|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GİRİŞ**  Bu projede amaç, Türkiye Süper Ligi’nde oynanacak futbol maçlarının skorlarını doğruya en yakın şekilde tahmin etmek.  **YÖNTEM**  Veri analizi, en yakın komşu algoritması gibi yapay zekâ yöntemleri kullanıldı.  **ÖZET**  Türkiye Süper Ligi’nde oynanacak maçların önceden simüle edilmesi. | **SÜPER LİG VERİLERİ İLE MAÇ SKORU TAHMİN EDİLMESİ**  Erdi İrden  **Son 20 yıldaki takım bazında istatistikler ve karşılaşacak iki rakibin geçmiş maçlarının sonuçları ile bir skor tahmini elde edebilir miyim?**  **BULGULAR**  Uygulama üzerinden simüle edilmiş bir maç görseli. | **TEŞEKKÜRLER**  **ÖNERİLER**  Skor tahmininin algoritmasını önce düşünce daha sonra kalem kâğıt ve en son olarak kod yazma yöntemiyle ele alınması önerilir.  **KAYNAKLAR**  Kaggle, Sporzip  **SONUÇ ve TARTIŞMA**  Her ne kadar takım bazında ve geçmiş maçlar bazında kötü tahminler olmasa da bu tahminleri gerçeğe biraz daha yaklaştırmak adına geçmiş maçların katsayısını (değerini) arttırıp, büyük kulüplere biraz daha fazla (hassas şekilde) katsayı verilmeli. |