

## İÇİNDEKİLER

1.Giriş	2
2.Kullanılacak Teknolojiler	3
3.Gereksinim Tabloları	3
4.Kullanıcı Senaryoları Tabloları	4
5.Traceability Matrix	5
6.Kullanıcı Senaryosu Kartları	6
7.Arayüz mockupları	12

## 1. Giriş

Uygulamanın amacı herkesin haber yapabilmesini ve yaptığı haberi kolayca yaymasını sağlamaktır. İnsanlığın doğuşundan beri var olan merak duygusu ve haber alma özgürlüğünü günümüz teknolojileriyle harmanlayıp yeni teknolojik çözümler sunulmaktadır. Yaşantımızın bir parçası haline gelen mobil teknolojik aletleri kullanarak hızlı ve kolay bir şekilde haber yayınlanabileceği sosyal habercilik sistemi gerçekleştirilecektir.

Sosyal haber sistemi her bireyin haber değeri taşıdığını düşündüğü her bilgiyi diğer kullanıcıların ilgisine sunacaktır. Geliştirilen sistemde iki ayrı kullanıcı tipi planlanmaktadır.

Birinci tip olarak haber oluşturabileme, düzenleme ve silme gibi işlemlere sahip yazar kullanıcı tipidir. İkinci tip ise büyük haber ajanslarını temsil edecek şekilde yazarların ve haberlerin yönetilebildiği ajans kullanıcı tipidir.

Sistemimiz mobil uyumlu web platformunda modül olarak tasarlanacaktır.

Yazar kullanıcı tipine sahip kullanıcılar yeni haberler ekleyebilme özelliğine sahip olacaklardır. Bu kullanıcıların kendilerine ait bir sayfaları olacaktır ve haberlerini bu sayfada yayınlayacaklardır.

Yazar kullanıcı tipinde bir hesap ilk açıldığında bu kullanıcıya rehberlik edecek ve sistemi tanıttak bir reheber asistan sistemi yapılacaktır. Bu asistan hızlı, güvenilir ve ilgi çekiçi bir şekilde haber hazırlamak için kullanıcıya yol gösterecektir . Bu asistan aynı zamanda sistemin modüllerini tanıttacaktır.

Yazar kullanıcı tipi haber takip edebilme, yazar veya ajans takip edebilme ve haberlere yorum yazabileme özelliklerine sahip olacaklardır.

Yazar tipi kullanıcıları sayfaları iki ayrı alandan oluşacaktır. Bu alanlardan ilki manşet haberleri olarak yayınladığı haberler sayfanın en başında resimli geçiş haberleri(slider) yer alacaktır. Hemen altında normal haber olarak yayınladığı haberler sergilenecektir. Haberler şu andan itibaren geçmişe doğru yüklenecektir. Haberler gösterimi solda küçük bir resim ve yanında orta büyüklükte başlık ve altında haberin bir kısmı yer alacaktır.

Haber Modülü sisteme haber eklemek için kullanılmaktadır. Haberlere bir büyük boy fotoğraf eklenebilmektedir. Ayrıca haber detayında da istenildiği kadar foto çok kolay bi şekilde kullanılabilir.

Haberlerin etiketleri de olacaktır. Haberlerin içeriğine resim ve video eklenebilecektir.

Ajans tipi kullanıcılar yazar kullanıcılarının gelişmiş hali olacaklardır. Yazar kullanıcıları gibi haber ekleme,düzenleme ve silme özelliklerine sahiptirler. Başka özellik olarak yazarları bünyesine katabilirler ve silebilirler.

Yazarlara ajans adına haber yapabileme yetkileri verebilmektedir. Ajansta ki yazarların yaptığı haberler ajans kullanıcısı tarafından onaylandıktan sonra yayınlanmaktadır. Ajansın haberlerini yalnızca ajans kullanıcısı silebilmektedir.

