**Bичная информация и контактные данные:**

RИО: Еремеев Илья Борисович

Rозраст: 21 год

Образование: студент 4 курса СПБГУАП

com
[daphniacyclopidae
@
gmail
.
com](mailto:daphniacyclopidae@gmail.com)

Номер телефона: +79315395076

**Опыт работы:**

В настоящее время работаю в маленькой команде, занимающейся стартапом. Проект представляет собой
**SPA**
, полностью на
**Clojure
/
Clojurescript**
. Я занимаюсь клиентом и серверной частью, за исключением базы данных.
Изначально на клиенте использовали
**Reagent**
, но сейчас полностью перешли на
**Rum**
из-за более удобного server-side рендеринга и более гибкой настройки
. Большая часть функционала работает на вебсокетах с использованием
**sente**
. Сервисы, использующие
**ajax**
запросы, описаны классической
**REST**
моделью и задокументированы с помощью
**swagger**
. Для роутинга используются
**compojure**
и
**bidi.**
До релиза не могу предоставить ссылку на проект.

**О себе:**

Имею опыт работы с
**git**
, но только в условиях маленькой команды. В качестве основной ОС около двух лет использую
**archlinux**
, имею навыки работы в терминале.

В качестве текстового редактора около года использую
**vim**
с раскладкой
**colemak**
, печатаю десятью пальцами.

Нравится
**функциональное программирование**
, потому
Clojure
- основной язык, пишу на нем больше года. Ранее, в основном, писал на
**python, С#**
и
**c
++**
.

Интересовался
**машинным обучением**
. На
**clojure**
реализовал алгоритм
**нейронной сети**
обратного распространения и научил ее обнаруживать полезный синусоидальный сигнал на фоне белого шума.

Знание
**английского**
на уровне свободного чтения технических текстов, readme, документаций.

**Дополнительная информация:**

В остальном занимался реализацией несложных задач в качестве обучения и ради интереса. Например, клиент-серверные крестики-нолики, кликер для браузерной игры, цветной вариант
game
of
life
, симулятор движения муравьев с применением многопоточности и подобное.

Часто применял python и его модули
**numpy**
и
**matplotlib**
для выполнения лабораторных работ по цифровой обработке сигналов, а clojure - для лабораторных по информационной безопасности.

Свои поделки храню локально либо на битбакете, на гитхабе аккаунта не имею. На всякий случай прикреплю архив с исходниками своих проектов на clojure, за исключением текущего.

Также, прикреплю статью о своей работе с нейросетью, с которой выступал на университетской конференции. Правда, реализация нейросети на clojure упоминается там вскользь, и основная часть посвящена обучению сети на обнаружение.

В первую очередь, из-за небольшого опыта,
**надеюсь на обучение**
под руководством опытных разработчиков.
И очень хочу делать что-то настоящее и интересное на clojure.