



TECHPROED

PROFESSIONAL TECHNOLOGY EDUCATION

WELCOME TO TECHPROED JAVA TUTORIAL

***Bir önceki dersi tekrar etmek için hazırladığım  
7 soruluk teste başlamak için aşağıdaki adımları takip ediniz.***

***www.socrative.com***

***Login***

***Student Login***

***Room Name = ALPTEKIN3523***

***Join***

***Ad ve soyadınızı giriniz***

***Süre: 10 dakika***

## Encapsulation (Data Hiding)

Encapsulation data saklama (data-hiding) yöntemidir.

Eğer bir data member **private** ise o data'ya sadece bulunduğu class'ın icinden ulaşılabilir.

Bununla birlikte **public getter** ve **setter** methodları sayesinde private data'lar diğer class'lardan da **okunabilir** and **update** edilebilir.

## Encapsulation nasıl yapılır?

Encapsulation iki adımda yapılır:

**1) Data'yı**(*variable, method*) **private** yapmalısınız.

**2) public** olan **getter()** ve **setter()** methodlar üretmelisiniz.

**Not:** **getter()** data'yı sadece okumamıza yarar, **getter()** methodu data'da degisiklik yapamaz.

**Not:** **setter()** data değerini değiştirmemize yarar

getter() method mail oluşturulur ?

```
public class CreditCards {  
  
    private String creditCardNums = "1234567891011213";    // variable private yapıldı  
  
    public String getCreditCardNums() {    // getter() method oluşturuldu  
        return creditCardNums;  
    }  
  
}
```

**Not:** Eğer sadece **getter method** oluşturulursa data degerleri değiştirilemez sadece okunabilir. Bu tarz class'lara **immutable class** denir.

## setter() method nasıl oluşturulur?

```
public class Account {  
  
    private int accountBalance$ = 12345;    // variable private yapıldı  
    public void setAccountBalance$ (int accountBalance$) { // setter method oluşturuldu  
        this.accountBalance$ = accountBalance$;  
    }  
  
}
```

**Not:** Eğer sadece **setter method** oluşturulursa data değerleri değiştirilebilir ama okunamaz.

getter and setter methodlar birlikte de kullanılabilir

```
public class Account {  
  
    private int accountBalance$ = 12345;    // variable private yapıldı  
  
    public int getAccountBalance$ () {    // getter method oluşturuldu  
        return accountBalance$;  
    }  
  
    public void setAccountBalance$ (int accountBalance$) {    // setter method oluşturuldu  
        this.accountBalance$ = accountBalance$;  
    }  
  
}
```

**Not:** setter method ve getter method birlikte oluşturulursa data değerleri değiştirilebilir ve okunabilir.

Getter and setter methodlar “**Java Beans**” olarak da adlandırılır.  
“**Java Beans**” leri adlandırma için bazı kurallar vardır

1) Data type'ları **boolean** olan variable'ların getter metod isimleri “**is**” ile baslar.

```
private boolean happy = true;
```

```
public boolean isHappy() {  
    return happy;  
}
```

2) Data type'ları **boolean** olmayan variable'ların getter metod isimleri “**get**” ile baslar.

```
private int num = 123;
```

```
public int getNum() {  
    return num;  
}
```

3) Setter method isimleri her zaman “**set**” ile baslar

```
private String str = “Ali”;  
private boolean happy = true;
```

```
public void setStr(String str) {  
    this.str = str;  
}
```