Yazar admin panelinde kullanıcılar yaptıkları heberleri düzenleyebilir ve silebilirler. Yeni haberleri yayınlamadan önce taslak halinde hazırlayabilir ve taslaktan yayına alabilirler. Daha önce yayınlanan haberlerin devamı olan haberleri eski haberin içerisine eklerler ve kullanıcılar bu yeni güncellemeyi alarak o haber hakkındaki gelişmelerden haberdar olurlar.

Haberlerin bir hashtagleri olabilir ve kullanıcılar bu hashtagler üzerinden arama gerçekleştirebilirler.

## 2. Kullanılacak Teknolojiler

**J2EE:** Java platformunda web uygulamalarını geliştirmek için bir kolaylık sağlayan JAVA SE den daha geniş kütüphane ve uyumluluk sağlayan gelişmiş java kütüphanesidir.

**Spring Framework:** Java EE içerisinde özelleşmiş web uygulamaları için gerekli olan bir çok özelliği içinde barındıran frameworkdür.

**UML:** UML yazılım sistemlerinin olgularını tanımlamak, görselleştirmek, oluşturmak ve dökümanete etmek için kullanılan bir standartlar dilidir.

**XML:** Hem mobil hemde web kısmında kullanılmaktadır.

**Bootstrap:** Görsel içerikleri oluşturmak için kullanılan css kütüphanesidir.

**Web servis - (Soap -Restful):** Web servisi, XML mesajlaşma tabanlı bir sistem entegrasyon metodudur. Bilgisayarlar arasında ağ üzerinden etkileşimi ve uyumluluğu sağlayacak yazılım sistemidir. Sosyal paylaşım platformu ve diğer web tarafında olacak uygulamaların birbiriyle haberleşmelerini sağlamak için kullanılan tekniktir.

**Eclipse:** Kodlamada kullanılan IDE'dir.

**Thymeleaf**

## 3.Gereksinim Tabloları

Tablo 1.0 (fonksiyonel gereksinim tablosu)

Adı	Önceliği	Tanımı
REQ1	5	Kullanıcılar gerekli bilgileri girip sisteme kayıt olabilmelidir.
REQ2	5	Kullanıcı adı ve şifresi girilerek sisteme giriş yapılabilmelidir.
REQ3	4	Ajans,yazar,normal kullanıcı ve haber takip sistemi olmalıdır.
REQ4	4	Haber pinleme olmalıdır.
REQ5	2	Haberler diğer sosyal ağlarda paylaşılabilmelidir.
REQ6	4	Daha sonra okuma alanı olmalıdır.
REQ7	3	Haberlere yorum yapılabilmelidir.
REQ8	4	Ajans ve yazar haber ekleme,düzenleme ve silme işlemlerini yapabilmelidir.
REQ9	3	Yazar ve ajans için yardımcı asistan olmalıdır.
REQ10	3	Ajans haberleri için onay işlemi olmalıdır.
REQ11	3	Takip edilen haberin güncellemesinden takipçiler haberdar edilmelidir.
REQ12	1	Kritere göre haber listeleme olmalıdır.
REQ13	5	Şifre unutulduğunda yeni şifre alınabilmelidir.
REQ14	4	Ajans yazarları ekleyip çıkarabilir.

Tablo 1.1 (fonksiyonel olmayan gereksinim tablosu)

REQ15	5	Üç ayrı kullanıcı tipi (normal,yazar,ajans) olmalıdır.
REQ16	5	Ajansa ve yazar için yönetim paneli olmalıdır.
REQ17	4	Haber işlemleri modülü olmalıdır.

REQ18	5	Haber türleri olmalıdır. (normal,manşet,taslak)
REQ19	3	Çoklu medya destekleme (resim,video,vs.) olmalıdır.
REQ20	3	Konuma,hashtag ve aranılan kelime ye göre haber listeleme olmalıdır.

