

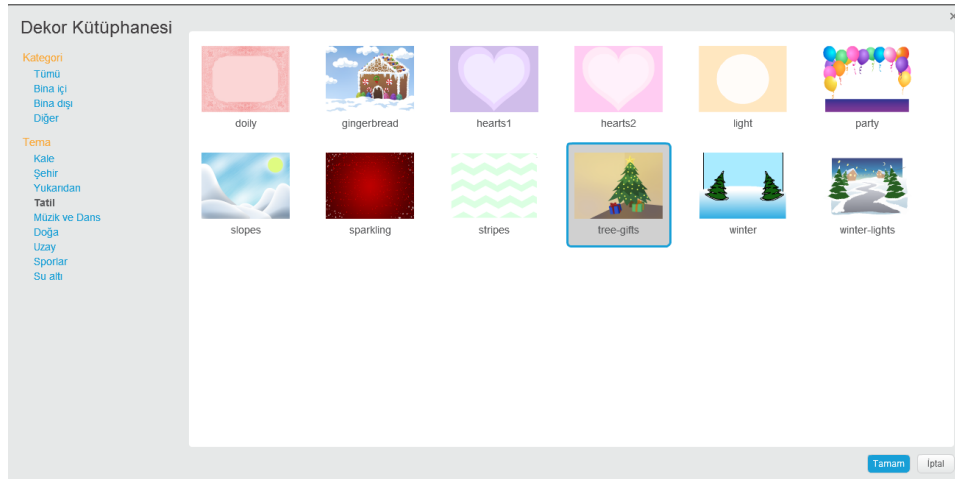
Yeni Yıl Kartı (Gif)- Scratch Uygulaması

Senaryo;

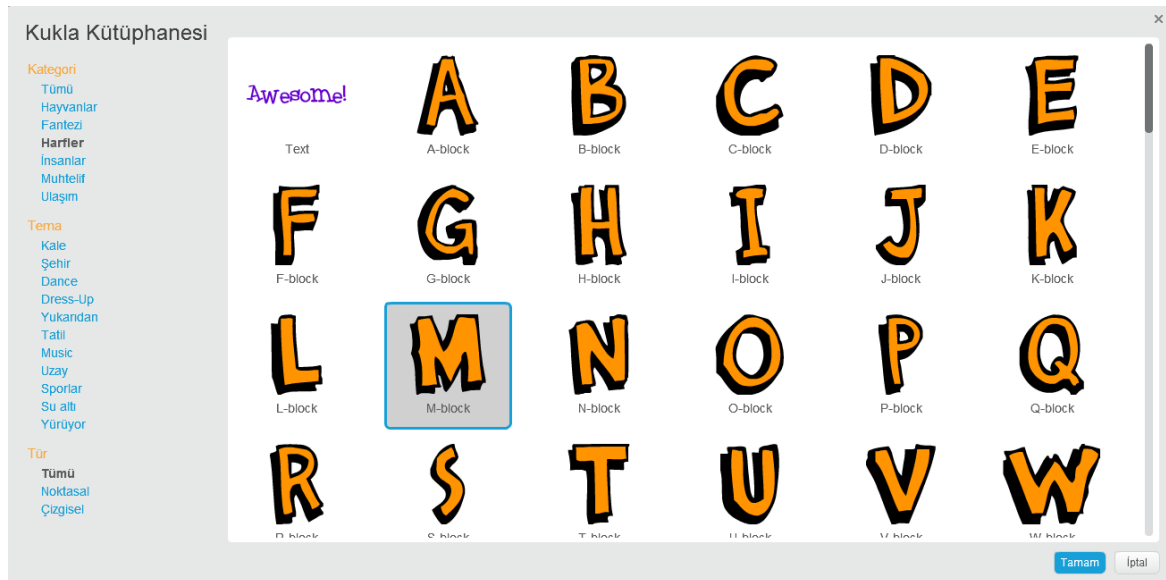
Kuklalarımız eklenecek ve hepsinin ayrı bir görevi olacak. Kısacası kuklalarımıza hareketler ekleyeceğiz diyebiliriz.

