# פרסום האתר שלכם

האתר שבנינו סוף-סוף נראה טוב ומוכן לפירסום! איפה נפרסם אותו?

- יש כמה אתרים שבהם אפשר לפרסם יישומי-רשת של פייתון בחינם, או בתשלום נמוך. הנה שתי דוגמאות:

## א. PythonAnywhere

אפשר לפרסם באתר PythonAnywhere.com. לשם כך יש לפתוח חשבון באתר. החשבון החינמי מספיק לצורך הקורס הנוכחי; אם רוצים יישומים כבדים יותר, צריך לשלם בהתאם למספר השניות הכולל שהיישום שלנו אמור לעבוד.

לאחר שפתחנו חשבון, יש לגשת לטאב "Consoles", לפתוח bash, ולהוריד את הקוד של האתר שלנו בעזרת git clone.

לאחר מכן, ניכנס לטאב "Web", נוסיף יישום חדש בעזרת “Add a new Web App", ונבחר בקינפוג ידני – Manual.

ייווצר לנו, בתיקיית הבית שלנו, קובץ בשם כמו

/var/www/erelsgl\_pythonanywhere\_com\_wsgi.py

(שם הקובץ יהיה שונה בהתאם לשם המשתמש שלכם).

צריך ללחוץ על הקובץ הזה ולערוך אותו, כך שיצביע לתיקיה שבה נמצא האתר שלכם. לדוגמה, זה מה ששמתי בקובץ הזה כדי לייבא את האתר מתיקיה 7 (העלאת קבצים):

path = '/home/erelsgl/research-5782/11-python-Flask/code/7.upload'

import sys

if path not in sys.path:

sys.path.append(path)

from flask\_example import app as application

עכשיו האתר שלנו זמין לכולם! הקישור לאתר שלי הוא:

<http://erelsgl.pythonanywhere.com/>

הקישור לאתר שלכם יהיה דומה, רק עם שם המשתמש שלכם.

## ב. HEROKU

לאתרים קצת יותר כבדים, אפשר להשתמש באתר הרוקו: : <http://herokuapp.com>. היתרון של האתר הזה הוא, שהוא מאפשר עדכון אוטומטי דרך גיט: בכל פעם שאתם דוחפים עדכון לגיט, האתר שלכם בהרוקו יתעדכן.

כדי ליהנות מאפשרות זו, נשים את האפליקציה שלנו במאגר-גיט נפרד.

בשורש של מאגר זה, נשים קובץ בשם Procfile (מתחיל באות גדולה), ובתוכו נשים פקודה האומרת להרוקו מה להריץ. בקובץ run.py נמחק את פקודת ההרצה, כך שעכשיו הוא מכיל רק שורה אחת:

from flask\_example import app

עכשיו נשים בקובץ Procfile את השורה הבאה:

web: gunicorn run:app

הפקודה gunicorn היא פקודה המריצה אפליקציית-ווב. run זה שם הקובץ הראשי של האפליקציה שלנו, ו-app זה המשתנה של האפליקציה.

כעת, נשים בקובץ בשם requirements.txt את כל הספריות הדרושות לצורך הרצת האפליקציה שלנו. במקרה שלנו, נשתמש ברשימה הבאה:

flask

flask\_wtf

wtforms

email\_validator

gunicorn

numpy

כעת נפתח חשבון חינמי באתר herokuapp.

נוריד ונתקין את הכלי לשורת הפקודה (Heroku CLI) בהתאם למערכת ההפעלה שלנו.

נכתוב בשורת הפקודה:

**heroku login**

וניכנס לחשבון דרך הדפדפן.

בשורש של המאגר שלנו, ניצור אפליקציה חדשה ע"י הפקודה:

**heroku create** my-application

כאשר "my-application" הוא שם משמעותי כלשהו שניתן לאפליקציה שלנו.

כעת נגיש בעזרת git commit, ונדחוף את האפליקציה לאתר הרוקו בעזרת הפקודה:

**git push heroku main**

כאשר main הוא שם הענף הראשי בפרוייקט שלנו (ניתן גם להגיש ענף אחר).

בכל פעם שנרצה לעדכן את האפליקציה שלנו, נגיש (commit) ונדחוף (push) באותו אופן.