#### 4.Kullanıcı Senaryoları Tabloları

Tablo 2.0 (Kullanıcı Senaryosu Tablosu)

Aktör	Görevi	Kullanım Senaryosu Adı
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Kullanıcı adı ,şifre ve her kullanıcı tipine göre biraz daha detaylı bilgiler girilerek sisteme kayıt olunur.	KayıtOl(UC-1)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Kullanıcı adı ve şifre girilerek sisteme giriş yapılır.	SistemeGiris(UC-2)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Şifre unutulduğunda e-mail yoluyla yeni şifre alınabilecektir.	ŞifremiUnuttum(UC-3)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Diğer kullanıcılar ve haberler takip edilebilir.	TakipSistemi(UC-4)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Haberlere yorum eklenebilir.	YorumEkleme(UC-5)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Haberleri daha sonra okuma alanına alabilir ve ileride haberi okuyabilir.	DahaSonraOkumaAlanı(UC-6)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Haber pinleme yapabilir.(Favoriye ekleme gibi)	HaberPinleme(UC-7)
Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Yönetim panelinde haber ekleme,düzenleme,silme işlemlerini yapacaktır.	HaberModülü(UC-8)
Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Bu kullanıcılara haber paylaşımı sırasında yardımcı olacak bir asistan olacaktır.	YardımcıAsistan(UC-9)
Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Haber güncellendikçe takipçilere güncelleme bildirimi gider.	HaberGüncellemeSistemi(UC-10)
Ajans Kullanıcı	Ajans yazarları bünyesine ekleyip, çıkarabilir.	AjanstaYazarİslemi(UC-11)
Ajans Kullanıcı	Ajans yazarlardan gelen haberi onaylayarak yayınlatabilir.	AjanstaYazarınHaberİslemi(UC-12)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Kritere bağlı haber listeleme yapılabilir.	KriterHaberGösterimi(UC-13)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Haberler sosyal ağlarda paylaşılabilir.	HaberSosyalAğPaylaşımı(UC-14)
Normal Kullanıcı, Yazar Kullanıcı, Ajans Kullanıcı	Kullanıcıların ulaşmak istedikleri hizmete yetkisi olup olmadığını kontrol eder.	YetkiKontrolü(UC-15)

## 5. Traceability Matrix

Tablo 3.0 (Traceability Matrix)

REQ	P w	UC1	UC2	UC3	UC4	UC5	UC6	UC7	UC8	UC9	UC 10	UC 11	UC 12	UC 13	UC 14	UC15
REQ1	5	X														
REQ2	5		X													5
REQ3	4				X											
REQ4	4							X								
REQ5	2														X	
REQ6	4						X									
REQ7	3					X										
REQ8	4								X							
REQ9	3									X						
REQ10	3												X			
REQ11	3										X					
REQ12	1													X		
REQ13	5			X												
REQ14	4											X				
REQ15	5	X	X	X	X											5
REQ16	5								X			X	X			
REQ17	4								X							
REQ18	5								X							
REQ19	3								X							
REQ20	3													X		
Max pw		5	5	5	5	3	4	4	5	3	3	5	5	3	2	5
Total pw		10	10	10	9	3	4	4	21	3	3	9	8	4	2	10

## 6.Kullanıcı Senaryosu Kartları

Kullanıcı Senaryosu UC-1 : KayıtOl	
İlgili ihtiyaçlar :	Req1,Req15
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Uygulamaya kayıt olmak
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcıların mobil uygulamayı indirmiş olduğu veya web sitesine girdiği kabul edilir.</li><li>Sistem açılış ekranında bilgilerin girilebilmesi için gerekli alanlar bulunur.</li></ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcıların bilgileri sisteme kayıt edilir.</li></ul>

Senaryo		
→	1.	Kullanıcılar üye olmak istedikleri kullanıcı tipine göre sistem tarafından istenilen bilgileri girerler ve kayıt olmak isterler.
←	2.	Girilen bilgiler sistem tarafından kontrol edilir. Girilen bilgiler sistem tarafından istenilen şekilde girilmiş ise kullanıcı kaydı yapılır ve kayıt olunan kullanıcı tipine göre yönlendirme işlemi gerçekleştirilir.
←	3.	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olur.
Alternatif senaryo		
→	1.	Kullanıcılar üye olmak istedikleri kullanıcı tipine göre sistem tarafından istenilen bilgileri girerler ve kayıt olmak isterler.
←	2.	Girilen bilgiler sistem tarafından kontrol edilir. Girilen bilgiler yanlıştır. Kullanıcı sistem tarafından bilgilerin yanlış yada eksik olduğu konusunda uyarılır ve yeniden girmesi için yönlendirilir.

