

Erdito Nausha Adam

Bandung Barat, Jawa Barat • erditonaushaadam@gmail.com • [085718177810](tel:085718177810) • [LinkedIn](#) • [Portofolio](#)

Mahasiswa Teknik Informatika semester 6 di Universitas Logistik dan Bisnis Internasional (ULBI) yang memiliki ketertarikan yang kuat dalam bidang Teknologi terutama Internet of Things, Web Development, serta Komputer dan Jaringan. Saya sangat antusias untuk terus berkembang dalam bidang ini karena saya yakin pengetahuan dan keterampilan saya dapat memberikan kontribusi yang berharga dalam lingkungan kerja yang dinamis dan inovatif.

PENDIDIKAN

Universitas Logistik dan Bisnis Internasional

September 2021 – Saat Ini

D4 Teknik Informatika, 3.69/4.00

SMK Negeri 1 Cirebon

Juli 2018 – Juni 2021

Teknik Komputer dan Jaringan, 85.29/100

PENGALAMAN MAGANG

Prodata Komputer | Kota Cirebon, Jawa Barat

Juli 2020 – September 2020

Ketua Tim IoT Engineer

- Merancang Produk Sakelar Kendali Jarak Jauh berbasis Internet of Things dengan kontrol perangkat melalui SMS dan 100% siap dijual.
- Memasarkan dan menjual produk Sakelar kendali jarak jauh sebanyak 3 perangkat dan melakukan pemasangan dan perawatan Produk Sakelar Jarak Jauh pada 3 konsumen.

SMK Negeri 1 Cirebon | Kota Cirebon, Jawa Barat

Juli 2020 – September 2020

Ketua Tim Computer and Network Engineer

- Merancang topologi jaringan yang akan diimplementasikan pada laboratorium komputer SMK Negeri 1 Cirebon untuk 20 Perangkat Komputer.
- Membangun Infrastruktur jaringan pada laboratorium komputer SMK Negeri 1 Cirebon untuk 20 Perangkat Komputer.

PENGALAMAN PROYEK

Ursmartecosystem | Full Stack Developer [\[Github\]](#)

Oktober 2023 – Februari 2024

- Merancang aplikasi website Ursmartecosystems dengan konsep microservice menggunakan backend (golang), micro frontend (HTML, vanilla Javascript, Tailwind CSS), MongoDB dan integrasi Google Cloud Platform (Google Cloud Function).

Colog V3 | IoT Engineer [\[Github\]](#)

Oktober 2023 – Februari 2024

- Merancang IoT System menggunakan ESP8266, Sensor DHT22 dan protokol mqtt yang terintegrasi dengan aplikasi Ursmartecosystem bertujuan sebagai sistem rumah pintar yang mudah dikonstumisasi.

SISA | Full Stack Developer [\[Github\]](#)

September 2023 – Desember 2023

- Merancang aplikasi web yang mengimplementasikan sistem informasi geografis, menampilkan informasi pada map berupa lokasi menggunakan marker dan circle point untuk menandakan wilayah pelayanan. Dibangun menggunakan Framework Laravel.

MancinginAja | Android Developer [\[Github\]](#)

September 2023 – Desember 2023

- Merancang aplikasi android menggunakan Flutter dan Backend yang dibangun dengan Golang dan MongoDB sebagai databasenya. Aplikasi ini juga mengimplementasi Sistem Informasi Geografis yang menampilkan detail informasi mengenai tempat pemancingan di sekitar lokasi pengguna.

Colog V2 | IoT Engineer [\[Github\]](#)**Oktober 2022 – Februari 2022**

- Merancang IoT System menggunakan ESP8266, Sensor Panas, Sensor PIR dan Relay yang terintegrasi dengan aplikasi Blynk bertujuan sebagai sistem peringatan awal kebakaran. Mengonfigurasi Aplikasi Blynk yang dirancang menyesuaikan system IoT yang telah dibuat, terdapat Alert, Auto CutOff relay, dan Kontrol Relay.

Colog V1 | IoT Engineer [\[Github\]](#)**April 2022 – Agustus 2022**

- Merancang prototipe IoT System menggunakan ESP8266 dan sensor Relay dibuat untuk sistem rumah pintar. Aplikasi Blynk yang dirancang menyesuaikan system IoT yang telah dibuat dan memiliki fitur kontrol relay untuk mengontrol perangkat elektronik di rumah.

PENGALAMAN ORGANISASI

HIPMI (HIMPUNAN PENGUSAHA MUDA INDONESIA)**Maret 2023 – Saat ini**

Koordinator 1 Research and Development

- Membuat program kerja divisi Research and Development HIPMI PT ULBI.
- Membimbing dan mengkoordinasikan anggota divisi Research and Development HIPMI PT ULBI.

HIPMI (HIMPUNAN PENGUSAHA MUDA INDONESIA)**Januari 2022 – Maret 2023**

Anggota Research and Development

- Membuat konten media sosial Instagram HIPMI PT ULBI.
- Mendokumentasikan setiap acara dan kegiatan yang diselenggarakan HIPMI PT ULBI.

SERTIFIKASI DAN PELATIHAN

- BNSP “KKNI LEVEL II PADA KOMPETENSI KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN”, Badan Nasional Sertifikasi Profesi [\[Pdf\]](#).
- Pelatihan Pembuatan Produk Internet of Things komunikasi data dengan International Standart Organisation (ISO), Nusabot Inovasi Teknologi [\[Pdf\]](#).
- Cyber Security Training, Infra Digital Foundation [\[Pdf\]](#).
- Belajar Dasar AWS Cloud, Dicoding Indonesia [\[Pdf\]](#).
- Scrum Foundation Professional Certification, CertiProf [\[Pdf\]](#).

INFORMASI TAMBAHAN

- Hard Skills: Internet of Things Engineering, Web Developer, Computer and Network Engineering, Android Developer, Software Quality Assurance.
- Soft Skills: Leadership, Critical Thinking, Creativity, Public Speaking, Scriptwriting, People Development.
- Programming Language: Go, HTML, JavaScript, Python, C, C++, Java, PHP, SQL, Dart.
- Tech: Git, MQTT, Microcontroller (Arduino, ESP32, ESP8266), Fritzing, Linux, AWS, Cisco, Laravel, Tailwind CSS, Google Cloud Platform, Flutter, MongoDB, Firebase, MySQL.
- Bahasa: Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.