



2015 iweb峰会提出,W3C

HTML5 + 解决的问题

	原来的HTML5	原生应用
性能	iOS流畅	流畅
	Android低端机很卡	
工具	各类高级记事本	Xcode、Eclipse ADT等专业IDE
能力	只有7w个语法和API	40w+API

# 优势劣势

优势： iOS、Android、Web一个web工程师搞定，

云端打包，快速开发，中国国情

劣势： 性能，兼容性，文档不详细，社区不活跃  
(绕)

# 原理：

原声的Webview包裹已一层，HTML5可以原生的应用调用。

## 开发环境： Hbuilder

- (1)最快的开发工具。Dg sc
- (2)环保设计主题
- (3)云端打包，真机调试
- (4)语法校验、转到定义，todo、插件

# HTML5+

Runtime,是运行在手机端强化的web引擎,  
扩展了原生的js api

```
plus.webview.currentWebview();
```

MUI:

接近原生的UI库，使用简单，性能还可以

# 3个层次解决H5与原生的差距

## (1)H5+ 常用的API封装

二维码、摇一摇、语音输入、地图、支付、分享、文件系统、通讯录

## (2) Native.js调用原生IOS或Android的API

```
var obj =  
plus.android.import( "android.os.Bundle" );
```

## (3) 原生SDK插件： 身份证扫描SDK

# Native.js示例汇总

<http://ask.dcloud.net.cn/article/114>

# 性能

- 预加载
- 原生的webView



# 如何评价 React Native?

- <http://ask.dcloud.net.cn/docs/#http://ask.dcloud.net.cn/question/2900>