Kullanıcı Senaryosu UC-2 : SistemeGiris		
İlgili ihtiyaçlar :	Req2,Req15	
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı	
Hedef / Amaç :	Sisteme giriş yapmak	
Katılımcı Aktör :	Veritabanı	
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"><li>Veritabanında kullanıcının kullanıcı adı ve şifre bilgileri bulunmaktadır.</li><li>Sistem açılış ekranında kullanıcı adı ve şifrenin girilebilmesi için gerekli alanlar bulunur.</li></ul>	
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcının kullanıcı adı ve şifresi doğru ise sisteme giriş yapar.</li></ul>	
Senaryo		
→	1.	Kullanıcılar kullanıcı adı ve şifrelerini yazıp sistemem girmeye çalışır.
←	2.	Girilen bilgiler sistem tarafından kontrol edilir. Girilen bilgiler veritabanındaki verilerle eşleşirse giriş işlemi başarılı olur.
←	3.	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olur.
Alternatif senaryo		
→	1.	Kullanıcılar kullanıcı adı ve şifrelerini yazıp sisteme girmeye çalışır.
←	2.	Girilen bilgiler sistem tarafından kontrol edilir. Girilen bilgiler yanlıştır. Kullanıcı sistem tarafından bilgilerin yanlış yada eksik olduğu konusunda uyarılır ve yeniden girmesi için yönlendirilir.

Kullanıcı Senaryosu UC-3 : ŞifremiUnuttum	
İlgili ihtiyaçlar :	Req13,Req15
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Şifre unutulduğunda sistemden yeni şifre istemek
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"><li>Sistem açılış ekranında şifremi unuttum alanına tıklanır.</li><li>Açılan alanda kullanıcı adı ve e-mail bilgileri girilir.</li></ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcının isteği üzerine yeni şifre oluşturmaya izin verilir.</li></ul>
Senaryo	

—▶	1.	Kullanıcı şifremi unuttum alanında kullanıcı adı ve e-mail bilgilerini girer ve şifre değiştirme talebinde bulunur.
◀—	2.	Girilen bilgiler sistem tarafından kontrol edilir. Girilen bilgiler veritabanındaki verilerle eşleşirse sistem tarafından e-maile mail yoluyla şifre değişikliği için tek kullanımlık bağlantı yolları.
—▶	3.	Kullanıcı e-maile gelen bağlantı yoluyla şifre değiştirme sayfasını açar ve yeni şifresini girer.
◀—	4.	Sistem girilen yeni şifreyi veritabanında günceller ve kullanıcı yeni şifresiyle giriş yapması için yönlendirilir.
Alternatif senaryo		
—▶	1.	Kullanıcı şifremi unuttum alanında kullanıcı adı ve e-mail bilgilerini girer ve şifre değiştirme talebinde bulunurlar.
◀—	2.	Girilen bilgiler sistem tarafından kontrol edilir. Girilen bilgiler yanlıştır. Kullanıcı sistem tarafından bilgilerin yanlış yada eksik olduğu konusunda uyarılır ve yeniden girmesi için yönlendirilir.

