İlk görevimiz masadaki ilaçları almak.

Etkileşime girince bir sayfa açılır Boş ilaç kutusu ve açıklaması.

odayı keşfeder küçük resimler ve kapı

kapıdan dışarı çıkar ve bir koridor vardır karşısında banyo

Koridora giderse loopa girer sonsuza dek koridor devam edam geri dönüp odaya girmesi gerek

Banyodaki ilaç kutusunu açar ilaç kutuları ve fotoğraf vardır.

Öncelik olarak ilaç kutusunu alır ve glitch effecti ve ilaç kutusu yok olur-

-ilaçlarım nerede

Fotografa bakar ve yerine koyar

Banyo kuvetinde bir anahtar vardır.

Anahtarı alır.

Dışarı çıkar koridorun sisi kalkmıştır

Koridorun çıkışındaki kapıyı açar küçük bir oda ve karşısına tablo çıkar

Tablo ile etkileşime geçer ve tablo yanar

PİXEL ART DÜNYA

Yeni koridor geri döner yeni odalar piano sesi geliyor bir yerlerden o odaya girer

Oda dev ilaçlarla doludur ortasında alevli veya karanlık dumanlı sisli piano çalınır veya şarkı çalan çocuk oyuncağı.

Piano olursa odadaki ilaç renklerine göre doğru notalara basması gerekir.

Doğru basarsa bir ilaç kaybolur yeni bir kapı belirir.

Kapıdan Geçer ve yeni bir koridor çıkar koridordan gameboy sesleri gelir 8bit

Gameboy üzerinde sayılar vardır Gameboy etkileşiminde glitch ses efekti

Düşme sesi Jumpscare Gameboyun ilerisindeki kapı açılır

Başka bir koridor ortasında Kasa

Kasaya yaklaşırız ve ses efekti ileri doğru sürüklenir JumpScare

Kasaya şifreyi girer ve içinden başka bir fotoğraf, veya şırınga

Ve 3.Level

Hastane odası yatan birisi kapılardan taktak sesleri geliyor bu odanın kapısı açılmıyor

Yapabilirsek sesli bir puzzle kapıları doğru sırayla açacaz ortadaki büyük oda açılacak

Kapılar açılmıyor

| Veya ışıklar söner o sırayla kapıyı açarız bağırtı sesi glitch efekti arkadaki odanın kapısı açılır yatağın |
|---|
| yanına gideriz ve kendimizi yatakta yatarken buluruz  |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |