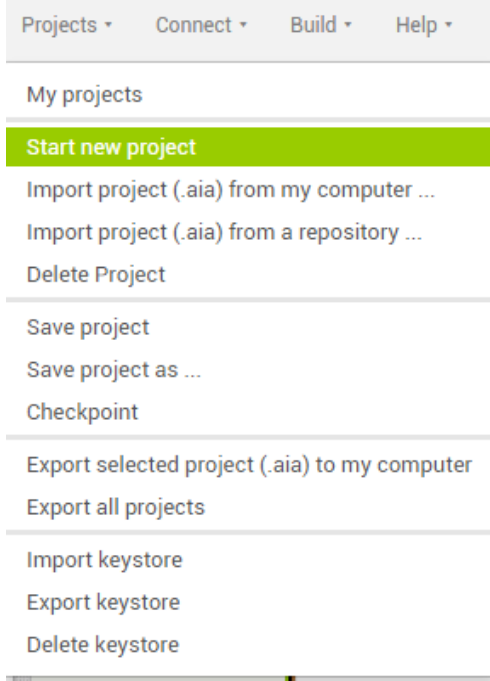
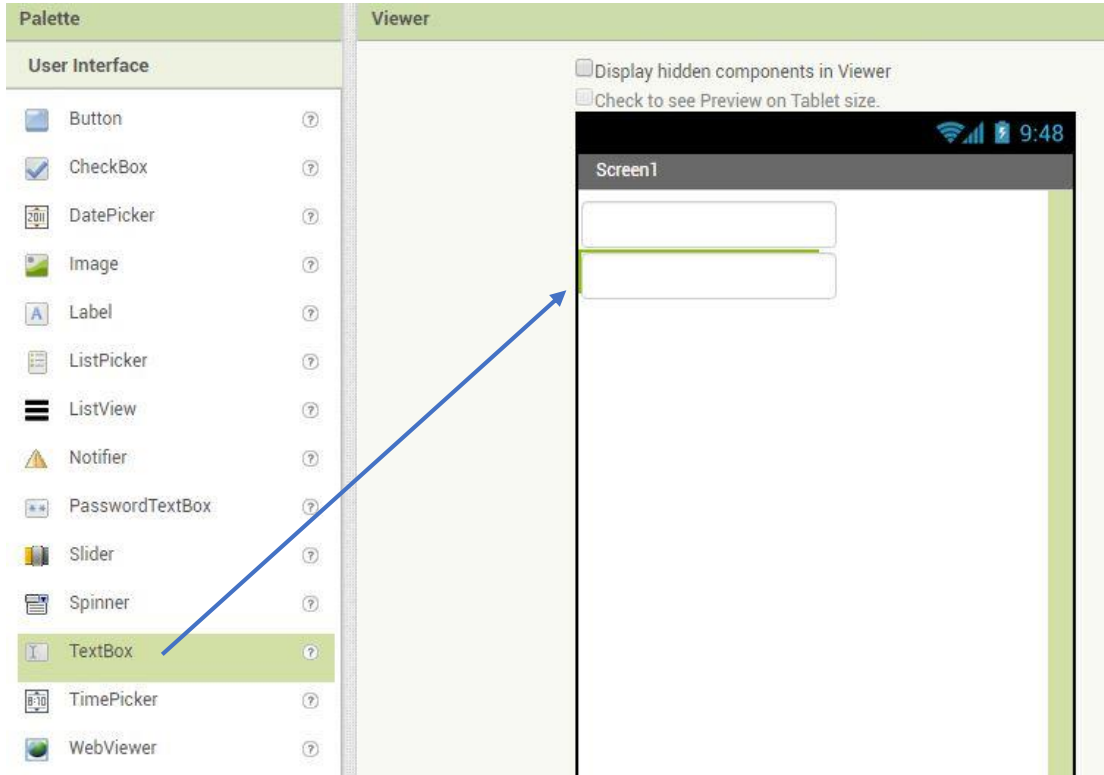


APP INVENTOR'DA ÇEVİRİ UYGULAMASI

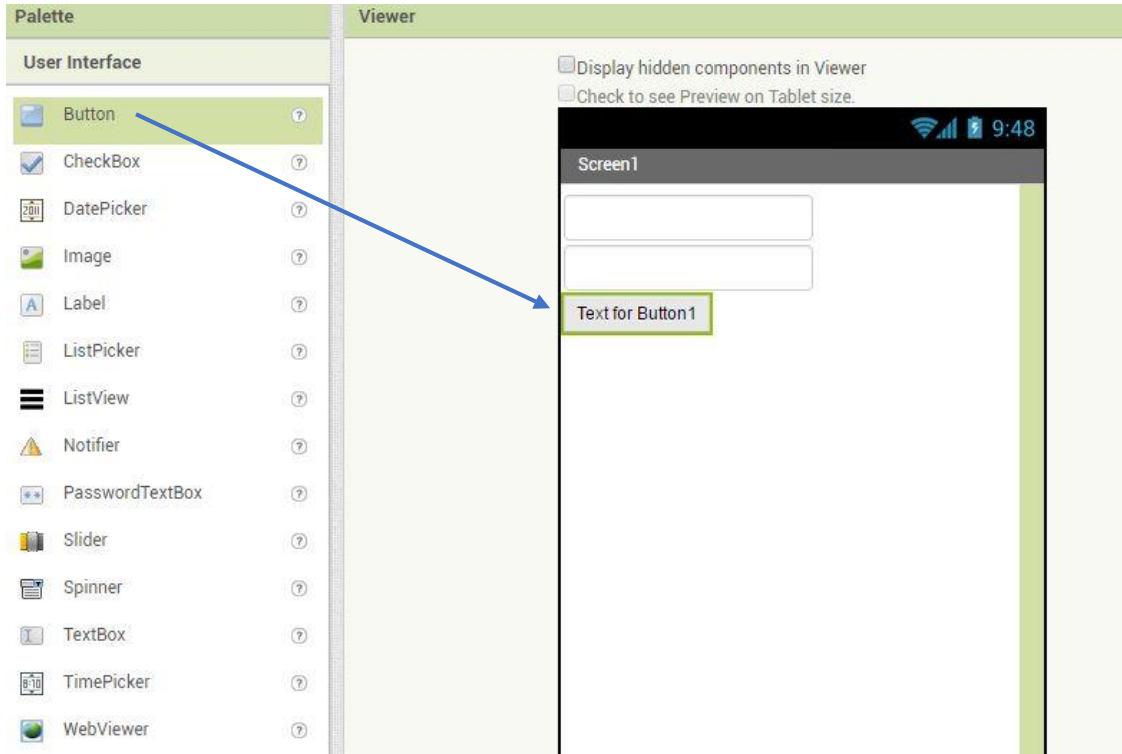
- 1) "Start new project" diyerek yeni bir proje oluşturuyoruz ve proje ismine "Çeviri" diyoruz.



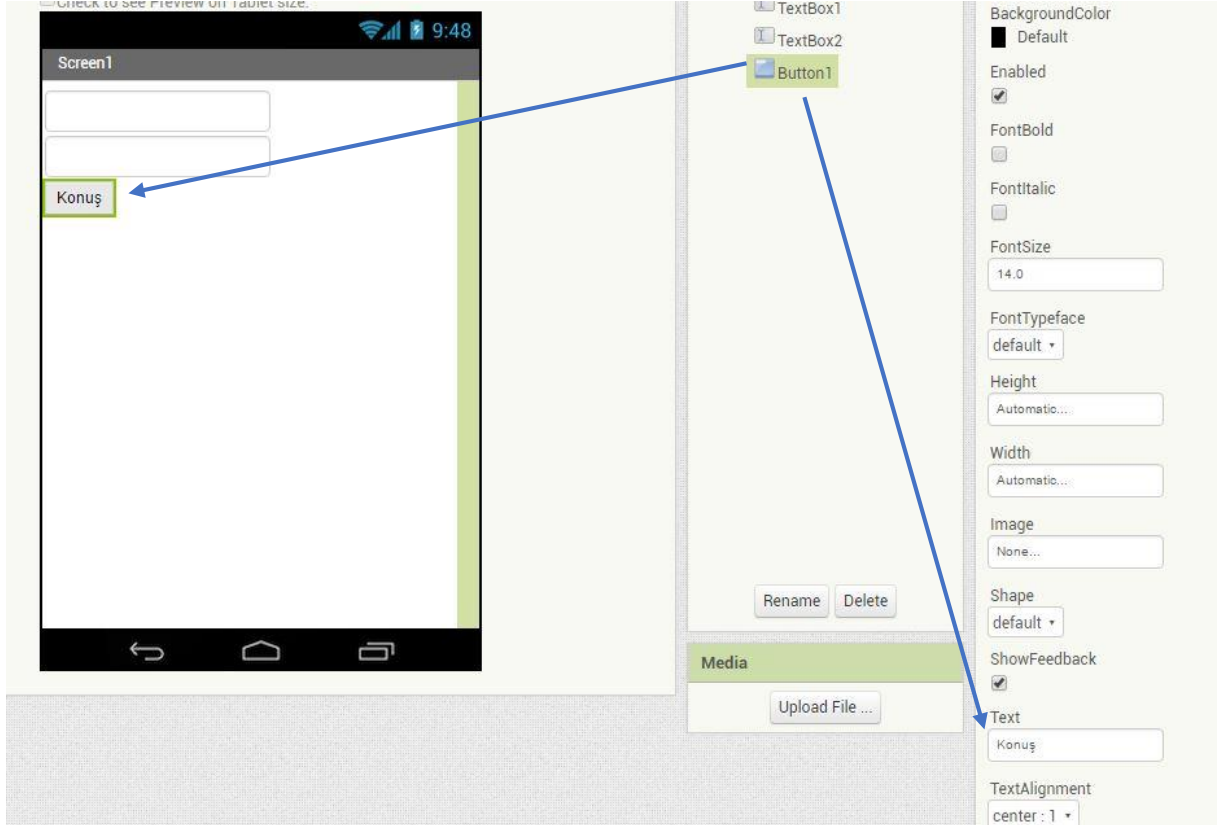
- 2) 2 adet textbox eklememiz gerekiyor. Textbox eklememizin sebebi; uygulamamızın yazı giriş alanını buradan yapıyoruz.