Kullanıcı Senaryosu UC-4 : TakipSistemi	
İlgili ihtiyaçlar :	Req3,Req15
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Sistemde bulunan her tür kullanıcı birbirini takip edebilir.
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Takip edilecek kullanıcının sisteme kayıtlı bulunması gerekir.</li> <li>Kullanıcıyı takip etmek yada takibi bırakmak için takip et / takibi bırak butonu vardır.</li> <li>Takip edilecek haberin sistemde bulunması gerekir.</li> <li>Haberi takip etmek yada takibi bırakmak için takip et / takibi bırak butonu vardır.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı diğer kullanıcıyı takip eder yada takip etmeyi bırakır.</li> <li>Kullanıcı haberi takip eder yada takip etmeyi bırakır.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcı diğer kullanıcıyı takip etmek için kullanıcı sayfasında takip et butonuna tıklayıp takip etme isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem takip edilmek istenilen kullanıcıyı takip isteğinde bulunan kullanıcının takip listesine ekler.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Kullanıcı diğer kullanıcıyı takip etmek için kullanıcı sayfasında takibi bırak butonuna tıklayıp takibi bırakma isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem veritabanından kullanıcıyı takip listesinden çıkarır.
Senaryo 2	
—▶	1. Kullanıcı haberi takip etmek için haberin sağ üst köşesinde bulunan takip et butonuna tıklayıp takip etme isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem takip edilmek istenilen haberi takip isteğinde bulunan kullanıcının haber takip listesine ekler.
Alternatif senaryo 2	
—▶	1. Kullanıcı haberi takibini bırakmak için haberin sağ üst köşesinde bulunan takibi bırak butonuna tıklayıp takibi bırakma isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem veritabanından haberi takip listesinden çıkarır.

Kullanıcı Senaryosu UC-5 : YorumEkleme
--

İlgili ihtiyaçlar :	Req7
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Haberlerin altına yorum eklemek
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Yorum yazılacak haberin altında gerekli alan bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı yorum yapacağı haberin altına yorumu ekler.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcı yorum yapmak istediği haberin altında bulunan yorum ekleme alanına gerekli bilgileri girer ve yorum ekleme isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem girilen bilgileri kontrol eder ve uygun ise yorumu veritabanına ekler.
◀—	3. Sisteme eklenen yorum aynı zamanda haberin altında gösterilir.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Kullanıcı yorum yapmak istediği haberin altında bulunan yorum ekleme alanına gerekli bilgileri girer ve yorum ekleme isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem girilen bilgileri kontrol eder ve uygunsuz argo,küfür gibi içerikleri filitreleyip yorumu ekler.
◀—	3. Sisteme eklenen yorum aynı zamanda haberin altında gösterilir.

Kullanıcı Senaryosu UC-6 : DahaSonraOkumaAlanı	
İlgili ihtiyaçlar :	Req6
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Haberleri daha sonra okumak için okuma alanına eklemek
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Daha sonra okumak istediği haberin daha sonra okuma alanına ekle/kaldır butonu vardır.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı daha sonra okumak istediği haberi daha sonra okuma alanına ekler yada kaldırır.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcı daha sonra okumak istediği haberi daha sonra okuma alanına almak için haberin sağ üst köşesinde bulunan butona tıklayarak istekte bulunur.
◀—	2. Sistem daha sonra okumak istenilen haberi kullanıcının daha sonra oku alanında gösterilmesi için haberin bağlantısını oluşturur.
—▶	3. Kullanıcı daha sonra okuma alanını açarak eklediği haberleri görüntüleme isteğinde bulunur.
◀—	4. Sistem kullanıcının eklediği haberleri listeleyerek görüntüler.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Kullanıcı daha sonra okuma alanında bulunan haberi bu alandan kaldırmak için kaldır butonuna tıklar kullanıcının haberle olan bağlantısı kaldırmak için istekte bulunur.
◀—	2. Sistem kullanıcının haberle olan bağlantısı kaldırılır.

Kullanıcı Senaryosu UC-7 : HaberPinleme	
İlgili ihtiyaçlar :	Req4
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı



Hedef / Amaç :	Haberleri kendi sayfasında gösterime sunmak ( Favori eklemek gibi)
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Pinlemek istediği haberin üstünde ekle / kaldır butonu vardır.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı pinlemek istediği haberi sayfasına ekler yada kaldırır.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcı pinlemek istediği haberin sağ üst köşesinde bulunan butona tıklayarak istekte bulunur.
◀—	2. Sistem pinlenmek istenilen haberi kullanıcının sayfasında gösterilmesi için haberin bağlantısını oluşturur.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Kullanıcı pinlemek istediği haberin sağ üst köşesinde bulunan butona tıklayarak istekte bulunur.
◀—	2. Sistem, kullanıcının haberle olan bağlantısını kaldırır.

