

DECORATOR PATTERN

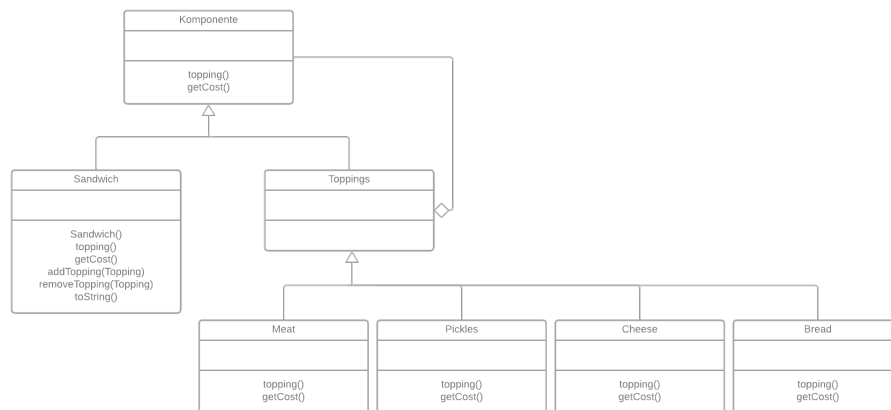
NAME UND KLASSIFIKATION DES PATTERNS

Decorator Pattern als Strukturmuster

ANWENDBARKEIT

Anwendbar, wenn man einer Klasse neues Verhalten hinzufügen möchte, jedoch ohne sie zu ändern oder Unterklassen zu erstellen

STRUKTUR



KONSEQUENZEN

- + flexibler als Vererbung
- + weniger Klassen nötig
- + Funktionalität beliebig zusammensetzbar & zur Laufzeit änderbar
- + dekorierte Klasse bleibt erweiterbar
- etwas ineffizienter

BEISPIELE

Konfigurieren eines neuen Autos (verschiedene Fahrzeugmodelle mit wiederum unterschiedlicher Ausstattung wie Klimaanlage, Navi, etc.), Buchen eines Urlaubes (verschiedene Hotels mit unterschiedlichen Buchungsoptionen wie Verpflegungsvarianten, Zimmerart,...)

VERWANDTE PATTERNS

Composite Pattern