



# סדנת פרויקטים 2020 מפגש Inception

8/1/20



יוסי זגורי רכז פרוייקטים 052-4668866 Admin@Ariel.Zone



### נושאי המפגש



- □ סטטוס סטודנטים ללא רישום תקין □ פתיחת פרוייקט באתר GitHub □ צפייה בציונים ועדכונים באתר Ariel.zone □ הנדסת תוכנה - הגדרות
  - □ שלב Inception פעילויות ותוצרים□ מה הלאה





# סטודנטים ללא פרויקט



נא לגשת אלי להסדיר נושא זה <u>מיד</u> בתום המפגש

שם	משפחה
	11115013



### מהי מערכת



# אוסף ישויות ממשיות או מופשטות , המקיימות קשרי גומלין או תלות הדדית מתמשכת ויחדיו יוצרות שלם המשרת מטרה משותפת.



**CNS** 



**Society** 



Gaia



### תכונות מערכת



- מערכת היא *הפשטה* של מצב מציאות נתון •
- למערכת *גבולות* המבחינים אותה מהסביבה •
- למערכת מבנה המוגדר על ידי מרכיביה והיחסים
  המבניים בינם לבין עצמם
- למרכיבי המערכת יחסים פונקציונאלים המגדירים תהליכים.
- למערכת התנהגות אופיינית הכוללת קלטים
  (אנרגיה / חומר / מידע) ופלטים שהם תוצר עיבוד
  המשנה את הקלט בצורה כלשהיא
  - למערכת יש *מטרה* אחת או יותר •



### מהו מודל



- ייצוג מופשט של תופעה, יישות או רעיון
  - הפשטה ( אבסטרקציה )
- השמטת פרטים בכדי ליצור מושגים וכללים עקרוניים
  - רמות משתנות
  - בונים מודלים כדי:
    - לנתח
    - להבין
    - לבחון
    - ללמוד
    - לבנות
      - •



### הנדסה והנדסת תוכנה



#### • הנדסה:

- החלת שיטות ועקרונות מדעיים ליצירת טכנולוגיה ומוצרים

#### • הנדסת תוכנה:

- המושג הוטבע לראשונה בכנס נאס"א 1968.
- בנוסף לבסיס מדעי מדובר על החלה שיטתית של שיטות\טכניקות\שפות\כלים ותהליכים בבניית מערכות תוכנה.
- מטרות: יצירת תוכנה איכותית, בלו"ז ובתקציב, העונים לציפיות הלקוחות וצורכי המשתמשים.

#### - מאפיינים:

- מורכבות הדורשת עבודת צוות ממספר דיסיפלינות.
  - אינטראקציה ותקשורת בין מגוון בעלי מקצוע
    - דינאמיות וחדשנות בכל אספקט אפשרי



### הנדסת תוכנה





- מגוון גישות ומתודולוגיות
  - מגוון תהליכים ושיטות
    - מגוון שלבים
    - מגוון תוצרים
    - מגוון בעלי תפקידים

! המשותף לכולם: יצירת מודלים

אלא מודל לפתרון!!!

תוצרי הנדסת תוכנה – כולם מודלים !!!



### **הנדסת תוכנה** תהליכים



לכל המודלים המוצעים לארגון התהליך מטרה משותפת

התמודדות יעילה מול מגוון סוגי אי ודאות והבטחת איכות המוצר הסופי

(נדון בתהליכים בשלב הבא)







- איפיון זיהוי בעיות והזדמנויות 🕙
- ניתוח כיצד ניתן לפתור את הבעיות
- עיצוב בחירה ותכנון הפתרון המתאים
  - מימוש תרגום התוכניות למציאות •
- בדיקות בחינת התוצאות מול התכנון •
- תחזוקה תהליך מתמשך של ניפוי שגיאות והרחבות •







- מנתח מערכות
  - ארכיטקט •
  - מהנדס פיתוח
    - בודק
    - מטמיע •
- נוספים (מנהל מוצר, מנהל פרויקט)



## איפיון וניתוח דרישות מטרות



- הבהרת תמונת המצב
- הגדרת מהות המערכת הנדרשת
  - פירוט הדרישות וניתוחן
    - יצירת מתווה לפתרון •
  - Make or Buy החלטות •
- הגדרת מה ולא איך ( דרישות פונקציונאליות ולוגיות )

