

פרוייקט: השתתפות בפיתוח קורס משחקי מחשב

בסמסטר אביב ה'תש"פ יתקיים במחלקה לראשונה קורס בפיתוח משחקי מחשב.

פרוייקט זה נותן לכם הזדמנות להשתתף בפיתוח הקורס.

מה תצטרכו לעשות?

- לקרוא ספר העוסק בפיתוח משחקי מחשב (תוכלו לבחור מבין כמה ספרים – Unreal, pygame ועוד);
- עבור כל פרק בספר, להכין תיקיה ובה:
 - קובץ טקסט המסכם את הפרק;
 - מצגת המסכמת את הפרק;
 - מספר תיקיות עם דוגמאות קוד;
 - הכי חשוב – **מטלה** מעניינת ומקורית על נושא הפרק.
- דוגמה למבנה תיקיות ניתן לראות בתיקיה: **course-example**. ניתן להעתיק תיקיה זו למאגר חדש ולשנות את הקבצים הרלבנטיים. דוגמה לתיקיה עם תוכן ניתן לראות בקורס ++C שנת ה'תשע"ט: <https://github.com/erelsgl/ariel-cpp-5779>

הפרוייקט מיועד לסטודנטים ש-

- אוהבים לשחק, ורוצים להפוך את התחביב למקצוע ולהשתלב בתעשיית המשחקים;
- מקוריים, יצירתיים ואוהבים להמציא רעיונות חדשים.
- חרוצים וזריזים, מעוניינים להתחיל את הפרוייקט כבר בקיץ ולסיים אותו לפני תחילת סמסטר ב.

מה יוצא לכם מזה?

- תעשיית פיתוח משחקי מחשב מתפתחת בקצב יפה, יש לכם הזדמנות ללמוד את הנושא לעומק ולהגדיל את סיכוייכם להשתלב בתעשייה זו בעתיד.