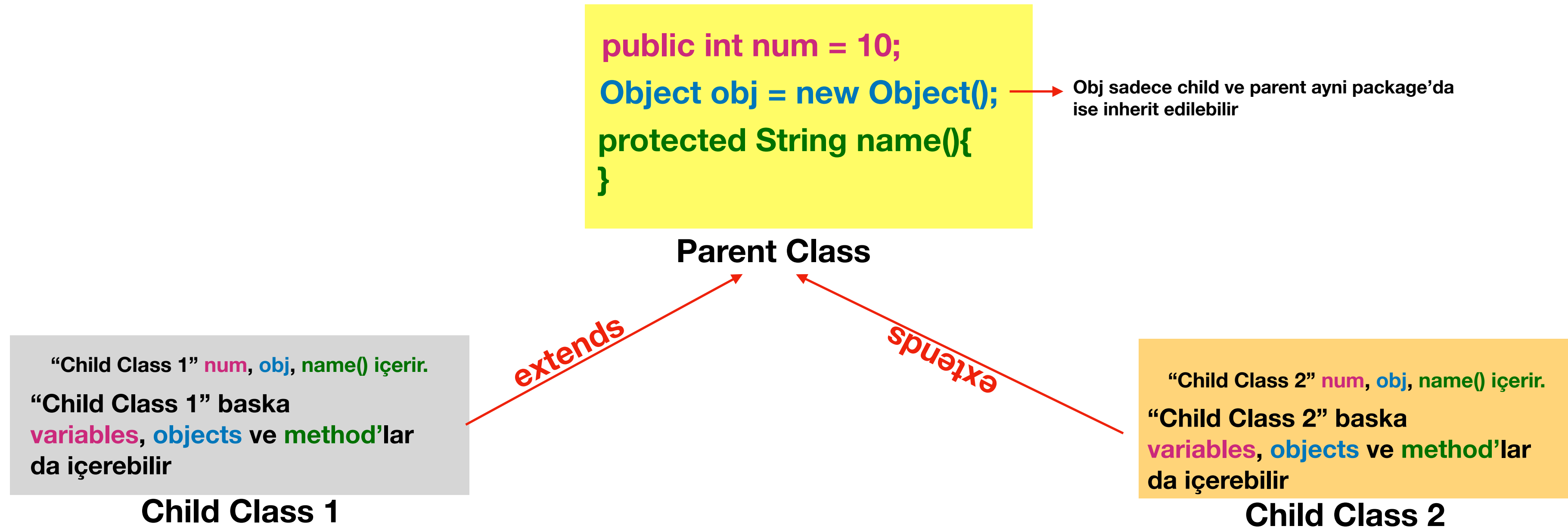
```
public void setHappy(boolean happy) {  
    this.happy = happy;  
}
```



## Inheritance

Yeni bir class oluşturduğumuzda bu class'ın var olan bir class'ın methodlarını veya variable'larını kullanmasını sağlayabiliriz.

Inheritance bu işlemin adıdır. Inheritance sayesinde child class parent class'daki **public** veya **protected** primitive dataları, **objectleri**, veya **metodları** problemsiz bir şekilde kullanabilir.



**Note 1:** Child classlar public ve protected data'ları problemsiz bir şekilde inherit edebilir.

**Note 2:** Private data'lar inherit edilemez.

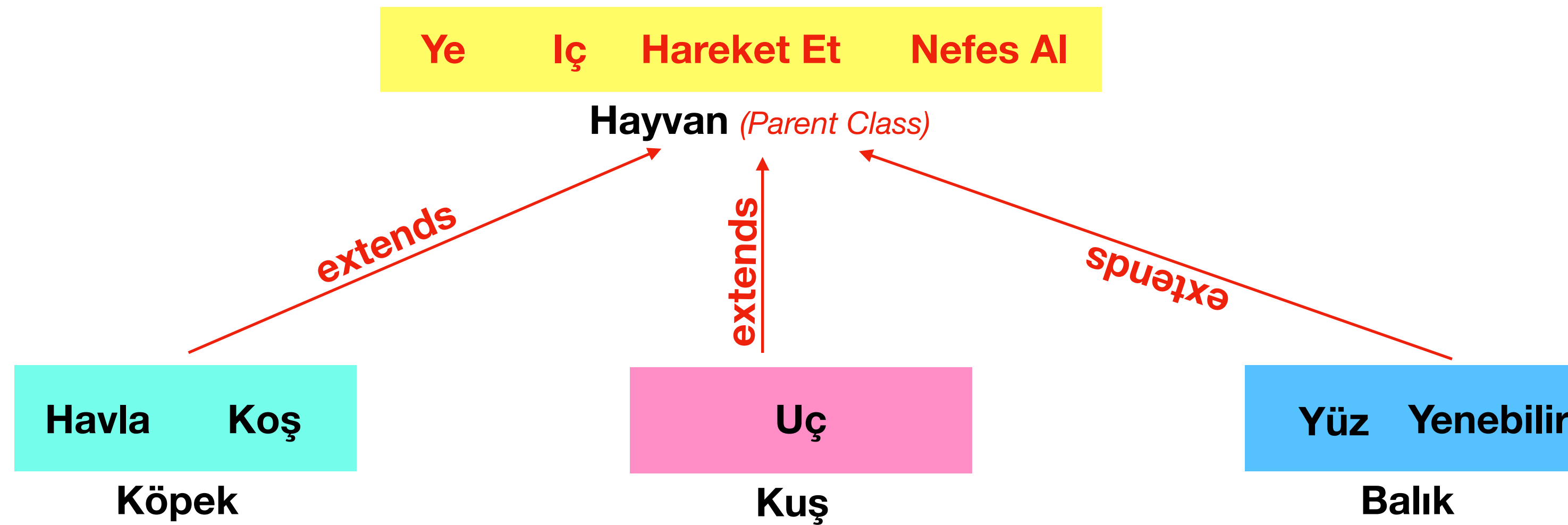
**Note 3:** Default data'lar child ve parent aynı *package'da oldukları zaman inherit edilebilirler.*