Kullanıcı Senaryosu UC-8 : HaberModülü	
İlgili ihtiyaçlar :	Req8,Req16,Req17,Req18,req19
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Haber işlemlerini yapmak
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Haber ekleme,düzenleme ve silme işlemleri için alanlar bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının yaptığı işler gerçekleştirilir.</li> </ul>
Senaryo 1	
—▶	1. Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber ekleme alanından gerekli bilgileri girerek istek yapar.
◀—	2. Sistem bilgileri kontrol eder. Girilen bilgilerde uygunsuz bir durum yoksa haber ekleme işlemi gerçekleştirilir.
Alternatif senaryo 1	
—▶	1. Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber ekleme alanından gerekli bilgileri girerek istek yapar.
◀—	2. Sistem bilgileri kontrol eder. Girilen bilgilerde uygunsuz bir durum olduğunda kullanıcı haberdar edilir.
◀—	3. Sistem girilen bilgilerin düzeltilmesi için kullanıcıyı yönlendirir.
Senaryo 2	
—▶	1. Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber düzenleme alanından gerekli bilgileri girerek istek yapar.
◀—	2. Sistem bilgileri kontrol eder. Girilen bilgilerde uygunsuz bir durum yoksa haber düzenleme işlemi gerçekleştirilir.
◀—	3. Habere güncelleme geldiği zaman sistem haber güncelleme sistemini otomatik işleme alıp haberi takip eden kullanıcılara bilgilendirme gider.
Alternatif senaryo 2	
—▶	1. Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber düzenleme alanından gerekli bilgileri girerek istek yapar.
◀—	2. Sistem bilgileri kontroleder. Girilen bilgilerde uygunsuz bir durum olduğunda kullanıcı haberdar edilir.
◀—	3. Sistem girilen bilgilerin düzeltilmesi için kullanıcıyı yönlendirir.
Senaryo 3	
—▶	1. Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber sil alanından istek yapar.
◀—	2. Sistem haberin silinme işlemini gerçekleştirir.
◀—	3. Haberi takip eden kullanıcıların takip listesinden bağlantı kaldırılır.
Alternatif senaryo 3	

—▶	1.	Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber sil alanından istek yapar.
◀—	2.	Sistem haberin silinme işlemini gerçekleştiremez kullanıcıya bilgilendirme gider.

Kullanıcı Senaryosu UC-9 : YardımcıAsistan		
İlgili ihtiyaçlar :	Req9	
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı	
Hedef / Amaç :	Haber yapım aşamasında ve sistemin tanıtımında rehber olmak	
Katılımcı Aktör :	Veritabanı,YardımcıAsistan	
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li><li>• Sisteme ilk girildiğinde sistemin tanıtımını yapacak rehber vardır.</li><li>• Haber eklerken etkili haber içeriği hakkında bilgiler verecektir.</li></ul>	
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcıya rehberlik edecektir.</li></ul>	
Senaryo 1		
—▶	1.	Kullanıcı sisteme girdiğinde pop up mesajlar ile sistem turu atmak için istekte bulunur.
◀—	2.	Sistem sıradaki pop-up mesajını açarak kullanıcının sistemi tanımasını sağlar.
Senaryo 2		
—▶	1.	Kullanıcı haber eklerken yardımcı asistan tarafından yönlendirilmek için istek yapar.
◀—	2.	Sistem kullanıcıya etkili metin yazmak , başlık atmak , görsel içerik sağlamak vb. için yönlendimelerde bulunur..
—▶	3.	Kullanıcı yardımcı asistanın önerilerine göre haberini yapar ve haberi eklemek için istekte bulunur.
◀—	4.	Kullanıcının haber ekleme isteğiyle sistem tarafından haber modülünü çalıştırılır.

