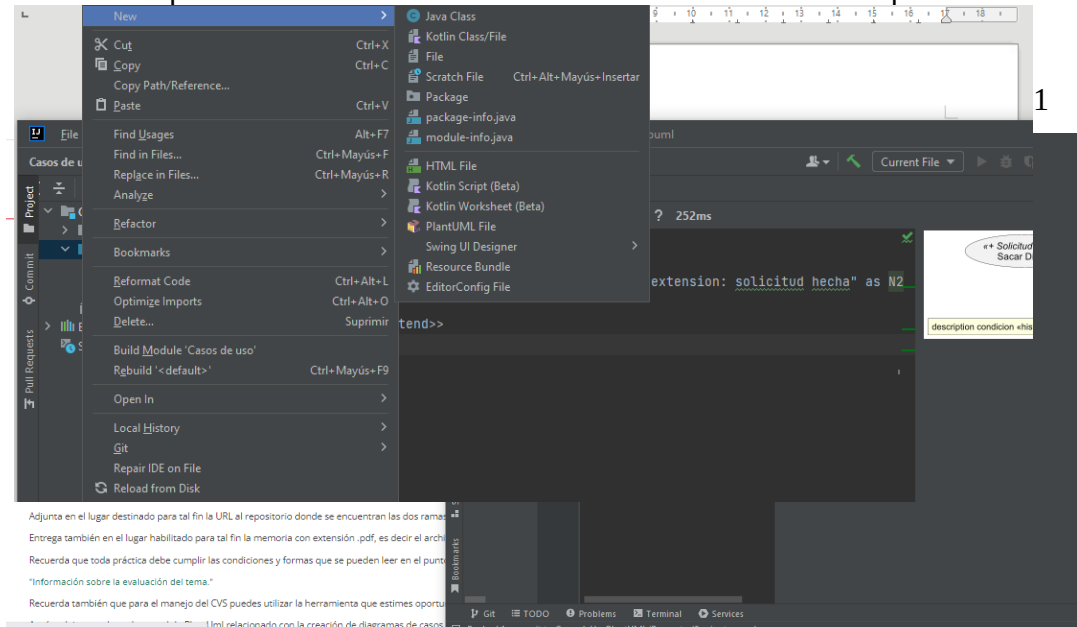


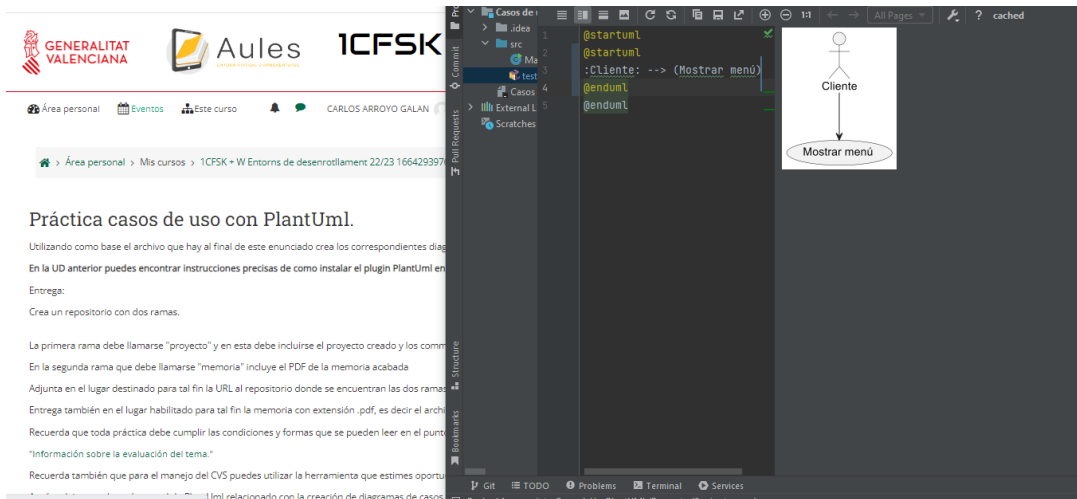
Práctica casos de uso con PlantUml.

