

Kodluyoruz & Solmaz Gümrük Müşavirliği

Bootcamp Bitirme Projesi

Cem DIRMAN

Proje Konusu:

Online uçak ve otobüs bileti satışı yapmak istenmektedir. Uygulamanın gereksinimleri aşağıdaki gibidir.

Gereksinimler

- Kullanıcılar sisteme kayıt ve login olabilmelidir.
- Kullanıcı kayıt işleminden sonra mail gönderilmelidir.
- Kullanıcı şifresi istediğiniz bir **hashing** algoritmasıyla database kaydedilmelidir.
- Admin kullanıcı yeni sefer ekleyebilir, iptal edebilir, toplam bilet satışını, bu satıştan elde edilen toplam ücreti görebilir.
- Kullanıcılar şehir bilgisi, taşıt türü(uçak & otobüs) veya tarih bilgisi ile tüm seferleri arayabilmelidir.
- Bireysel kullanıcı aynı sefer için en fazla 5 bilet alabilir.
- Bireysel kullanıcı tek bir siparişte en fazla 2 erkek yolcu için bilet alabilir.
- Kurumsal kullanıcı aynı sefer için en fazla 20 bilet alabilir.
- Satın alma işlemi başarılı ise işlem tamamlanmalı ve asenkron olarak bilet detayları kullanıcının telefona numarasına sms gönderilmeli.
- SMS, mail ve push Notification gönderme işlemleri için **sadece** Database kayıt etme işlemi yapılması yeterlidir. Fakat bu işlemler tek bir Servis(uygulama) üzerinden ve polimorfik davranış ile yapılmalıdır.
- Kullanıcılar aldığı biletleri görebilmelidir.

Sistem Kabulleri

Kullanıcılar bireysel ve kurumsal olabilir.

SMS, Mail ve Push Notification gönderim işlemleri Asenkron olmalıdır.

Uçak yolcu kapasitesi: 189

Otobüs yolcu kapasitesi: 45

Ödeme şekli sadece Kredi kartı ve Havale / EFT olabilir.

Ödeme Servisi işlemleri Senkron olmalıdır.

Kullanılacak Teknolojiler;

- Min Java 8
- JUnit
- RESTful
- Spring Boot
- MySQL / PostgreSQL / MongoDB (Her servis farklı db kullanabilir ihtiyaca göre kullanabilirsiniz)
- RabbbitMQ

Proje Değerlendirmesi;

- Backend projesinin belirtilen kurallara göre doğru çalışır olmalı.(25 Puan)
- Unit Test oranının paket ve class bazıda en az %90 olmalıdır.(Controller ve Service katmanları için geçerlidir.) (15 Puan)
- Mikroservis mimarisi, pratikleri ve teknolojileri doğru yansıtıyor olmalı(15 Puan)
- NoSQL veya RDBMS teknolojilerinin kullanımı.(20 Puan)
- Loglama ve Exception Handling mekanizmasının kurulması.(10 Puan)
- Dökümantasyon (Readme, Postman Collection, Diagram) hazırlanması.(5 Puan)
- Kodun anlaşılır olması.(package, class yapısı doğru olması ve isimlendirmelerin anlamlı olması vb)(10 Puan)