**Note 4:** Static Methods or variable'lar inherit edilemezler.



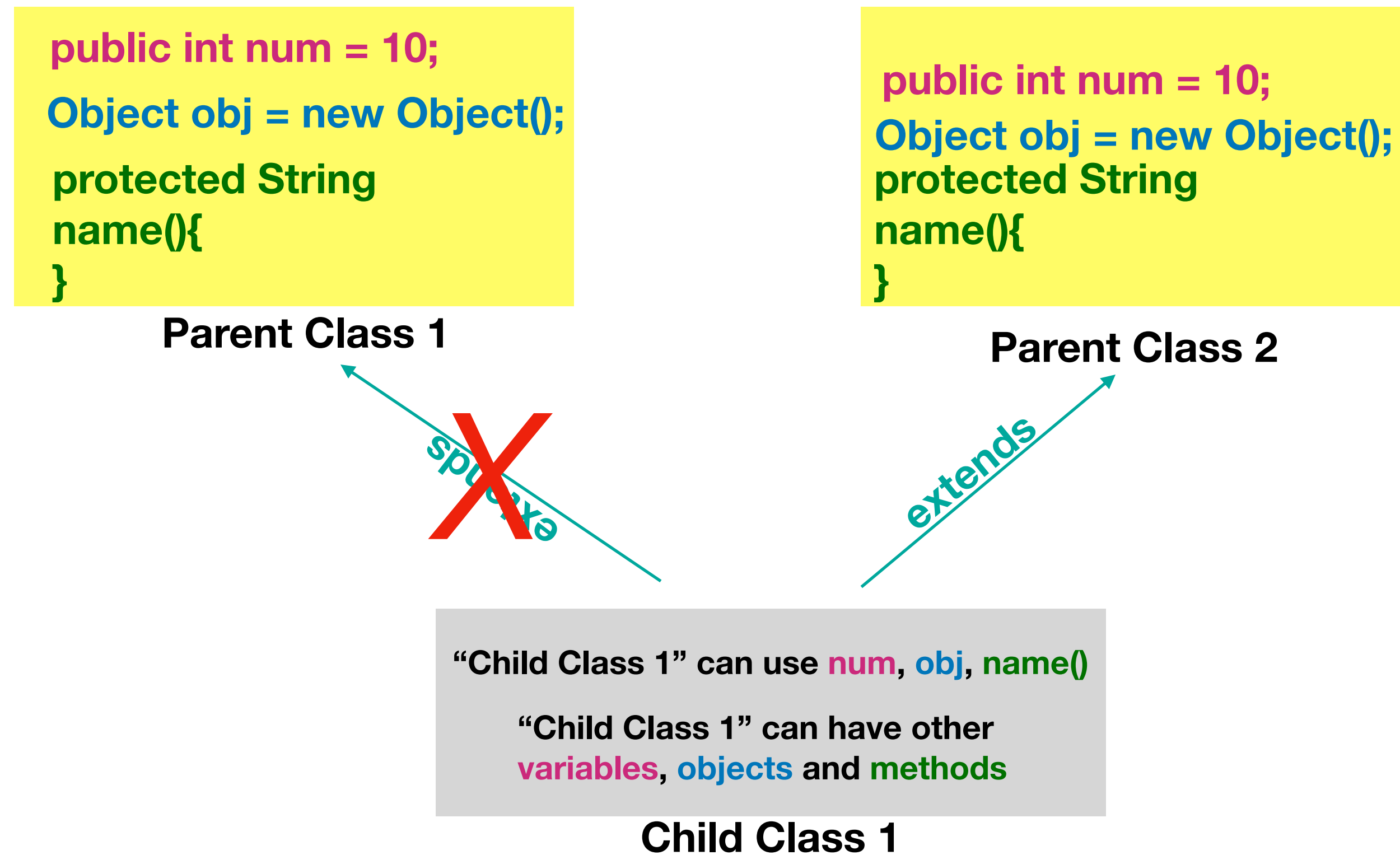
## Inheritance'ın Faydaları

Inheritance sayesinde yazılan bir