

**ИТМО**

**Отчет  
По лабораторной работе №4  
Метод Симпсона**

Выполнил:  
Рахматов Нематджон  
Р3233  
Преподаватель:  
Перл Ольга  
Вячеславовна

Санкт-Петербург  
2024

## Оглавление

Задача.....	3
Описание Метода.....	3
Блок-Схема Алгоритма.....	5
Код Программы.....	7
Примеры работы программы.....	9
Вывод.....	11

## Задача

Реализуйте метод Симпсона для вычисления интеграла от выбранной функции на интервале от  $a$  до  $b$ .

- Если функция имеет разрыв второго рода или "скачок", или если функция не определена какой-либо частью в интервале от  $a$  до  $b$ , то вам следует указать переменные `error_message` и `hasDiscontinuity`.
- Сообщение об ошибке, которое вы должны указать: "Integrated function has discontinuity or does not defined in current interval".
- Если функция имеет устранимый разрыв первого рода, то вы должны уметь вычислить интеграл.
- Если  $a > b$ , то интеграл должен иметь отрицательное значение.

Формат ввода:

$a$

$b$

$f$

$\epsilon$

, где  $a$  и  $b$  - границы интеграла,  $f$  - номер функции,  $\epsilon$  - максимальная разница между двумя вашими итерациями (итерация - это некоторое разбиение на отрезки).

Формат вывода:

$I$

, где  $I$  - ваш вычисленный интеграл для текущего количества разбиений.

## Описание Метода

Метод Симпсона - это численный метод, используемый для вычисления приближенного значения определенного интеграла функции на заданном интервале. Этот метод основан на аппроксимации криволинейных фигур с помощью парабол.

Интеграл определенной функции  $f(x)$  на интервале от  $a$  до  $b$  вычисляется с использованием формулы Симпсона:

$$I = \frac{h}{3} \left[ f(a) + 4 \sum_{i=1}^{n/2} f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{n/2-1} f(x_{2i}) + f(b) \right]$$

где:

-  $h = (b - a) / n$  - шаг разбиения,

-  $x_i = a + ih$  - точки разбиения на интервале,

-  $n$  - количество разбиений (должно быть четным).

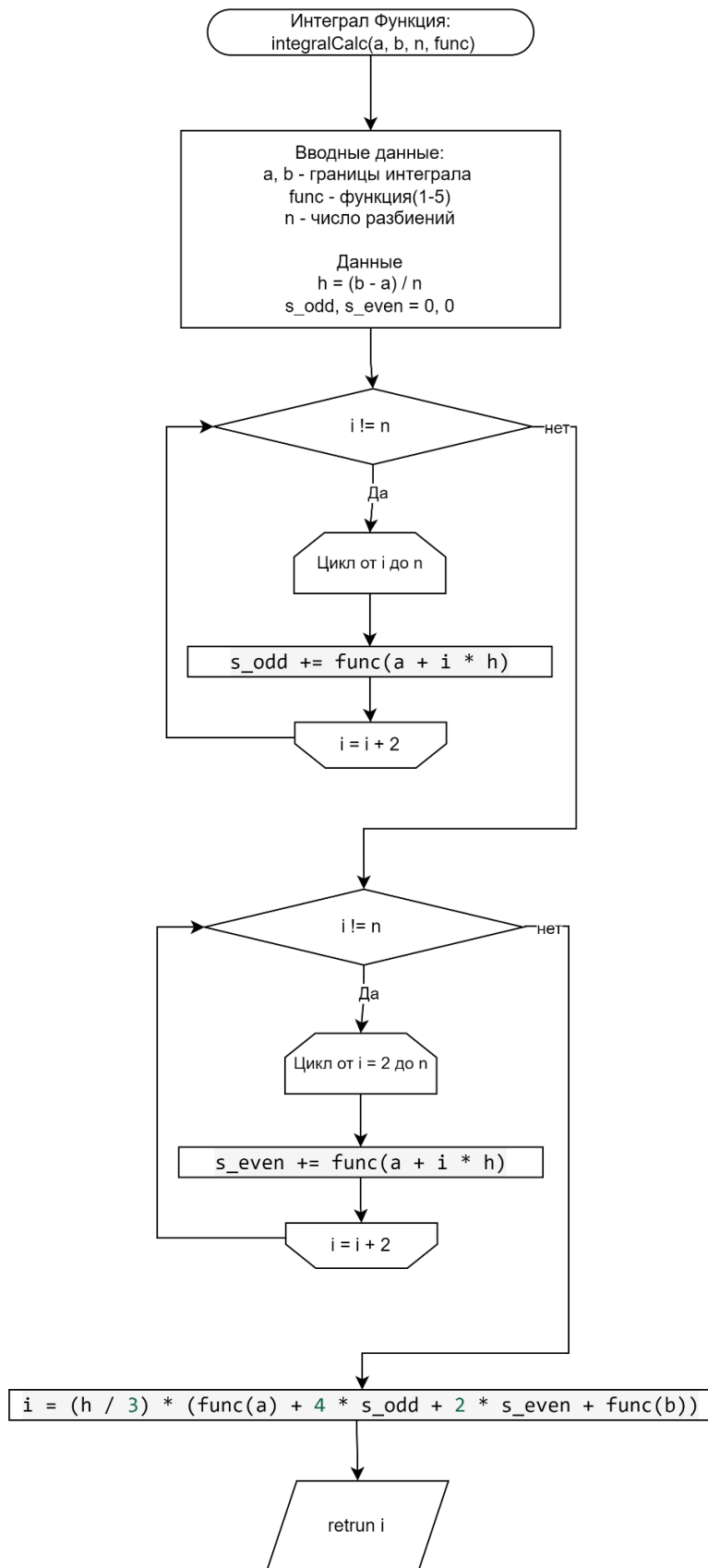
Формула Симпсона использует параболическую аппроксимацию кусков функции на каждом подинтервале, что обеспечивает лучшую точность по сравнению с методом прямоугольников или трапеций. Метод Симпсона обладает квадратичной сходимостью, что означает, что увеличение числа разбиений  $n$  вдвое приводит к уменьшению ошибки примерно в четыре раза.