שלב נוכחי : איסוף וארגון דרישות



## סוגי פרוייקטים

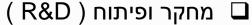






- למשתתפי מסלול מצטיינים •
- דרישה להפקת ידע מדעי חדש
  - תוצר מרכזי מאמר •





- למשתתפי מסלול מצטיינים ולאלו שלא
- דרישה לחדשנות והכרת התחום היטב
  - POC תוצר מרכזי תשתית או



- מערכות מידע ואנליטיקה 🗖
- לכל המצטיינים שאינם רשומים במסלול מצטיינים
  - דרישה לעיצוב קוד ומודולציה מתודית
    - תוצר מרכזי מערכת שלמה •



## בחירת פרוייקט



- מתוך הצעות אנשי הסגל 🗖
- פניה ישירה לאיש סגל
- http://ariel.zone או ראו רשימה באתר
  - המנחה הוא מציע ההצעה
  - מהתעשייה או ממחלקות אחרות באוניברסיטה 🖵
- לדבר איתי לאישור והצמדת מנחה מפקח מהסגל
  - admin@ariel.zone o
  - נדרש מנחה חיצוני בנוסף לפנימי
    - רעיון עצמאי 🛚
  - לפנות לאיש סגל ולבקש הנחייתו או
- לדבר איתי לאישור והצמדת מנחה מפקח מהסגל



נא לגבש קבוצה של 1-4 חברים לפני בחירת נושא



## בחירת פרוייקט



בימים אלה נבחרים פרוייקטים ומוזנינ	ם לאתר <u>zone</u>	http://ariel.	
דאגו <u>להכנס ולהתעדכן</u> במהלך השבוע	עיים הקרובים.		
המלצה : בחרו אך ורק נושא <b>המעניין</b>	<b>אתכם</b> ומקדם	מטרות הקרייר	ה שהצבתם לעצמכם.
החל מתאריך 20.11 תוכלו להתחבר	לאתר ולהתעד	כן בסטטוס הפו	ויקט והציונים (הודעה תשלח)
יש לבצע באמצעות המייל המו Login	וגדר באניברסי	טה וסיסמא 111	(תחליפו בהמשך).
מי שאינו מצליח להתחבר נא לשלוח נ	מייל אל <u>zone</u> .	admin@ariel	
לנ"ל לא מוגדר כרגע מייל במערכת:	שם פרטי	שם משפחה	



20/12/19

מועד אחרון לבחירת פרוייקט וגיבוש קבוצה הינו 🚨



## שלבים והתנהלות



- לסדנה 5 שלבים:
- בחירת נושא, גיבוש חזון ודרישות כלליות
- Project Vision Statement Document : תוצר
  - גיבוש דרישות ואיפיון למערכת •
- Software Requirements Specification: תוצר
  - עיצוב מערכת י
  - Software Design Document: תוצר
    - פיתוח:
  - תוצר : קוד מעוצב, מדובג, מתועד ובר הרצה
    - י בדיקות ופריסה
    - תוצר : ייצוג מתודי של בדיקות יחידה.

לעורכים פרויקט מחקרי תוצרים ולו"ז ייקבעו ע"י המנחה

http://ariel.zone : תבניות לתוצרים באתר



# שלבים והתנהלות



לכל שלב מקדים מפגש הסבר והרצאה על מתודולוגיות וכלים מתא
השתתפות בהרצאות הן <u>חובה ללא יוצא מן הכלל</u> .
לוחות הזמנים מאוד מרווחים, מומלץ לעבוד בקצב יותר מהיר.
מיד עם שיבוץ מנחה יש לקבוע פגישת התקדמות אחת לשבועיים
השלב הנוכחי הינו השלב המקדים ושלב גיבוש הרעיון ומתווה כלל 🖵
• מועד אחרון להגשת מסמך Vision • כמוכן יש להגדיר לפרוייקט מקום ב: <u>GitHub</u>
1/1/20 : מפגש שלב הבא 🗆
פרטים והרחבה לשלבים הבאים, לרבות יום פרוייקטים, יימסרו בר
השתמשו באתר הסדנה <u>ו<b>הכנסו אליו תכופות</b></u>
ניתן ליצור עימי קשר במייל או להגיע לשעת קבלה בצמתי קבלת ר 🖵