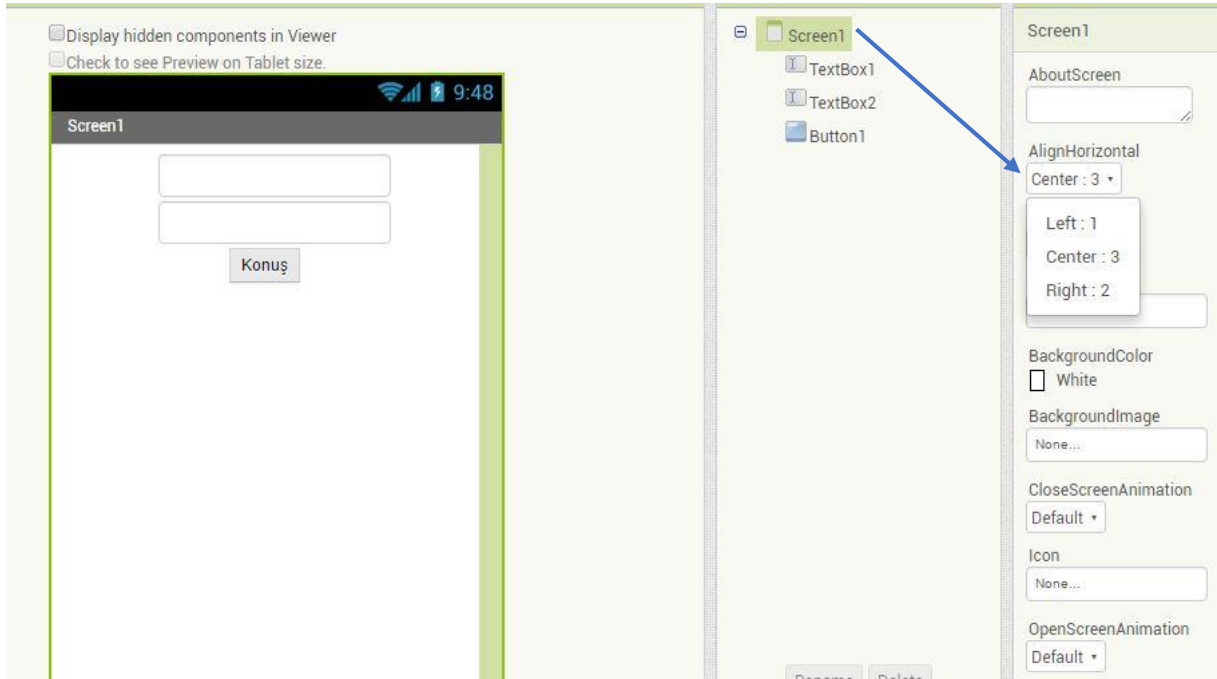
3) 1 adet Button ekliyoruz.