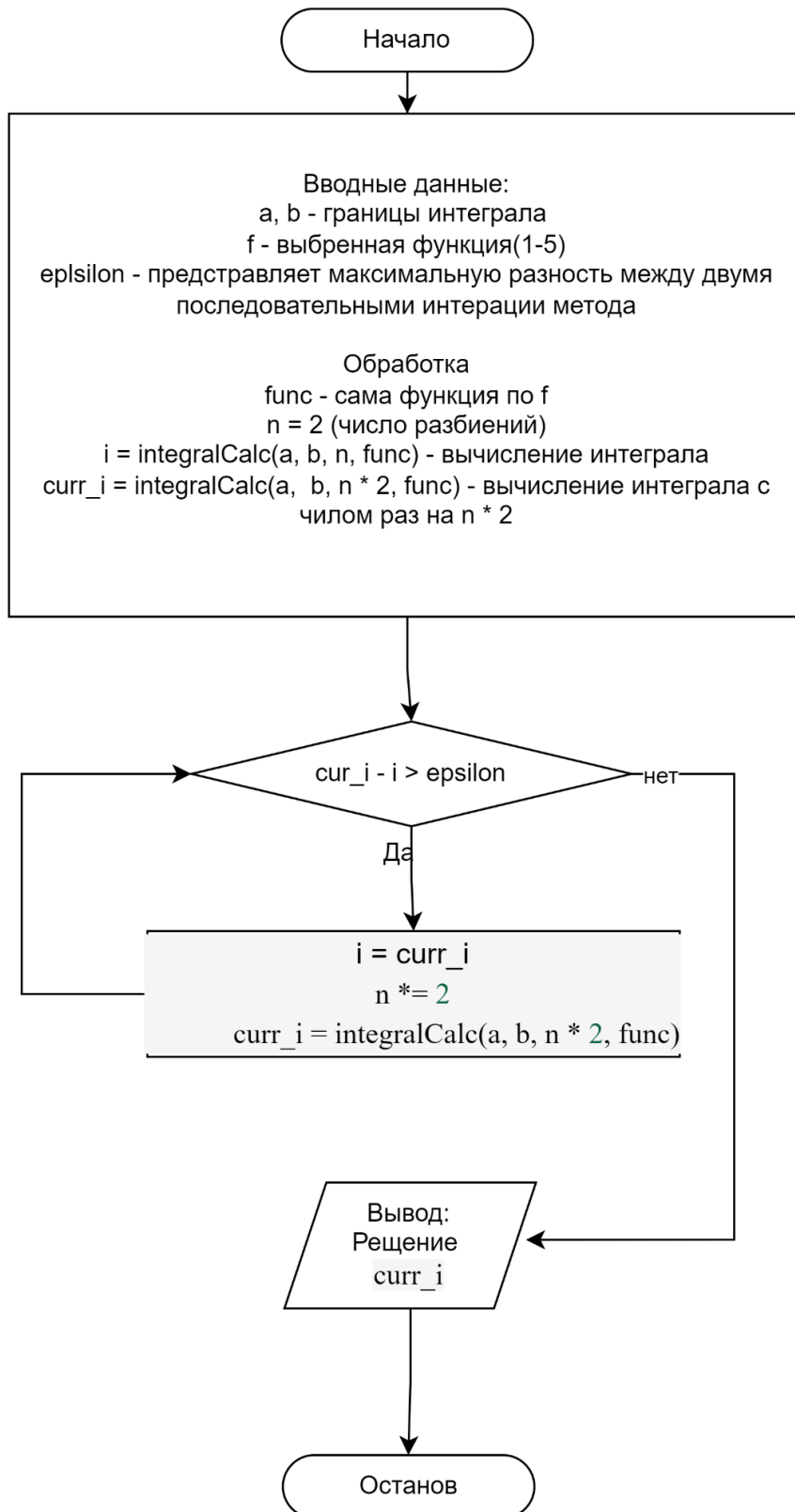
В реализации метода Симпсона для вычисления интеграла используется следующий алгоритм:

1. Определение функции  $f(x)$ , интеграл которой нужно вычислить.
2. Выбор начального числа разбиений  $n$  и шага разбиения  $h$ .
3. Вычисление значений функции в узлах разбиения.
4. Применение формулы Симпсона для вычисления интеграла на текущем числе разбиений.
5. Проверка условия сходимости: если разница между двумя последовательными значениями интеграла меньше указанной погрешности, то завершение алгоритма, в противном случае увеличение числа разбиений и повторение шагов с 3 по 5.

Таким образом, метод Симпсона представляет собой эффективный и точный способ численного вычисления определенных интегралов, который может быть применен к широкому классу функций.

## Блок-схема алгоритма





## Код программы

```
import math

def integralCalc(a, b, n, func):
    h = (b - a) / n
    s_odd = 0
    s_even = 0
    for i in range(1, n, 2):
        s_odd += func(a + i * h)
    for i in range(2, n, 2):
        s_even += func(a + i * h)
    i = (h / 3) * (func(a) + 4 * s_odd + 2 * s_even + func(b))
    return i

class Result:
    error_message = ""
    has_discontinuity = False
    eps = 1e-9

    def first_function(x: float):
        if x == 0:
            return float('inf')
        return 1 / x

    def second_function(x: float):
        if x == 0:
            return (math.sin(Result.eps)/Result.eps +
math.sin(-Result.eps)/-Result.eps)/2
        return math.sin(x)/x

    def third_function(x: float):
        return x*x+2

    def fourth_function(x: float):
        return 2*x+2

    def five_function(x: float):
        if x <= 0:
            return float('nan')
        return math.log(x)
```

```

def get_function(n: int):
    if n == 1:
        return Result.first_function
    elif n == 2:
        return Result.second_function
    elif n == 3:
        return Result.third_function
    elif n == 4:
        return Result.fourth_function
    elif n == 5:
        return Result.five_function
    else:
        raise NotImplementedError(f"Function {n} not defined.")

def calculate_integral(a, b, f, epsilon):
    func = Result.get_function(f)
    n = 2
    i = integralCalc(a, b, n, func)
    curr_i = integralCalc(a, b, n * 2, func)
    while abs(curr_i - i) > epsilon:
        i = curr_i
        n *= 2
        curr_i = integralCalc(a, b, n * 2, func)
    return curr_i

if __name__ == '__main__':
    a = float(input().strip())
    b = float(input().strip())
    f = int(input().strip())
    epsilon = float(input().strip())

    result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
    if not Result.has_discontinuity:
        print(str(result) + '\n')
    else:
        print(Result.error_message + '\n')

```



## Примеры Работы программы

- 1) Пример 1 (с граничным случаем при делении на ноль в функции):

```
a = 0
b = 1
f = 1
epsilon = 0.0001

result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
print(result)
```

result: `inf`

- 2) Пример 2:

```
a = 0
b = 1
f = 3
epsilon = 0.0001

result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
print(result)
```

result: `2.3333333333333333`

- 3) Пример 3 (как 2 но интервал длиннее):

```
a = -1
b = 1
f = 3
epsilon = 0.0001

result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
print(result)
```

result: `4.6666666666666666`

(Видим что результат меняется)

- 4) Пример 4:

```
a = -2
b = 2
f = 3
epsilon = 0.01

result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
print(result)
```

result: 13.333333333333332

5) Пример 5:

```
a = 0
b = 10
f = 3
epsilon = 4

result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
print(result)
```

result: 353.33333333333337

6) Пример 6 (граничный случай с нулевой шириной интервала):

```
a = 1
b = 1
f = 3
epsilon = 2

result = Result.calculate_integral(a, b, f, epsilon)
print(result)
```

result: 0.0

## Вывод

Реализованный метод Симпсона успешно выполняет вычисление определенных интегралов для различных функций на заданных интервалах с разной точностью. По сравнению с методами прямоугольников и трапеций, метод Симпсона обеспечивает более точные результаты при том же числе итераций. Однако он может быть неэффективен для функций с разрывами или негладкими функциями из-за использования квадратичных интерполяционных полиномов. Алгоритмическая сложность метода Симпсона составляет  $O(n)$ , где  $n$  - количество итераций, и для достижения заданной точности требуется увеличивать количество итераций. Численная ошибка метода может возрастать при интегрировании функций с высокими частотами или неплавными функциями.