code'un tekrar tekrar kullanılabilmesi (**reusability**) mümkün olur.



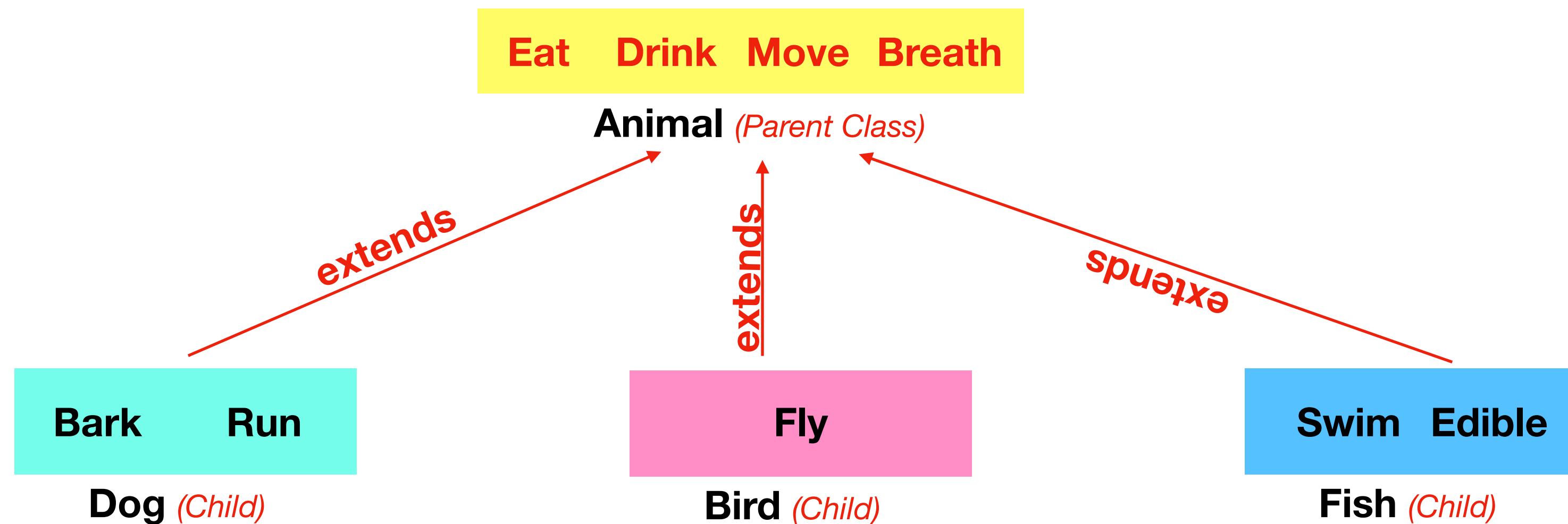
Single Inheritance: Java **single inheritance** kabul eder..

**A CHILD CLASS'IN 1'DEN FAZLA PARENT'I OLAMAZ**

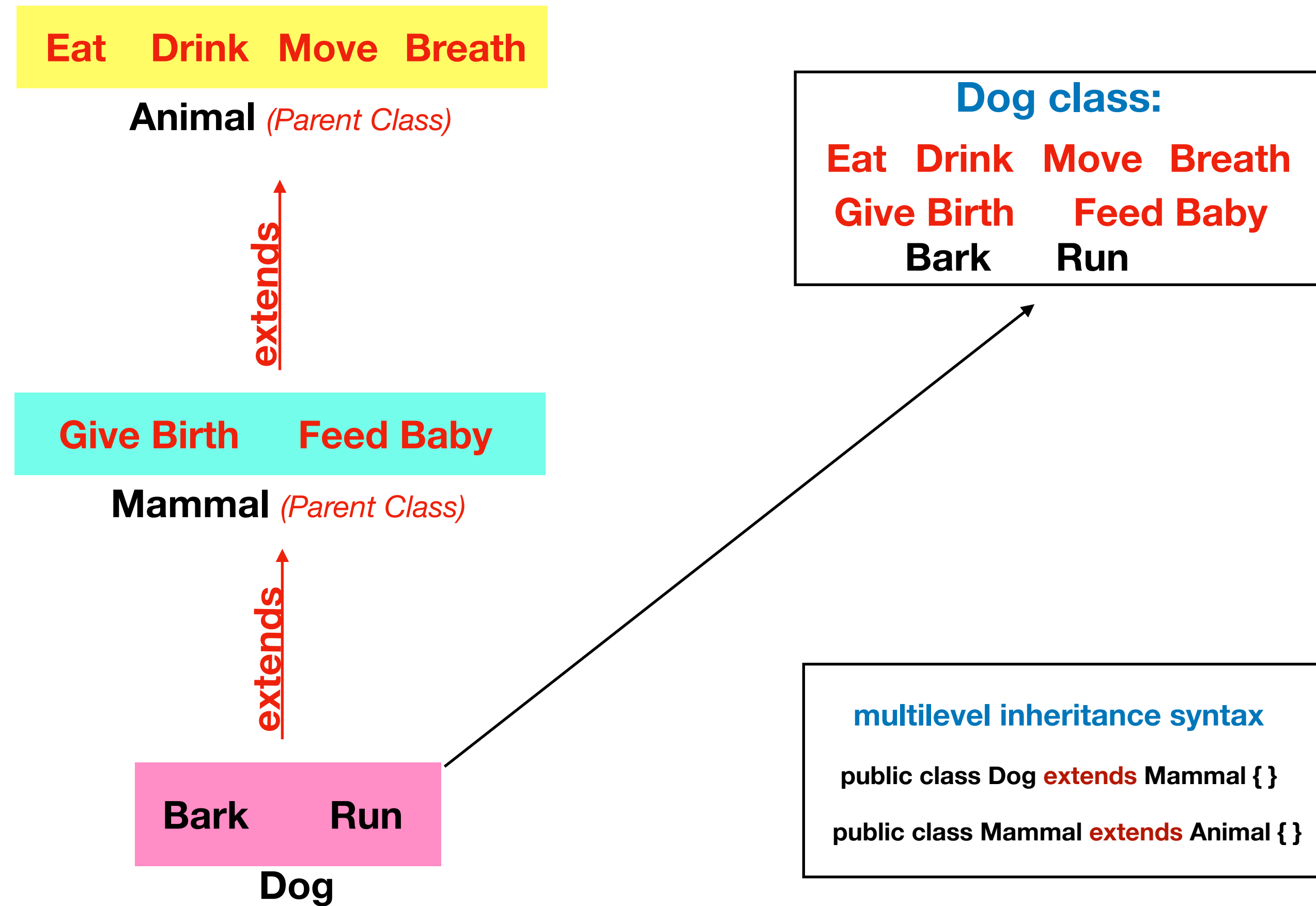


**Hierarchical Inheritance**: 1'den fazla class aynı class'ı parent olarak kullanabilir.  
Orneğin Dog, Bird, ve Fish Animal class'ın child'ları olabilir.

```
public class Dog extends Animal{}  
public class Bird extends Animal{}  
public class Fish extends Animal{}
```



## Multilevel Inheritance:



## Multiple Inheritance

Java multiple inheritance'ı desteklemez.

```
public int num1 = 10;  
Object obj1 = new Object();  
protected String name(){  
    System.out.println("Veli");  
}
```

Parent Class 1

```
public int num2 = 10;  
Object obj2 = new Object();  
protected String name(){  
    System.out.println("Ali");  
}
```

Parent Class 2

```
protected String name(){  
}
```

Child Class

Hangi parent'dan geliyor?