Kullanıcı Senaryosu UC-10 : HaberGüncellemeSistemi		
İlgili ihtiyaçlar :	Req11	
Başlatan aktör:	Haber Güncelleme Sistemi	
Hedef / Amaç :	Haber güncellendiği zaman haberi takip eden kullanıcıları bilgilendirmek	
Katılımcı Aktör :	Veritabanı,HaberGüncellemeSistemi	
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li><li>• Haber modülünde haber güncelleme işlemi yapılır.</li></ul>	
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Haberi takip eden kullanıcılar bilgilendirilir.</li></ul>	
Senaryo		
→	1.	Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber düzenle alanından haberi düzenleyerek istek yapar.
←	2.	Sistem düzenlenen haberi takip eden kullanıcıları bilgilendirir.
Alternatif senaryo		
→	1.	Kullanıcı yönetim panelinde bulunan haber düzenle alanından haberi düzenleyerek istek yapar.
←	2.	Sistem düzenlenen haberi takip eden kullanıcıları bilgilendiremez.
←	3.	Sistem tarafından haberin takipçilere iletilmediği kullanıcıya mesaj olarak iletilir.
→	4.	Kullanıcı daha sonra yeniden düzenleme isteği ile takipçileri bilgilendirmeye çalışabilir.

Kullanıcı Senaryosu UC-11 : AjanstaYazarİslemi		
İlgili ihtiyaçlar :	Req14,Req16	

Başlatan aktör:	Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Yazarları ajans bünyesine ekleyip, çıkarmak
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Yönetim panelinde bulunan yazar işlemleri alanında gerekli bilgiler bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajans sahibi yazarı bünyesine ekler yada çıkarır.</li> </ul>
Senaryo 1	
—▶	1. Ajans sahibi yönetim panelinde bulunan yazar ekle alanından yada yazar sayfasında bulunan yazar ekle butonu ile istek yapar.
◀—	2. Sistem yapılan istek üzerine yazarı ajansın yazarları arasına ekler.
Senaryo 2	
—▶	1. Ajans sahibi yönetim panelinde bulunan yazar çıkar alanından istek yapar.
◀—	2. Sistem yapılan istek üzerine yazarı ajansın yazarları arasından siler.
Alternatif senaryo 1	
—▶	1. Ajans sahibi yönetim panelinde bulunan yazar ekle alanından yada yazar sayfasında bulunan yazar ekle butonu ile istek yapar.
◀—	2. Sistem yapılan istek üzerine yazarı ajansın yazarları arasına ekleyemez. Ajans hata mesajı ile uyarılır.
Alternatif senaryo 2	
—▶	1. Ajans sahibi yönetim panelinde bulunan yazar çıkar alanından istek yapar.
◀—	2. Sistem yapılan istek üzerine yazarı ajansın yazarları arasından çıkaramaz. Ajans hata mesajı ile uyarılır.

Kullanıcı Senaryosu UC-12 : AjanstaYazarınHaberİslemi	
İlgili ihtiyaçlar :	Req10,Req16
Başlatan aktör:	Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Yazarların yaptığı haberleri onaydan geçirerek yayınlamak
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Yönetim panelinde bulunan yazar haberi işlemleri alanında gerekli bilgiler bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajans sahibi yazarın haberini onaylayarak yayınlar.</li> </ul>
Senaryo	
◀—	1. Ajans bünyesinde çalışan yazarların ajans adına yazdıkları haberler ajansın yönetim panelinde onaylanmayı bekleyen haberler sekmesinde ajans kullanıcısına gösterilir.
—▶	2. Ajans sahibi yönetim panelinde bulunan yazarların haberleri alanında bulunan yazarlardan gelen haberleri düzenler,siler yada onaylayarak yayına açma isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem yapılan istek üzerine yazarın haberini ajansın haberi gibi ajans sayfasında paylaşır.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Ajans sahibi yönetim panelinde bulunan yazarların haberleri alanında bulunan yazarlardan gelen haberleri düzenler,siler yada onaylayarak yayına açma isteğinde bulunur.
◀—	2. Sistem yapılan istek üzerine olumsuz durum olduğunda ajans hata mesajı ile uyarılır.

