**RAMS Analizi**

**1. Güvenilirlik (Reliability)**

* **Kesintisiz Çalışma**: Oyun, herhangi bir donma veya hata olmadan kesintisiz çalışmalıdır. Parça yerleştirmelerinde veya puanlamada hatalara izin verilmemelidir.
* **AR Performansı**: Cihazın AR özellikleri doğru kalibre edilmelidir; yüksek performansla kullanıcıya gösterim sağlanmalıdır.
* **Yedekleme ve Kurtarma**: Oyuncu ilerlemesinin otomatik kaydedilmesi ve beklenmedik kapanmalarda devam edebilme özelliği sunulmalıdır.

**2. Kullanılabilirlik (Availability)**

* **AR Destekli Cihaz Uyumluluğu**: Yaygın olarak kullanılan AR destekli cihazlarda çalışmalıdır.
* **Oyun Süresi ve Erişim**: Kullanıcı, uygulamayı istediği zaman açıp kapatabilir ve kaldığı yerden devam edebilir.
* **Bakım Kolaylığı**: Yazılım güncellemeleri, yeni özellikler ve hata düzeltmeleri kullanıcıların oyunu kullanmasını engellemeden kolayca yapılabilmelidir.

**3. Bakım (Maintainability)**

* **Kod Modülerliği**: Bileşenlerin modüler bir yapıya sahip olması, oyun yöneticisi, desen kontrol algoritması ve kullanıcı arayüzü gibi kısımların bağımsız olarak güncellenebilmesine olanak tanır.
* **Güncelleme ve Hata Düzeltme**: Olası güncellemelerde ve hata düzeltmelerinde kullanıcı verileri korunarak sorun giderilmelidir.
* **Yedek Parça ve Sistem Güncellemeleri**: Gerekli olduğunda yeni desenler veya puanlama algoritmaları kolaylıkla eklenebilmelidir.

**4. Güvenlik (Safety)**

* **Kullanıcı Gizliliği**: AR kameralarının kullanıcı gizliliğine zarar vermemesi, verilerin cihazda güvenli şekilde işlenmesi.
* **Çocuk Koruma**: Oyunun çocuk kullanıcılar için uygun içerik ve güvenliğe sahip olduğunun kontrol edilmesi.
* **Gizlilik Politikası**: Kullanıcıların kamera ve diğer veri izni verdiği bilgisi ve kullanımının net bir şekilde açıklanması.