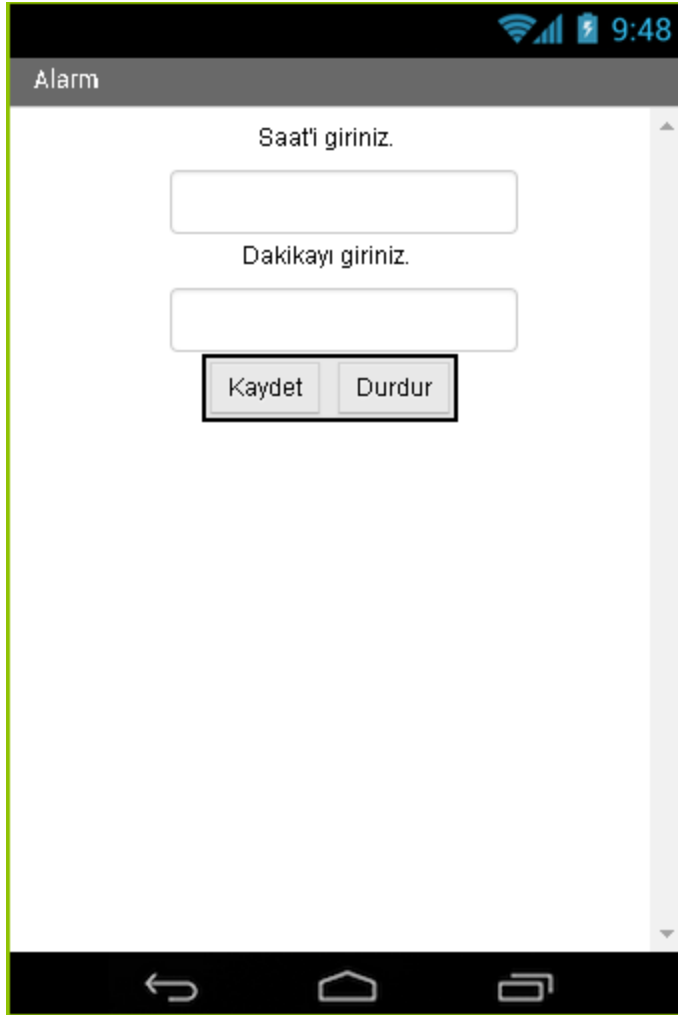


Screen1 title özelliği

- 6) Sound nesnesinin Source özelliğini daha önceden bulduğumuz alarm sesini eklememiz gerekiyor. Upload File diyerek bilgisayarımızda bulunan alarm.mp3 sesini ekleyelim.



7) Nesnelerimizi ortalamak için Screen1 seçili iken AlignHorizontal özelliğini center:3 yapalım.

