

Dokumentáció

Játék célja:

Egy messzi világban lezuhantunk a az űrhajónkkal egy bolygóra ahol régen emberek laktak, de mostanra kipusztultak a gyilkos pókoktól. Feladatunk végigmenni a pályákon és eljutni egy olyan helyre ahol végre haza juthatunk, közben legyőzni az ellenfeleket.

Játék irányítása:

Mozgás: Nyilak vagy WASD billentyűk

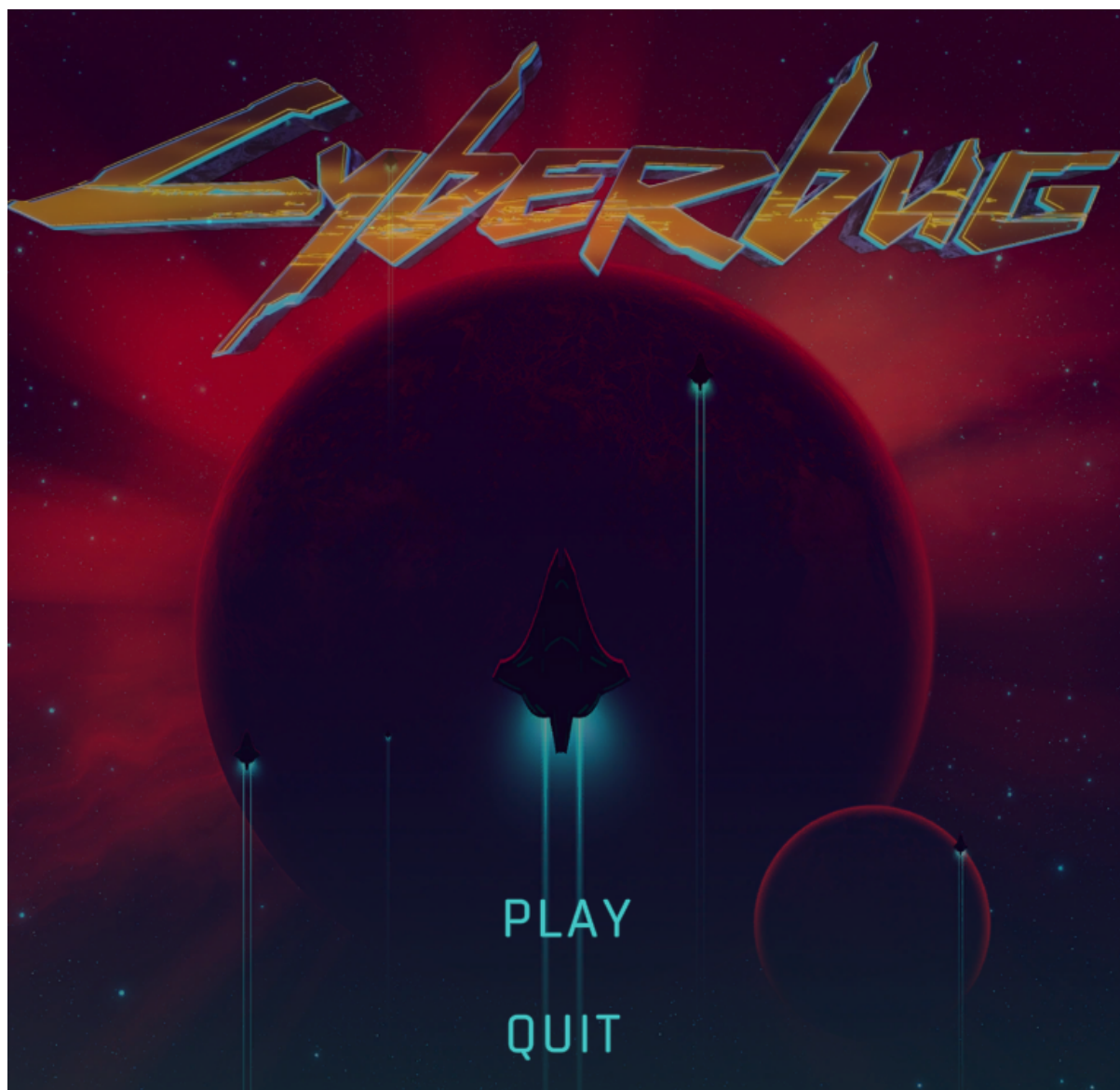
Újratöltés: R billentyű

Lövés: Bal egér klikk

Fegyverválasztás: 1,2,3 billentyűk vagy egér görgő

Pause menü : Esc billentyű

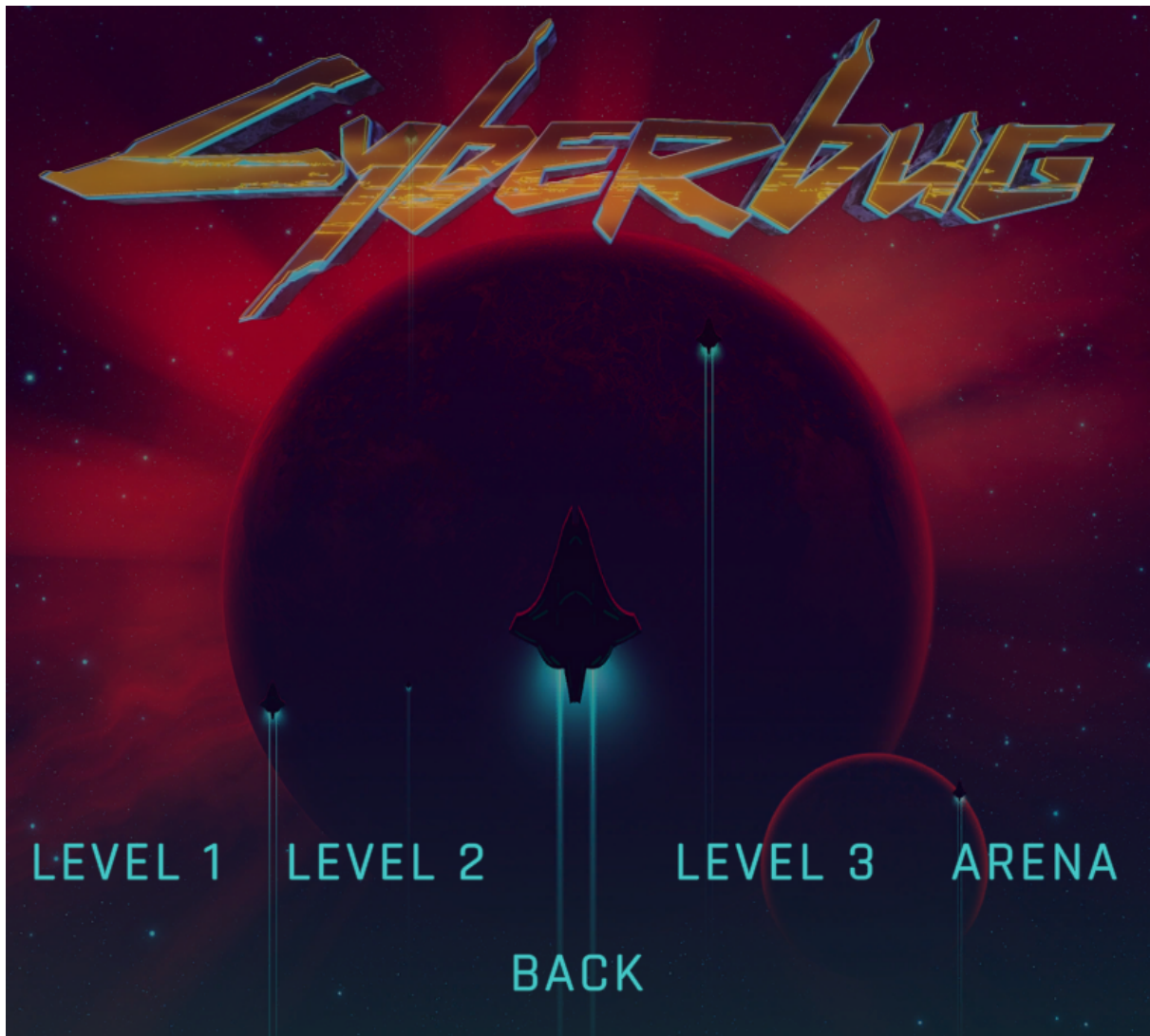
Főmenü:



Play: Pályaválasztó menüpontba jutunk.