Kullanıcı Senaryosu UC-13 : KriterHaberGösterimi
--

İlgili ihtiyaçlar :	Req12,Req20
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Haberlerin listelenirken kritere bağlı listelenmesi
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Ana sayfada bulunan konum,hashtag,metin bazlı gösterim ile ilgili bilgiler bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haberler kritere bağlı olarak listelenir.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcılar konum,hashtag,metin sekmesini kullanarak istekte bulunur.
◀—	2. Sistem istenilen kritere göre veritabanında haberleri arar.
◀—	3. Sistem veritabanında arama sonuçlarını kullanıcıya gösterir.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Kullanıcılar konum,hashtag,metin sekmesini kullanarak istekte bulunur.
◀—	2. Sistem istenilen kritere göre veritabanında haberleri arar.
◀—	3. Sistem kullanıcının istediği kritere göre haber bulunamadığını ve listeleme yapamayacağını kullanıcıya hata mesajı olarak iletir.

Kullanıcı Senaryosu UC-14 : HaberSosyalAğPaylaşımı	
İlgili ihtiyaçlar :	Req6
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Haberlerin diğer sosyal ağlarda paylaşılmasını sağlamak
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının sisteme giriş yaptığı kabul edilir.</li> <li>Haberlerin alt kısmında gerekli bilgiler bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haberler istenilen ağda paylaşılır.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcılar haberlerin diğer sosyal ağlarda paylaşılması için istek yapar.
◀—	2. Sistem diğer sosyal ağların sağladığı paylaşım apisini kullanarak sosyal ağda paylaşım işemini yapar.
Alternatif senaryo	
—▶	1. Kullanıcılar haberlerin diğer sosyal ağlarda paylaşılması için istek yapar.
◀—	2. Paylaşımında hata oluşur.Sistem haber paylaşımını yapamayacağını kullanıcıya hata mesajı olarak iletir.

Kullanıcı Senaryosu UC-15 : YetkiKontrolü	
İlgili ihtiyaçlar :	Req2,Req15
Başlatan aktör:	Yazar Kullanıcı , Ajans Kullanıcı
Hedef / Amaç :	Kullanıcının ulaşmak istediği sisteme giriş yetkisi olup olmadığını kontrol etmek
Katılımcı Aktör :	Veritabanı
Ön koşullar :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı bir sayfa açma isteğinde bulunur.</li> </ul>
Son koşul :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcının yetkisi varsa sayfaya ulaşır.</li> </ul>
Senaryo	
—▶	1. Kullanıcı bir sayfaya ulaşmak için istek yapar.
◀—	2. Sistem kullanıcının giriş yapıp yapmadığını ve ulaşmak istediği sayfa için yetkisi bulunup bulunmadığını kontrol eder.

←	3.	Kullanıcı giriş yapmışsa ve sayfaya ulaşma yetkisi varsa sayfaya yönlendirilir.
Alternatif senaryo		
→	1.	Kullanıcı bir sayfaya ulaşmak için istek yapar.
←	2.	Sistem kullanıcının giriş yapıp yapmadığını ve ulaşmak istediği sayfa için yetkisi bulunup bulunmadığını kontrol eder.
←	3.	Kullanıcı giriş yapmamışsa giriş sayfasına yönlendirilir yada kullanıcının yetkisi yoksa hata sayfasına yönlendirilir.

## 7.Arayüz mockupları

Kayıt,Giriş İşlemleri

Kayıt ol ekranı

Kullanıcı adı

Şifre

....

.....

Kayıt Ol

Sisteme giriş ekranı

Kullanıcı adı

Şifre

Giriş Yap

Şifremi unuttum ekranı

e-mail

Şifre iste

Anasayfa

Hashtag

Konum

Başlık

Q search

Kullanıcı adı

TakipEt/bırak

Profil resmi

DahaSonraOkumaAlanı

Ayarlar

Yazar ve Ajans için

Yönetim Paneli

Başlık

DahaSonraOku ekle/cıkar

HaberiPinle / kaldır

HaberiTakip et/bırak

Özet

Detay

Başlık

Özet