Başlangıç;

Öncelikle sahnemizi yani arka planımızı değiştirmek ile başlanacak. Sahnenin altında bulunan yeni dekor panelinden “Dekoru kütüphaneden seç” düğmesi tıklanarak dekor kütüphanesi açılır. Dekor kütüphanesinden sahne için dekor seçilir. Sahnemiz şimdi hazır.



Daha sonra kuklalarımız eklenecek. Kuklalarımızı “Kuklayı Kütüphaneden Seç” i tıklayarak Harfler menüsünden “MUTLU YILLAR” yazabileceğimiz harflerin hepsini tek tek kukla olarak ekliyoruz.



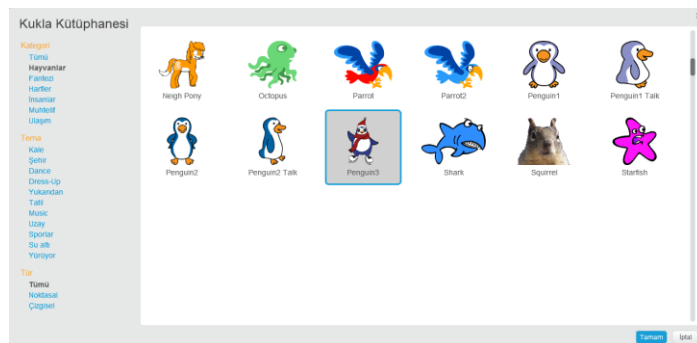
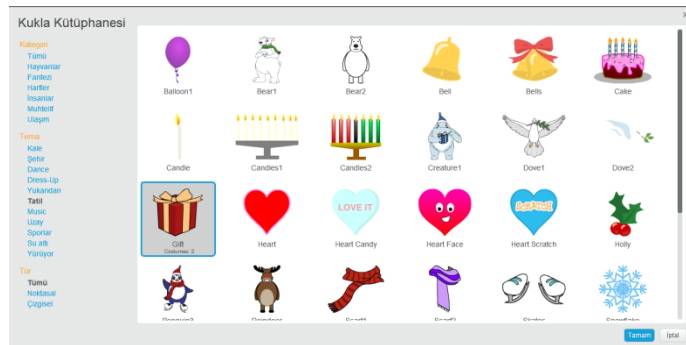
Harfleri ekledikten sonra onlarda büyültüp küçültme işlemini yapılacak. Sahnemize uygun olacak şekilde taşıyıp “MUTLU YILLAR” olarak yazısını oluşturun.



Daha sonra “M” ve “R” harflerine sürekli hareketlendirme yapmak için aşağıdaki gibi kılık ekleyin.



Eksik kalan 3 kuklamızı da ekleyelim. Hediye paketi olan kuklamızı ve 2 tane de penguen kuklamızı ekleyelim.



Tüm kuklalarımızı büyültme ve küçültme işlemini yaptıktan ve sahnemize tasarım açısından yerleştikten sonra kodlama kısmına geçebilirsiniz.(Kütüphaneden seçtiğimiz hediye paketi ve penguen kuklalarımız da hazır olarak kılıklar mevcut.)

Kod Bloklarının Dizilimi

Hareket etmesini istediğiniz kuklalarımızın “Diziler” kısmına gelip “Olaylar” kısmından “Tıklanınca” seçiyoruz. (Yaptığımız gif uygulaması yeşil bayrağa tıklanınca başlasın.) “Kontrol” kısmından “sürekli tekrarla” komutunu seçip arasına “Görünüm” kısmından “sonraki kılık” komutunu sürükleyip bırakıyoruz. “Sonraki kılıktan” sonra “1 sn beklesin” ve sürekli bu işlemi tekrarlasın. Bu kodları “M” , “R” , “Hediye paketi” ve penguenlere de kopyalayalım. Ve Yeşil bayrağa tıklayınca Yeni Yıl Kartı (gif) hazır. 😊