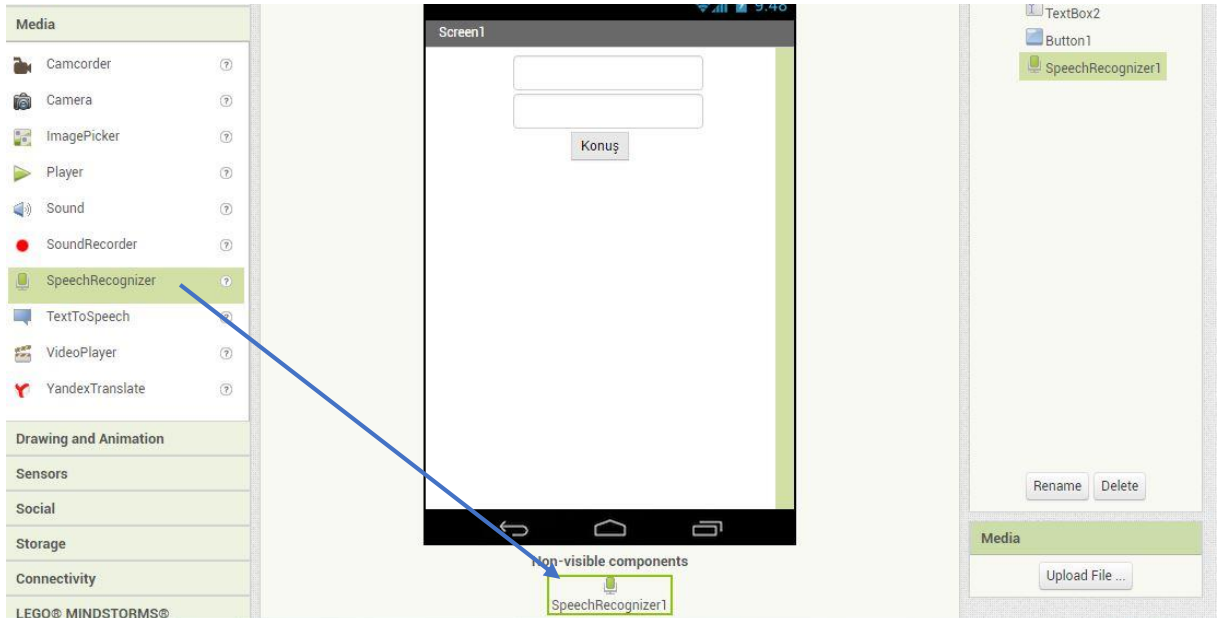
4) Eklediğimiz Button'un ismini yani Textini "Konuş" olarak değiştiriyoruz.



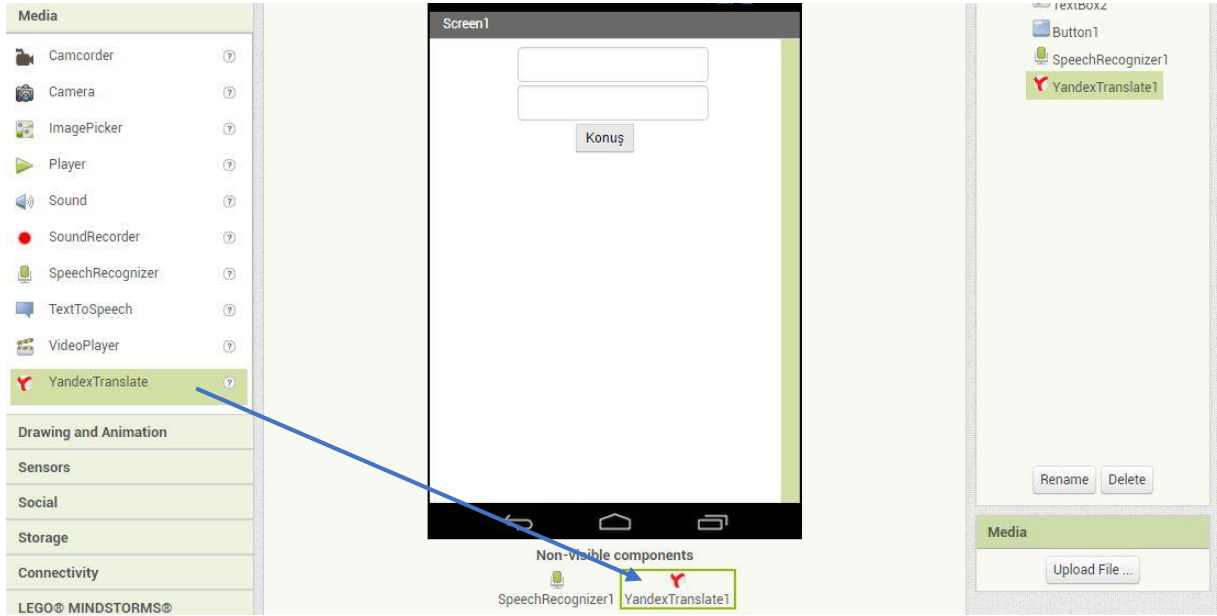
- 5) Ana ekranımızdan(Screen1) eklediğimiz nesneleri ortalıyoruz. AlignHorizontal kısmını “Center” yaparak nesnelerimizi ortaya alabiliriz.