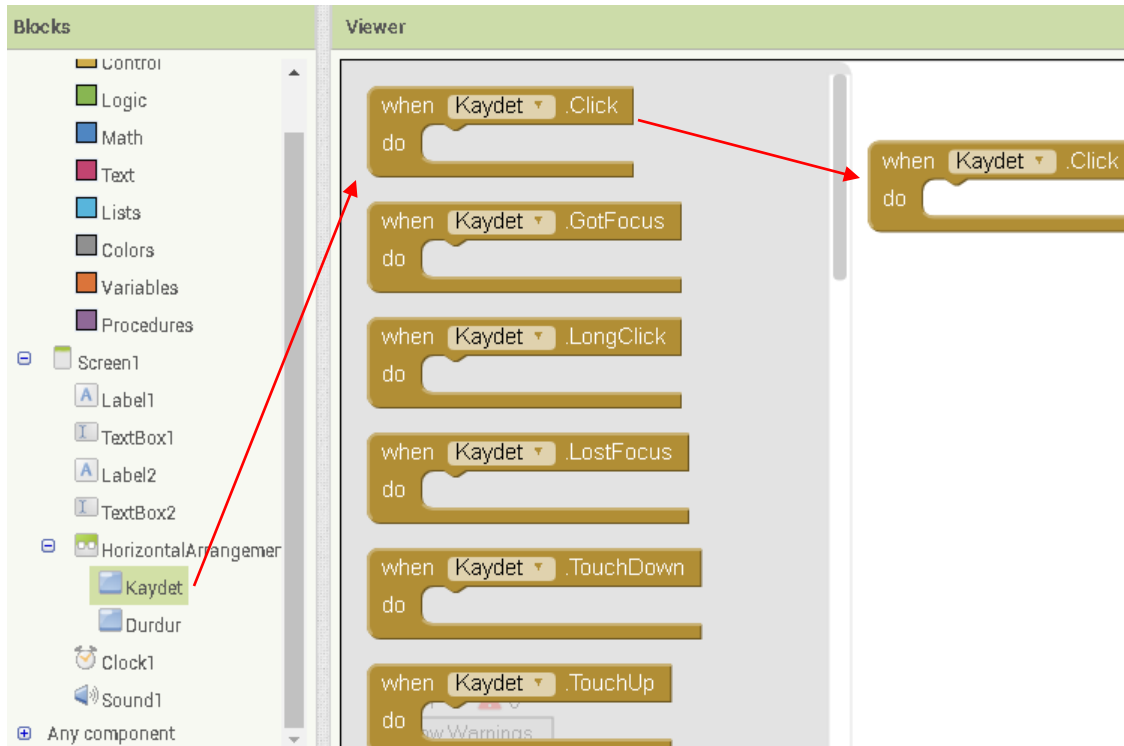


Kullanıcı arayüzü şekildeki gibi olmalıdır.

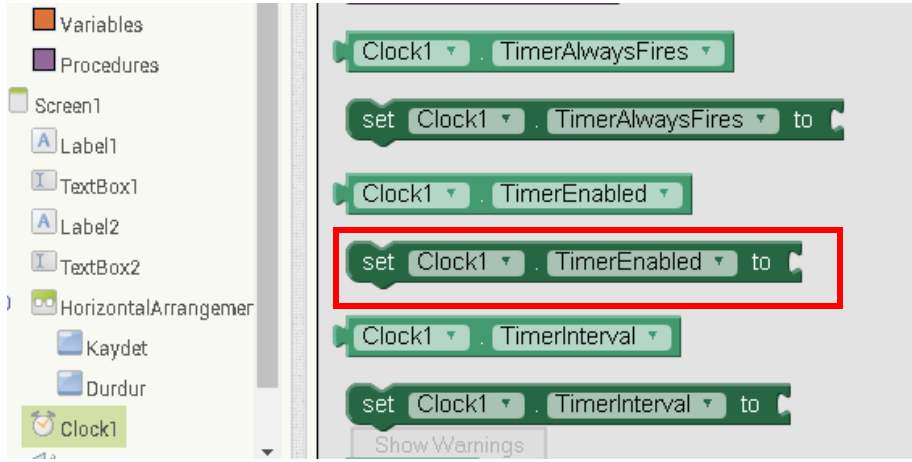
8) Şimdi Blocks (Kodlama) kısmına geçelim.



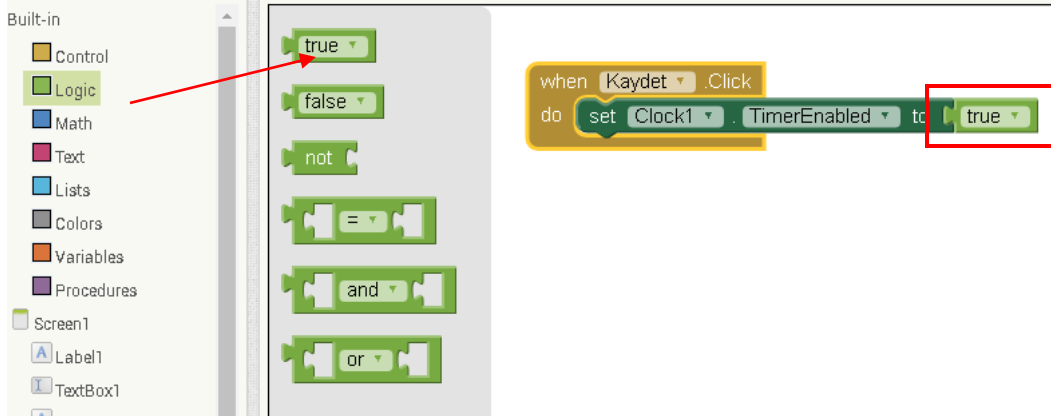
- 9) İlk olarak amacımız kullanıcı kaydet butonuna basınca telefonun sistem saatine ulaşması gerekiyor. Bunun için kaydet.click bloğunu alıyoruz.