Quit: Kilépünk a játékból.

Pályaválasztó menü:



3 db fő szint (mini) sztorival.
1 db aréna szint végtelen ellenféllel.
Back: Visszajutunk a főmenübe.

Játék megállítása:



Esc billentyű lenyomásával tudjuk előhozni, ez megállítja a játékot, illetve kiléphetünk a játékból vagy a főmenübe mehetünk.

Játékos életereje:



A játékos életerejének a változását mutatja.

Célkereszt:



Célozni segíti a játékost

Pisztoly fegyver:



Gépkarabély:

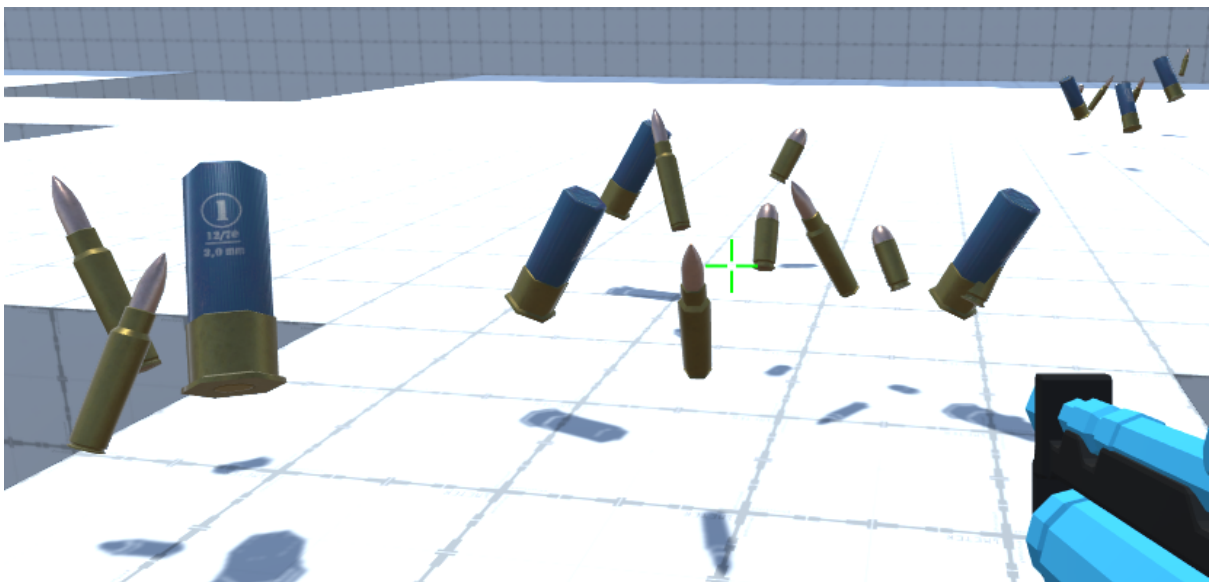


Sörétes puska:



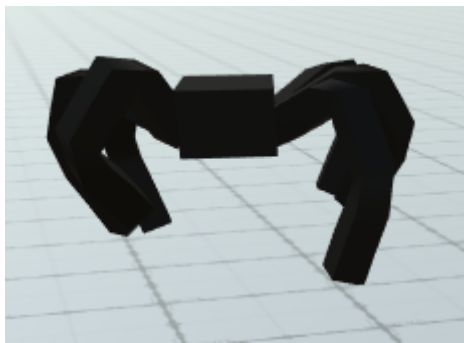
Az alábbi fegyvereknél látszik a UI-on a kicsi vektor képük, illetve a lőszer számláló.

