



הערך האמיתי ששחקן 1 היה נותן לחפץ

הערכים של שאר השחקנים לחפץ בהתאמה

המקסימום בין כל הערכים של

נחלק את המצב ל 2 חלקים:

1.

*2.*

*1. אם גדול מ אז רק נרצה לצמצם את הסכום שנשלם בשביל לזכות בחפץ ואז   
value = +1*

*2. אם הוא קטן שווה אז נבדוק מה נקבל אם לא נשנה את הערך ומה נקבל אם כן נשנה*

*אם לא נשנה נקבל*   
אם כן נשנה נקבל

*לכן על מנת שיהיה לנו שווה לשנות את ההחלטה נצטרך שמה שנקבל לאחר השינוי יהיה גבוה יותר ממה שנקבל אם לא היינו משנים. לכן נבדוק מתי*

קבלנו ש value יהיה צריך להיות גדול מ ולכן אף פעם לא כדאי לשנות ל אם הערך המקורי שלנו קטן מ

פסאודו-קוד:

1. if value > :  
1.1 value = + 1  
2. Return value