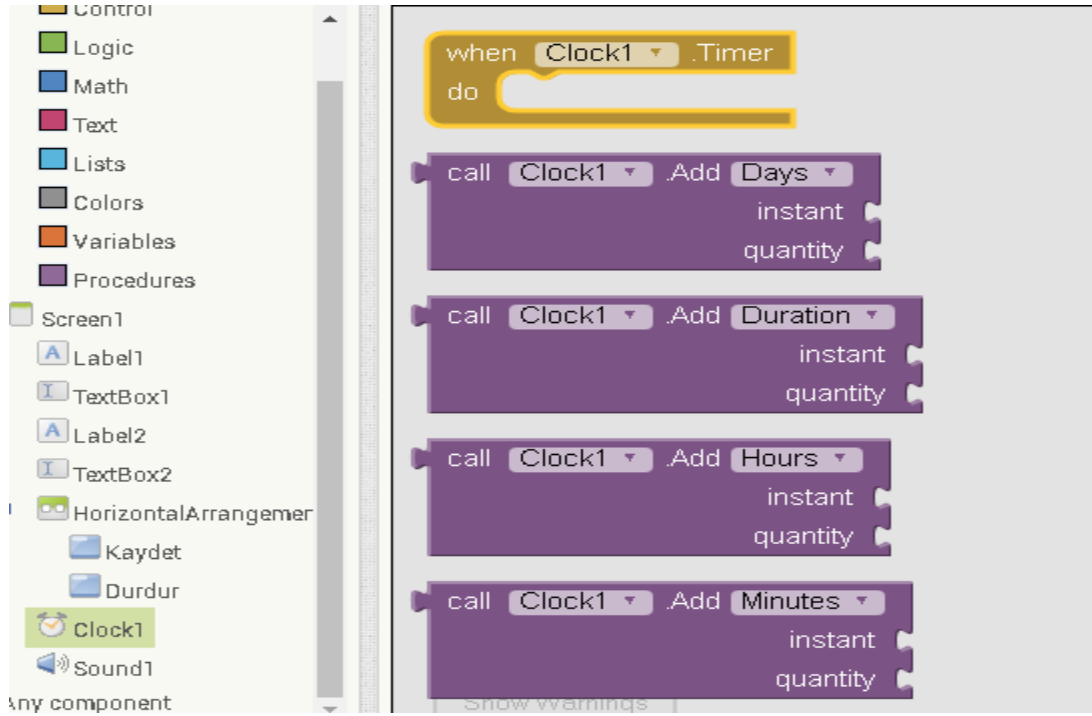
- 10) Sistem saatine ulaşmak için Clock nesnesini aktifliğini True yapmamız gerekiyor. Bunun için Clock seçili iken Set Clock.TimerEnabled to yani aktiflik bloğunu almamız gerekiyor.



11) Şimdi de aktifliği açalım. Logic menüsünden true bloğunu alıp ekliyoruz.



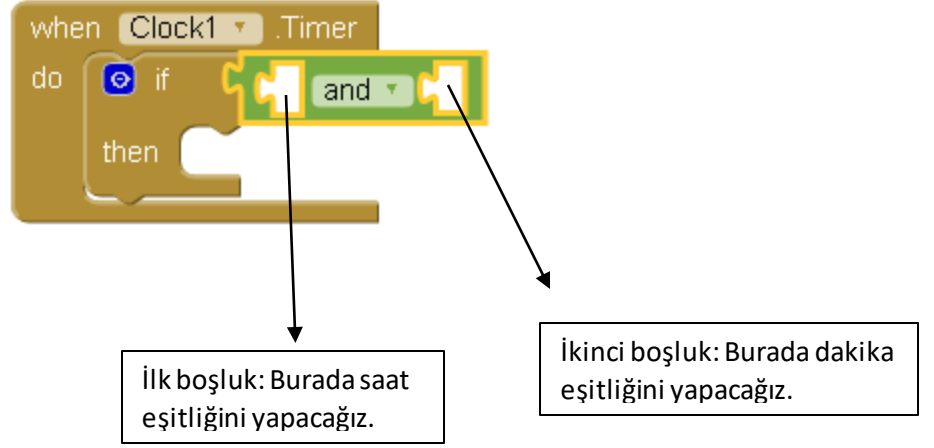
12) Şimdi Clock.Timer bloğunu alıyoruz. Çünkü saat ve dakika eşitliğini bu bloğun altında yapacağız.