Felvehető lőszer:



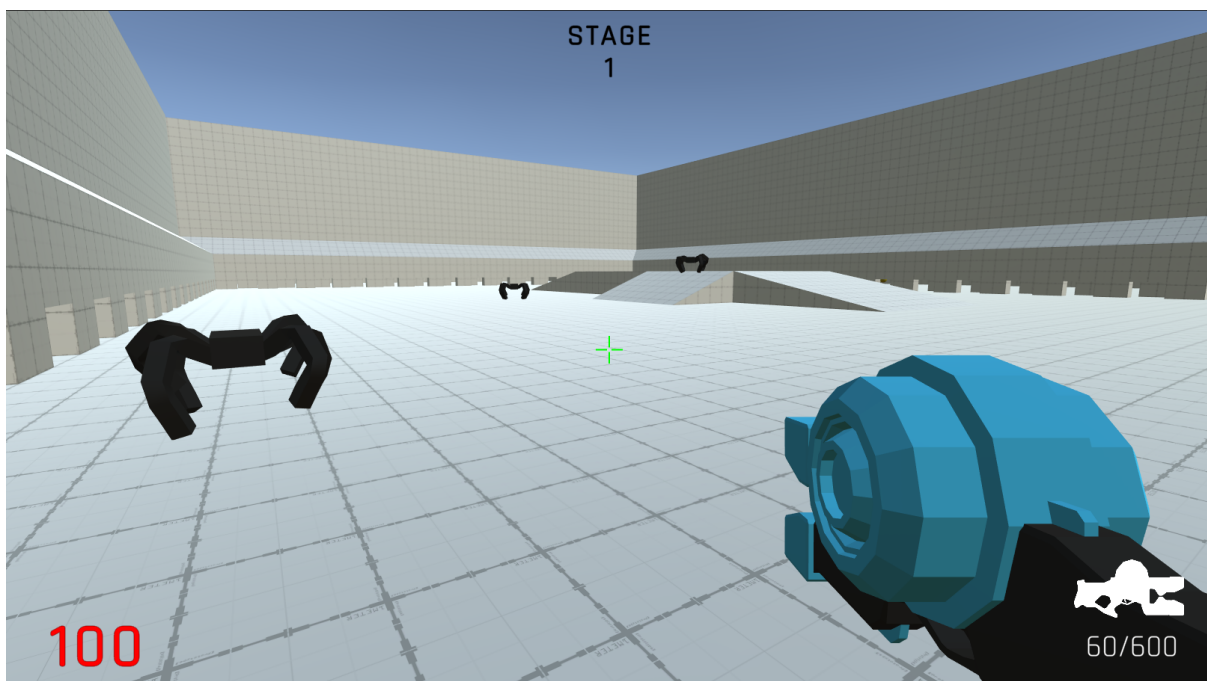
Mindegyik fegyverhez külön felvehető lőszer van amit a játékos tud felvenni.

Ellenség:



Fegyverrel lehet megölni, mindegyik ellenségnek 10 HP-ja van.

Aréna szint:



Szintenként erősödő, végtelen ellenféllel való szórakozás.

Level 1:



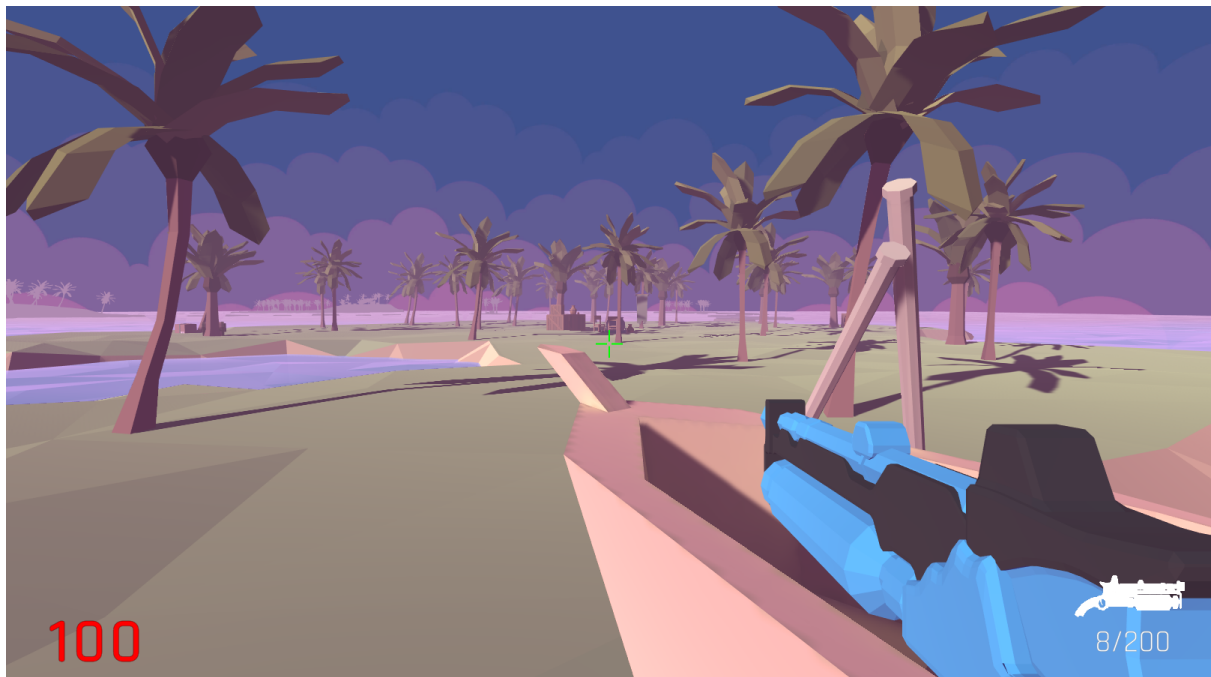
Kezdőpálya ahova érkezel, véges ellenséggel.

Level 2:



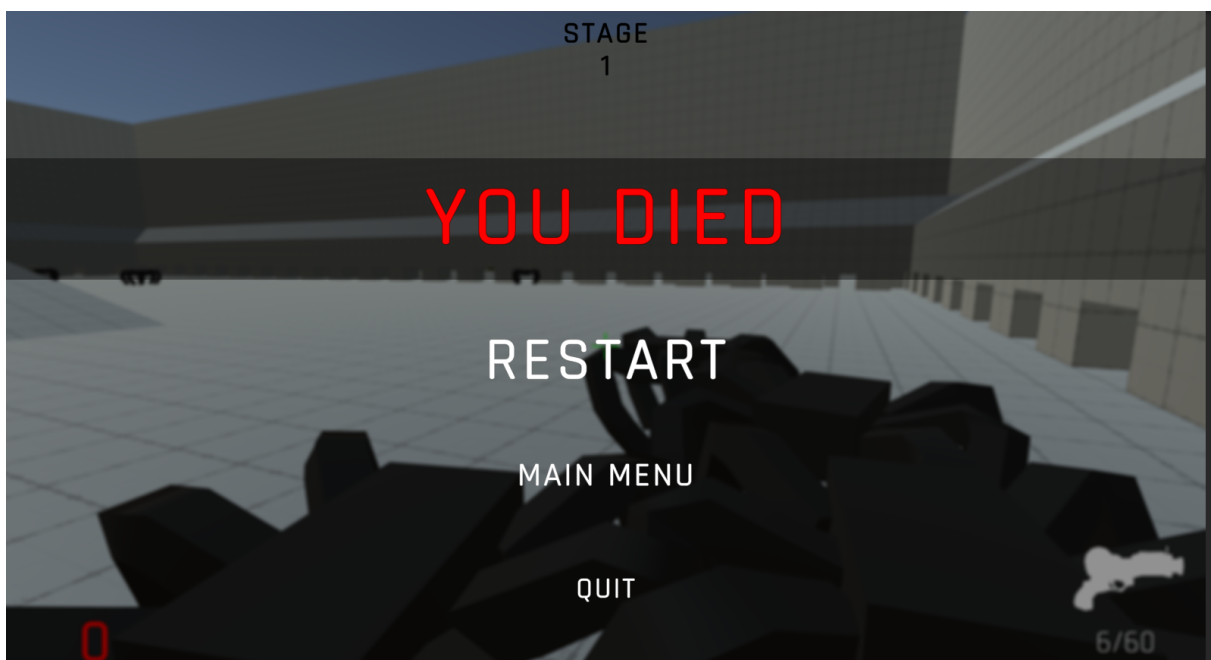
Köztes pálya, véges ellenséggel.

