

	<p style="text-align: center;"><b>PRAKTIKUM 7</b></p> <p style="text-align: center;"><b>MEMBUAT INPUT WIDGET LANJUTAN</b></p>
Name :	Erdito Nausha Adam
NPM :	1214031
Kelas :	3B
Matakuliah :	Pemrograman IV (Pemrograman Mobile)

**LINK: REPO GITHUB PERTEMUAN 07 ERDITO**

### SOAL LATIHAN:

1. Apa tujuan penggunaan `_dueDate` dalam kode pada praktikum?
2. Lihat kode berikut, maksud dari kode tersebut apa dan apa yang terjadi dengan `+5`?

```
lastDate: DateTime(currentDate.year + 5));
```

3. Apa yang dimaksud dengan `_currentColor` dalam kode pada praktikum dan bagaimana nilainya diubah?
4. Tuliskan kode mana yang menampilkan dialog dengan opsi pemilihan warna dalam Flutter!
5. Mengapa memanggil `setState` setelah memilih dan membuka file dalam `_pickFile`?

### JAWABAN:

1. `_dueDate` ini digunakan untuk menyimpan tanggal yang dimasukan oleh kita. Disini `_dueDate` diatur sebagai `DateTime.now()` yang berarti tanggal awal yang muncul pada date picker adalah tanggal saat ini.

```
class _AdvancedFormState extends State<AdvancedForm> {
  DateTime _dueDate = DateTime.now();
```

Disini juga `_dueDate` adalah variable yang digunakan untuk mendapatkan taggal yang dipilih oleh kita, jadi ketika kita memilih tanggal baru maka nilai `_dueDate` diperbaharui dengan tanggal yang kita pilih kemudian dipanggil atau dimunculkan dengan nilai yang terbaru. Dapat dilihat pada kode dibawah:

```
if (selectDate != null) {
  _dueDate = selectDate;
}
}); // TextButton
],
), // Row
Text(DateFormat('dd-MM-yyyy').format(_dueDate)),
```

2. Yang terjadi jika +5 maksudnya adalah penambahan pada tahun saat ini. Jadi ini untuk menetapkan batasan waktu atau periode tertentu. Contohnya sekarang tahun 2023 maka lastDate-nya adalah tahun 2028.

3. `Color _currentColor = Colors.orange;` `_currentColor` disini berfungsi untuk menyimpan nilai warna saat ini, pada code diatas berarti warna saat ini adalah orange. Lalu untuk mengubah nilainya, pada code menggunakan widget **ColorPicker**, **BlockPicker**, dan **SlidePicker**. Sebagai contoh kode dibawah ini:

```
content: ColorPicker(  
  pickerColor: _currentColor,  
  onColorChanged: (color) {  
    setState(() {  
      _currentColor = color;  
    });  
  },  
), // ColorPicker
```

4. Kode dibawah adalah kode yang menampilkan dialog dengan opsi pemilihan warna dalam Flutter.

```
showDialog(  
  context: context,  
  builder: (context) {  
    return Column(  
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
      children: [  
        AlertDialog(  
          title: const Text('Pick a color!'),  
          content: ColorPicker(  
            pickerColor: _currentColor,  
            onColorChanged: (color) {  
              setState(() {  
                _currentColor = color;  
              });  
            },  
          ), // ColorPicker  
          actions: [  
            TextButton(  
              onPressed: () {  
                return Navigator.of(context).pop();  
              },  
              child: const Text('Save'),  
            ), // TextButton  
          ],  
        ), // AlertDialog  
      ],  
    );  
  },  
);
```

**showDialog** digunakan untuk menampilkan dialog, dan **ColorPicker** digunakan sebagai konten dialog. Ketika kita memilih warna, `_currentColor` diperbaharui nilainya.

5. Pemanggilan **setState** setelah memilih dan membuka file dalam `_pickFile` bertujuan untuk memperbaharui tampilan UI, pada kode dibawah dapat dilihat bahwa **setState** dipanggil untuk memperbaharui nilai pada `_dataFile` dengan nama file yang dipilih.

```
setState(() {  
  // Memperbaharui nilai  
  _dataFile = file.name;  
});
```