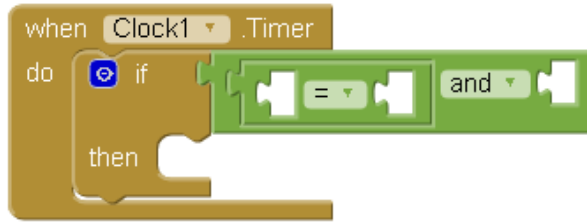
13) İlk olarak control bölümünden if- then bloğunu alıyoruz.if 'te koşul ifadesini then de ise koşul gerçekleştiğinde yapılacakları belirtiyoruz.



14) Koşul ifademizde önce Textbox1'in yani kullanıcının alarm kurarken saati gireceği yerin şuan ki saate ve Texbox2'nin yani kullanıcının alarm kurarken dakikayı gireceği yerin şuan ki dakikaya eşit olması gerekiyor. Bu nedenle iki koşulunda sağlanması için “ve” bağlacını kullanmalıyız. Logic bölümünden And bloğunu alıp if 'e ekliyoruz. Görüldüğü gibi puzzle da iki boşluk bulunuyor. İlk boşlukta saati ikinci boşlukta dakikayı eşitleyeceğiz.

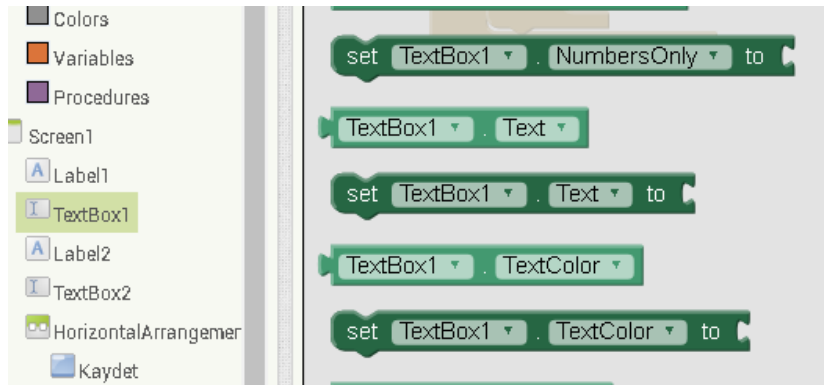


- 15) Şimdi kullanıcının gireceği saat şuan ki saate eşitse bloğunu yapalım. Önce Logic bölümünden eşitlik bloğunu alıyoruz ve ilk boşluğa ekliyoruz. Karşımıza iki boşluk daha çıkıyor. İlkinde kullanıcının gireceği yani TextBox1'i ikincisine de şuan ki saati ekleyip puzzle tamamlayacağız.