Level 3:



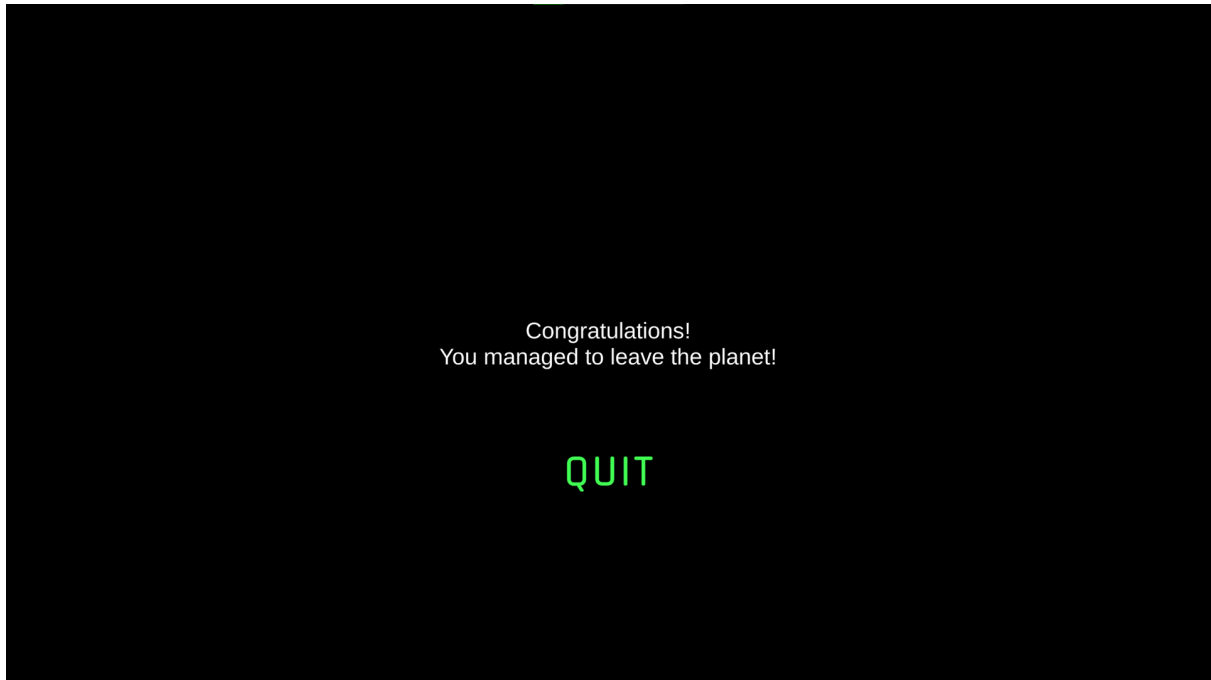
Utolsó pálya ahol menekülni lehet, véges ellenséggel.

Halál menü:



Halál után jelenik meg ahol újrakezdhetjük a pályát vagy main menübe mehetünk.

Ending menü:



Ha végig játszottuk a játékot a main menübe kerülhetünk vele.