- 6) SpeechRecognizer ekliyoruz. Eklememizin sebebi ise; Google alt yapısı kullanan bu eleman sesi yazıya çevirir. Sesin dilini otomatik olarak tanımlamaya çalışan aracın çalışması için internet bağlantısı gereklidir.



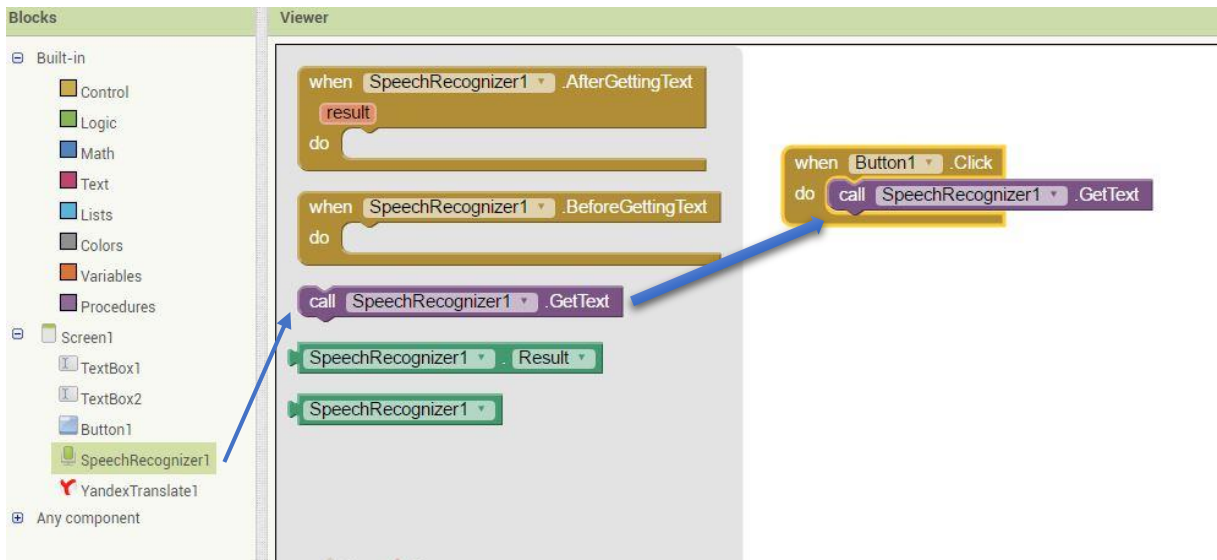
- 7) Son olarak arayüzümüze “YandexTranslate” ekliyoruz. YandexTranslate çeviriyi yapmamızı sağlayan bileşenimizdir.



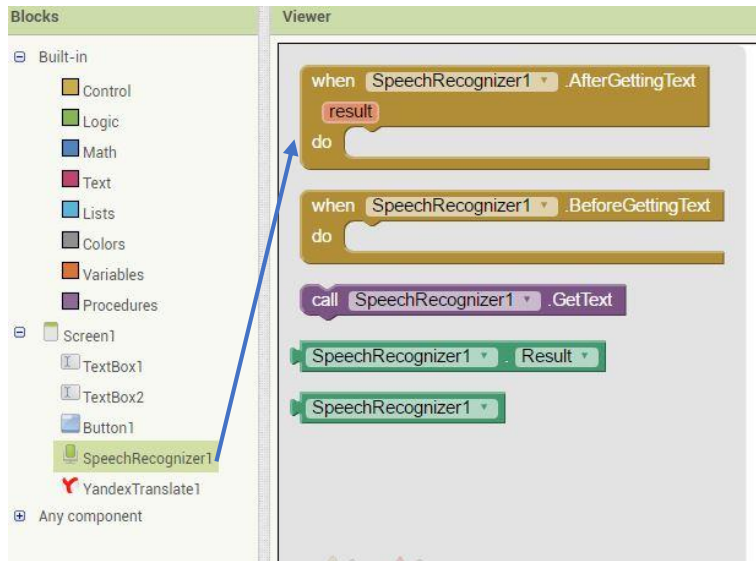
- 8) Arayüzümüzü tamamlamış olduk şimdi ise kodlama kısmına geçelim.



