

1 ベクトル概要

一般の場合としてのベクトル空間、線型空間の定義を述べる。

集合 V が以下の条件を満たすとき、体 K 上のベクトル空間、もしくは線型空間という。

1. V は加法群
2. $\forall a, b \in K$ と $\forall x, y \in V$ に対して、以下が成り立つ。
 - (a) $(a + b)x = ax + bx$
 - (b) $a(x + y) = ax + ay$
 - (c) $a(bx) = (ab)x$
 - (d) $1x = x$

特に、 V の元のことをベクトルと呼ぶ。

数学以外の分野でよく使われるのが、 $K = \mathbb{R}$ か $K = \mathbb{C}$ の場合になる。

また線型空間について考えている場合には K の元をスカラーと呼ぶ。

2 行列について

K の元を、以下のように形式的に並べたものを (m, n) 型行列という。

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

特に、 $(m, 1)$ 型行列を縦ベクトル、 $(1, n)$ 型行列を横ベクトルという。

3 内積

以下の条件を満たす、 $V \times V$ から K への写像 \mathbb{R} を内積という。(どの程度一般の場合で定義するかにもよりますが。。。)

1. f は双線型、つまり

$$f(av_1 + bv_2, w) = af(v_1, w) + bf(v_2, w)$$

$$f(v, cw_1 + dw_2) = cf(v, w_1) + d(f(v, w_2))$$

2. $f(v, v) \geq 0$
3. $f(v, v) = 0 \Leftrightarrow v = 0$
4. $f(v, w) = f(w, v)$

4 ノルム

K 上の線型空間 V に対し、以下の性質をもつ写像 $\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}$ を V 上のノルムという。

1. $\forall v \in V$ に対して、 $v = 0 \Leftrightarrow \|v\| = 0$
2. $\forall a \in K, \forall v \in V$ に対して、 $\|av\| = |a|\|v\|$
3. $\forall u, v \in V$ に対して、 $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$

特に通常使う、線型空間 \mathbb{R}^n において、

$$\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \cdots + x_n^2}$$

も上記条件を満たしているの、ノルムである。

ノルムが 1 のベクトルを単位ベクトルという。

5 直交

$u, v \in V$ について、

$$(u, v) = 0$$

となるとき、 u と v は直交しているという。

6 固有ベクトル

線型空間 V 上の線形変換を T とする。

ある $v \in V$ と、 $\lambda \in V$ が存在して

$$Tv = \lambda v$$

となるとき、 λ を固有値、 v を固有値 λ に対する固有ベクトルという

7 もう少しラフな説明

上記の条件を満たしていれば、なんでも線型空間と呼ぶ。代表的なところからいくつかあげれば、 \mathbb{R} 、 \mathbb{C} 、 \mathbb{R}^n 、 \mathbb{C}^n などにはじまり、 V 上の線型写像全体の集合、区間 $[a, b]$ 上の連続関数の全体の集合 $C([a, b])$ などが挙げられます。

8 行列の和と積

8.1 行列の和

(m, n) 型行列 A, B に対して、成分同士の和をとった、

$$A + B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & a_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & a_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & a_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix}$$

を A と B の和という。

8.2 行列の積

(l, m) 型行列 A と (m, n) 型行列 B に対して、

$$C = AB$$

$$= \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{l1} & a_{m2} & \cdots & c_{ln} \end{pmatrix}$$

ただし、

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}$$

となる C のことを行列 A と B の積という。

9 正則行列

正方行列 A に対し、その行列式が 0 ではないとき、正則行列という。

同値な定義はいくつか、その中の一つ。

10 逆行列

正則行列に対しては、ある行列 X が存在し、

$$XA = AX = E$$

となる。この行列 X を A の逆行列といい、通常は A^{-1} で表す。

11 転置行列

(m, n) 型行列 A

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

に対し、

$$A^t = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1m} & a_{2m} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

を転置行列という。

12 対角行列

$\forall i \in \mathbb{N}$ に対して、 (i, i) 成分が以外が全て 0 である正方行列を対角行列という。

13 直交行列

$A^t = A^{-1}$ を満たす行列を直交行列という。

14 固有値分解

行列 A の固有ベクトルからなる行列 P を用いて、

$$B = P^{-1}AP$$

を A の固有値からなる対角行列にすることができることがある。(必ずできるとはいっていない)

上記のような、 B や P を求めることを固有値分解という。

固有値分解が必ずできるとは限らないので、そういう場合はより一般のジョルダン分解をすることになるが、ジョルダン分解であれば必ずできる。

15 もう少しラフにいうと

行列自体は線型写像由来の数学的背景がある意味もあるが、一方で本当にただ数を並べてみただけという側面もある。

といっても、なんの脈絡もなく、適当に並べたわけではなく、それなりの規則性をもって並べてみたら、なんかよくわからないけどうまくいったという側面もある。

上記の線型写像のくだりも、理論体系が十分に整理された現在であれば、意味づけをきちんとできますが、歴史的には「とりあえずいじってみたらうまくいった」みたいな節もあります。

