



EREN BORAN

Unity Game Developer/Designer

HAKKIMDA

Kendimi bildim bileli oyunlarla içli dışlıyım. Oyun geliştirmek çocukluk hayalimdi. Çocukluktan beri kendi oyunlarımı yaptım ve oyun sunucularımı kurdum. Şimdi Unity kullanarak oyunlar ve projeler yapıyorum.

erenboran.github.io

İLETİŞİM

erenn.borann@gmail.com

0536 958 0210

<https://www.linkedin.com/in/eren-boran/>

YETENEKLER

Unity

C#

Unreal Engine(BP)

Blender/Photoshop

Oyun Tasarımı

Proje Yönetimi

İŞ DENEYİMİ

GAME DEVELOPER – MIOX TECHNOLOGY

21/12/2021 | 21/06/2022 - Adana

Unreal Engine ve Unity kullanarak 3D/VR/HyperCasual oyun ve projeler yaptım.

GAME DEVELOPER – ONAY YAZILIM

25/07/2022 - Adana

Unity C# kullanarak mobil oyunlar yapıp google playe yükledim tasarımıdan publishmentine kadar kendim üstledim ve bazı AR VR projeler yaptım.

ÖDÜLLER

SEYTİM HATCH ADANA

Girişimcilik ve iş fikri geliştirme temalı bu yarışmada 1 olduk. Bu Projede Unity ile sahne tasarlayıp kullandım.

Türkiye Oyun Geliştirme Şampiyonası

Online Gamejam'inde "Big Bag Run" Oyunu ile 2. olduk bu sayede finale çıktık.

Vatan Bilgisayar DigiGame GameJam(EYLÜL 2022)

PC RUSH adlı Bilgisayar Toplama oyunu ile 3. olduk.

PROJELER

PSYCHOSIS(UNITY3D)

Oyun ve Uygulama Akademisi | Haziran 2022

300 Saatlik bir eğitim sonrası 1.5 Aylık BootCamp sürecinde 5 Kişilik takımımız ile yaptığımız oyun. Bu projede Game Developer olarak yer aldım. Videosunu erenboran.github.io

BİG BAG RUN(UNITY3D)

Türkiye Oyun Geliştirme Şampiyonası | Mayıs 2022

Türkiye Oyun Geliştirme Şampiyonası için yaptığımız Tall Man Run Klonu bir hypercasual oyun. 3 kişilik takımla yaptığımız bu oyunla finallere çıktık bu projede oyun geliştiriciliği, tasarımcılığı ve basit modeller yaptım.

STICKMAN HUNTER

META TOUCH | 2023

Unity kullanarak yaptığım Hybrid Casual bir oyun, arcade idle mekaniklerini kullandım. Google Admob SDK'sını kurdum.

PC RUSH

VATAN GAMEJAM | EKİM 2022

Vatan Bilgisayar'daki parçaları kullanarak bilgisayar topladığımız, p projede daha çok UI-UX ve Level Design Game Design üzerine çalıştım. Bu Proje ile 3. Olduk.

ROBOT FACTORY

Hybrid Casual | Google Play | The Game Circle | ARALIK 2022

Google Play Store'da yayınladığımız bir arcade idle oyun teste yollandı.

KIZILAY MADEN SUYU VR

MIOX TECHNOLOGY | KASIM 2022

Kızılray maden suları için B2B VR oyun projesi bu oyun ile yaklaşık 2000 kişiye eriştiler ve fuar alanında oynandı. Basitçe meyve toplayıp puan kazandığımız bir oyun.

PLANET RAID

TINY WORLDS HUCAM | ARALIK 2022

3D Shooter Tower defense oyunu, Daha çok Level, UI-UX , Game Designer'lık yaptım ve UI'ın kodlarını yazdım. Oyun çokça beğenildi Itch.io ve LinkedIn'de videosu bulunmakta.

EĞİTİM

OYUN VE UYGULAMA AKADEMİSİ

55 Saatlik Unity ve C# Ve Flutter(DART) Eğitimi ve 200+ saat Google Proje Yönetimi Eğitimi | Aralık 2021 - Haziran 2022

ADANA ALPARSLAN TÜRKİŞ BİLİM VE TEKNOLOJİ ÜNİVERSİTESİ

Uluslararası Ticaret ve Finansman | Eylül 2018 - Devam Ediyor

VOODOO ACADEMY

Nasıl GDD yazılır. Nasıl hypercasual oyun tasarlanır. Hypercasual oyunlarda trendler ve kullanışlı linkler.

COURSERA GOOGLE PROJE YÖNETİMİ

Proje Yönetiminin Temelleri, çevik proje yöntemleri, şemalar **CALARTS | INTRODUCTION TO GAME DESIGN** California Institute of the Arts | Haziran 2023

PORTFOLYO

<https://erenboran.github.io/>