- 9) Button1'e tıkladığında SpeechRecognizer yani sesimizi algılamasını aktif hale getiriyoruz.



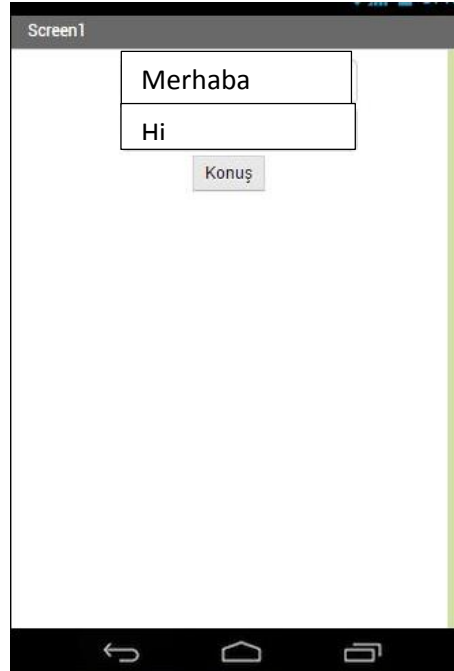
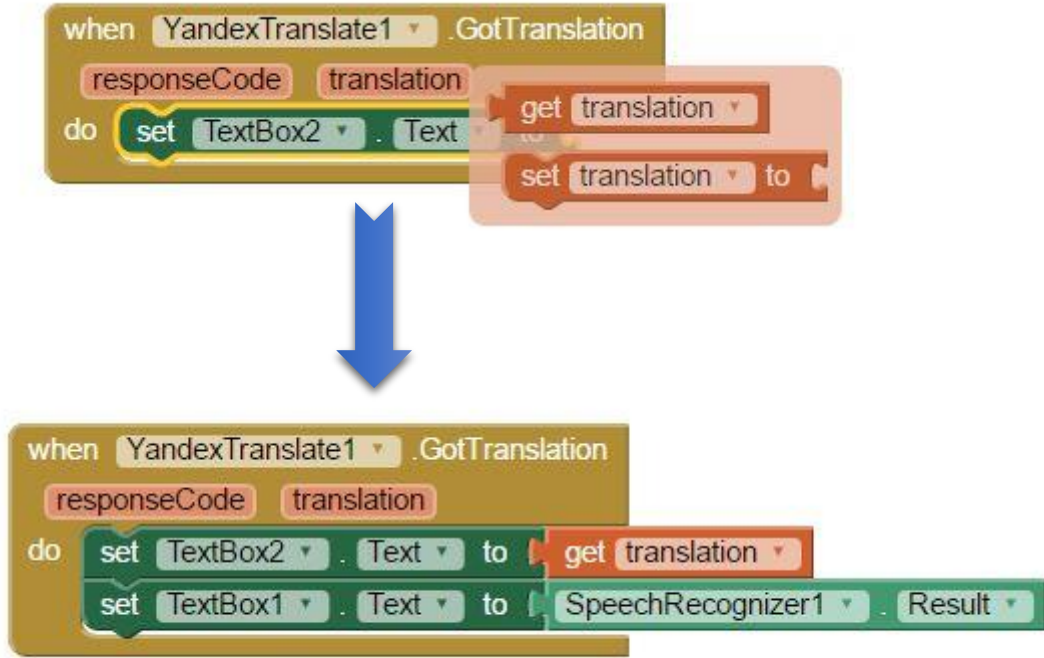
10) Şimdi ise Yandex bileşenini de kullanarak sesi yazıya çeviriyoruz.



11) Burada da YandexTranslate kullanarak sesli olarak söylediğimiz Türkçe kelime veya cümleyi algılayarak İngilizce'ye çeviriyoruz. Söylediğimiz kelime veya cümleyi TextBox1'de yazdırıyoruz.



- 12) Şimdi ise YandexTranslate.GotTranslation bloğunu kullanacağız. Kullanmamızın sebebi; Çeviri yapmamızı sağlar. TextBox1'e yazdığımız cümleyi TextBox2'de get translation eşitleyip çeviriyoruz.



HAZIRLAYANLAR:

- Gamze BÜYÜKERGENE
- Özgü Senem KABA