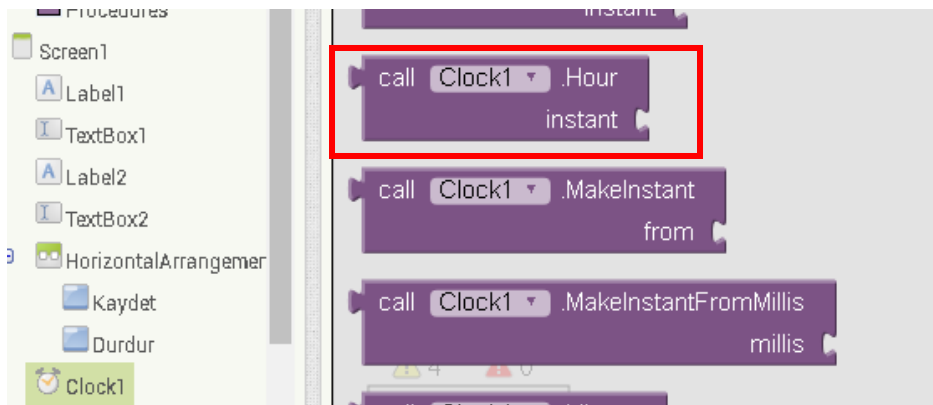


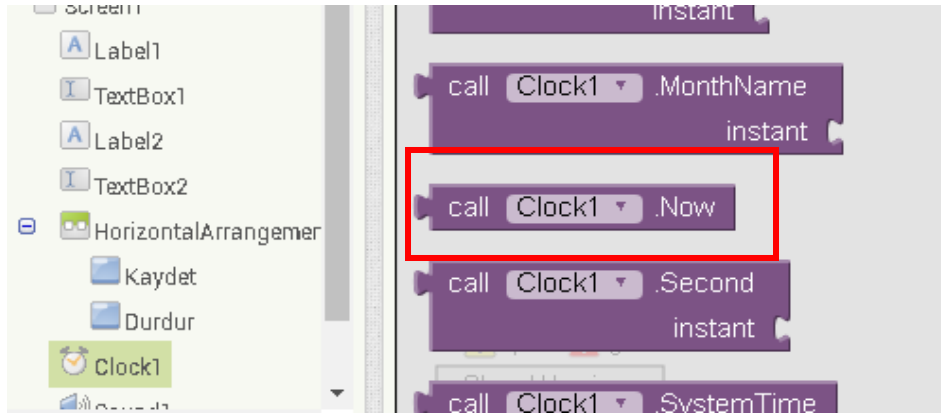
- 16) TextBox seçiliiken TextBox1.Text bloğunu alıp ilk boşluğa ekledik.



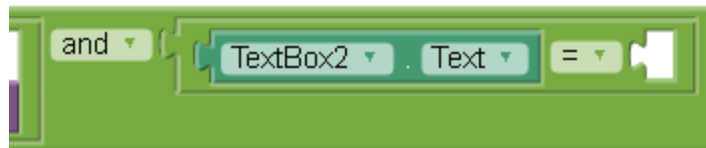


- 17) Şimdi sırada şuan ki saati eklememiz gerekiyor. Bunun için clock nesnesini seçiyoruz ve Clock.Hour instant bloğunu alıyoruz. Sonra instant yazan yere Clock.Now bloğunu alıp puzzle tamamlıyoruz.

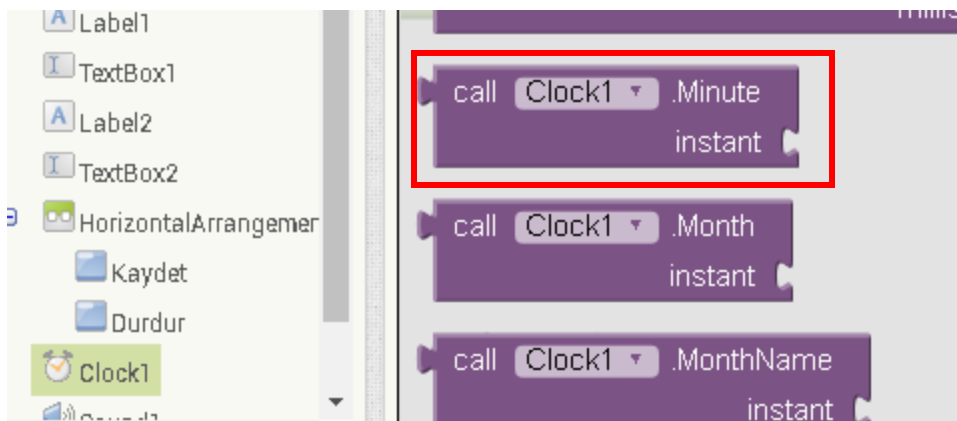


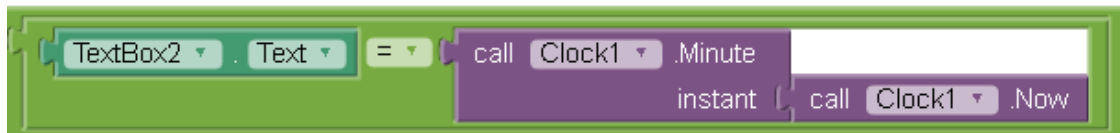
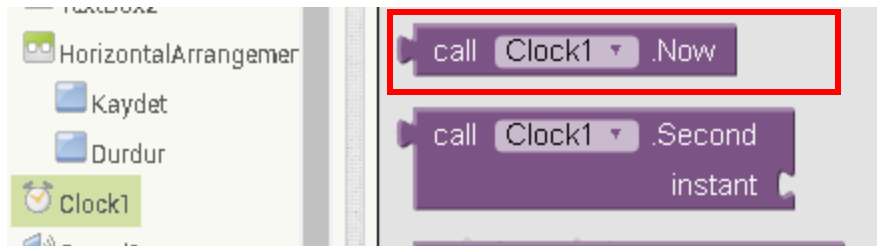


- 18) Saati tamamladık. Şimdi dakika için aynı işlemleri tekrar edeceğiz. Önce saatte yaptığımız gibi eşitlik bloğunu Logic bölümünden alıyoruz. Sonra kullanıcının dakikayı gireceği Textbox2.Text bloğunu alıp ilk boşluğa ekliyoruz.



- 19) Daha sonra dakikayı eşitlemek için clock nesnesini seçip Clock.Minute instant bloğunu alalım. Instant yazan yere saatte yaptığımız gibi clock.now bloğunu ekleyelim.

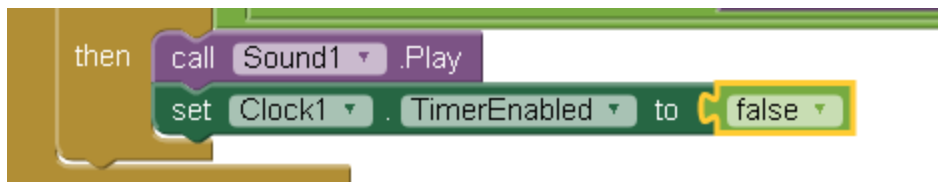




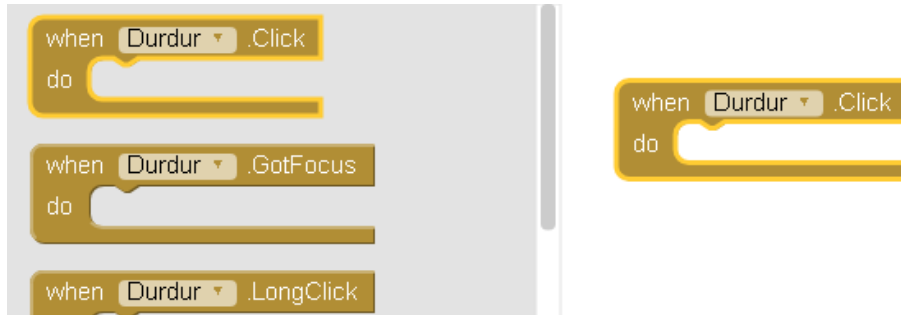
20) Koşul ifademizi tamamladık. Şimdi sıra Then kısmında. Yani koşul gerçekleşince yapılacakları yazacağız. Koşula bağlı olarak kullanıcı kurduğu saat ve dakika sistem tarafından eşitlenince sesin çalmasını istiyoruz. Bu nedenle then kısmına Sound.Play bloğunu ekleyelim.



21) Sonra aktiflik özelliğini false yapalım. Clock seçili iken set Clock.TimerEnabled to bloğunu alıyoruz ora Logic kısmından false değerini alıp ekliyoruz.



22) Son olarak kullanıcı durdur butonuna tıklayınca çalan sesi durduracak. Bunun için durdur seçili iken durdur.click bloğunu alıyoruz.



23) Şimdi de Sound.stop bloğunu alıp durdur.click'in içine sürükleyip bırakıyoruz ve uygulamamızı tamamlıyoruz.

