```
// We Created new component FeedbackItem.js
import { useState } from "react"; // Use State eklendi.
function FeedbackItem() {
  const [rating, setRating] = useState(7); // rating default olarak
(7) alacak
  const [text, setText] = useState("This is and example of a
feedback item");//text default string alir.
   // Yukarıda 7 ve "This is and example of a feedback item" state
olur.
  return (
    <div className="card">
      <div className="num-display">{rating}</div>
      <div className="text-display">{text}</div>
   </div>
 );
}
export default FeedbackItem;
```

Feedback UI

7

This is and example of a feedback item

```
import { useState } from "react";

function FeedbackItem() {
  const [rating, setRating] = useState(7);
  const [text, setText] = useState("This is and example of a
  feedback item");

const handleclick = () => {
    // Bir buton ekleyip ratingi 10 yapmak için işlem yapalım.
    rating = 10; // bu geçersiz olacaktır.
    setRating(10) // Geçerli olacak. Bu sebeple react ta useState
  yapısı kullanırız
  };

return (
    <div className="card">
```

```
This is and example of a feedback item

Click
```

```
import { useState } from "react";

function FeedbackItem() {
  const [rating, setRating] = useState(7);
  const [text, setText] = useState("This is and example of a
  feedback item");

const handleClick = () => {
```

```
setRating(() => {
      return 10; // Bu şekilde arrow function ile yine aynı
şekilde 10 yazdırabiliriz.
   });
 };
  const handleClick = () => {
      setRating((prev) => { // Bu şekilde olursa eğer counter app
gibi bir önceki değer + 1 şeklinde devam edecektir.
          console.log(prev)
          return prev + 1
     })
 }
  return (
    <div className="card">
      <div className="num-display">{rating}</div>
      <div className="text-display">{text}</div>
      <button onClick={handleClick}>Click</button>
   </div>
 );
}
export default FeedbackItem;
```