「線型空間とみなせる → 行列がつかえる」ということもあれば、逆パターンで「行列をつかってうまく表現できてしまった → 線型空間の理論に押し込んでみよう」みたいなことも、結構ある気がします。

16 固有値と固有ベクトル/例題

- 例題 1

次の固有値と固有ベクトルを求めよ。

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

- 例題 1/解答

固有ベクトルを v 、固有値を λ とする

$$\begin{aligned} Av &= \lambda v \\ \Leftrightarrow (A - \lambda E)v &= 0 \\ \Leftrightarrow \det(A - \lambda E) &= 0 \\ \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} 3-\lambda & 2 & 4 \\ 2 & \lambda & 2 \\ 4 & 2 & 3-\lambda \end{pmatrix} &= 0 \\ \Leftrightarrow \lambda^3 - 6\lambda^2 - 15\lambda - 8 &= 0 \\ \Leftrightarrow (\lambda - 8)(\lambda + 1)^2 &= 0 \end{aligned}$$

従って、 $\lambda = 8$ か、 $\lambda = -1$ (二重解)

1. $\lambda = 8$ に対する固有ベクトル

$$\begin{pmatrix} 3-\lambda & 2 & 4 \\ 2 & \lambda & 2 \\ 4 & 2 & 3-\lambda \end{pmatrix}$$

に $\lambda = 8$ を代入すると

$$\begin{pmatrix} -5 & 2 & 4 \\ 2 & -8 & 2 \\ 4 & 2 & -5 \end{pmatrix}$$

$v = (x, y, z)^t$ としたとき、

$$\begin{pmatrix} -5 & 2 & 4 \\ 2 & -8 & 2 \\ 4 & 2 & -5 \end{pmatrix} v = 0$$

の解 x, y, z を求めたい。これを基本変形していくと、

$$\begin{pmatrix} 5 & -2 & -4 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

となる。

このとき、 z は任意定数 t にとれる。

また、 $y = \frac{1}{2}z, x = z$ と求まる。

従って、

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

となるので、 $\lambda = 8$ に対する固有ベクトルは、

$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

2. $\lambda = 1$ に対する固有ベクトル

$\lambda = 8$ のときと同様にして、

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 4 \end{pmatrix} v = 0$$

の解 x, y, z を求めたい。

基本変形をしていくと、

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

となり、 y と z が任意定数としてとれる。 $y = s, z = t$ とする。

$x = -\frac{1}{2}s - t$ となる。

従って、

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}s - t \\ s \\ t \end{pmatrix}$$

固有ベクトルは定数倍しても、固有ベクトルなので右辺のベクトルを -2 倍しておき

$$\begin{pmatrix} s + 2t \\ -2s \\ -2t \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

従って、 $\lambda = -1$ に対する固有ベクトルは、

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

の二つとなる。

- 例題 2

次の行列の対角化をせよ。

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -3 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

- 例題 2/解答

$$\det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 1 & 2-\lambda & -3 \\ 1 & 1 & -2-\lambda \end{pmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x-1)^2(x+1) = 0$$

をいいて、固有値は $\lambda = 1$ (2 重解) と $\lambda = -1$ となる。

1. $\lambda = 1$ に対する固有ベクトル

$\lambda = 1$ をもとの式に代入すると、

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

となり、これを基本変形すると、

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

となり、 x と z が任意定数にとれる。 $x = s, z = t$ としておく。 $y = -s + 3t$ となり、

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

となるので、 $\lambda = 1$ に対する固有ベクトルは、

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

となる。

2. $\lambda = -1$ に対する固有ベクトル

同様に、固有ベクトルは

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ここで、

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

とし、また P と単位行列 E を横に並べた $(3, 6)$ 型行列を基本変形により P が単位行列になるように変形していくと P^{-1} が

$$P^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

と求まる。

この P, P^{-1} を使い対角化すると、求める行列は

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

となる。

- 対角行列/例題

A の固有値と固有ベクトルを求めよ。また、 $B^t A B$ が対角行列になるような直交行列 B を求めよ。

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

- 例題/解答

同様に、

$$\det \begin{pmatrix} 3-\lambda & 1 & -1 \\ 1 & 2-\lambda & 0 \\ -1 & 0 & 2-\lambda \end{pmatrix} = 0$$

を解いて、 $\lambda = 1, 2, 4$ となる。

1. $\lambda = 1$ に対する固有ベクトル (ノルムを 1 に正規化したもの)

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2. $\lambda = 2$ に対する固有ベクトル (ノルムを 1 に正規化したもの)

$$v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

3. $\lambda = 4$ に対する固有ベクトル (ノルムを 1 に正規化したもの)

$$v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$B = (v_1, v_2, v_3)$ とすれば、

$$(v_i, v_j) = \delta_{ij}$$

$$= \begin{cases} 1 & (i = j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

になっているので、 B は直交行列であり、従って $B^{-1} = B^t$

よって求める B は

$$B = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$