Creamos un plantUMLFILE tal como hemos hecho en las anteriores practicas



Comenzamos a crear los Casos de uso de la teoria

1



```
@startuml
:Cliente: --> (Mostrar menú)
@enduml
```

Con :: se crean los usuarios, con () los casos, las relaciones son las mismas que en las anteriores practicas

2

GENERALITAT VALENCIANA Aules 1CFSK + W Entorns de ...

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Buscar Val / Cas / Eng / Fra Salir

Área personal Eventos Este curso CARLOS ARROYO GALAN

Ocultar bloques Vista estándar

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

Casos de uso - test.puml

```

1 @startuml
2 actor cliente as C
3 actor restaurante as R
4
5 R --> (Entregar Comida)
6
7 rectangle {
8     usecase "Mostrar Menú" as UC1
9     usecase "Pedir comida" as UC2
10 }
11 C --> UC1
12 C --> UC2
13 R --> UC1
14 @enduml
  
```

@startuml
actor cliente as C
actor restaurante as R

R --> (Entregar Comida)

rectangle {
 usecase "Mostrar Menú" as UC1
 usecase "Pedir comida" as UC2
}
C --> UC1
C --> UC2
R --> UC1
@enduml

Para crear un rectángulo se usa rectangle, además de esto si queremos darle un apodo a un elemento para usarlo más tarde tendremos que hacer “Elemento as mote”

3

GENERALITAT VALENCIANA Aules 1CFSK + W Entorns de ...

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Buscar Val / Cas / Eng / Fra Salir

Área personal Eventos Este curso CARLOS ARROYO GALAN

Ocultar bloques Vista estándar

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

Casos de uso - test.puml

```

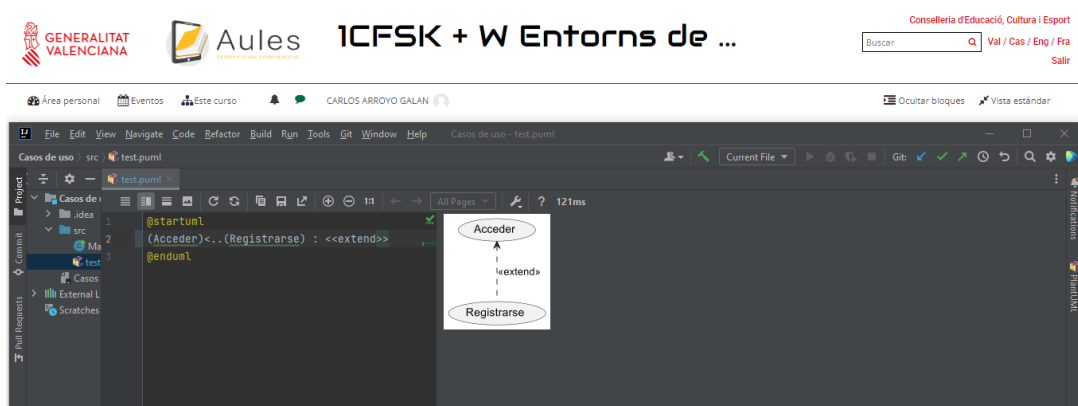
1 @startuml
2 actor cliente as C
3
4 C-->(Confirmar Pedido)
5 C-->(Cancelar Pedido)
6 (Cancelar Pedido) ..> (Devolver Cambio) : <<include>>
7 (Confirmar Pedido) ..> (Devolver Cambio) : <<include>>
8 @enduml
  
```

@startuml
actor cliente as C

C-->(Confirmar Pedido)
C-->(Cancelar Pedido)
(Cancelar Pedido) ..> (Devolver Cambio) : <<include>>
(Confirmar Pedido) ..> (Devolver Cambio) : <<include>>
@enduml

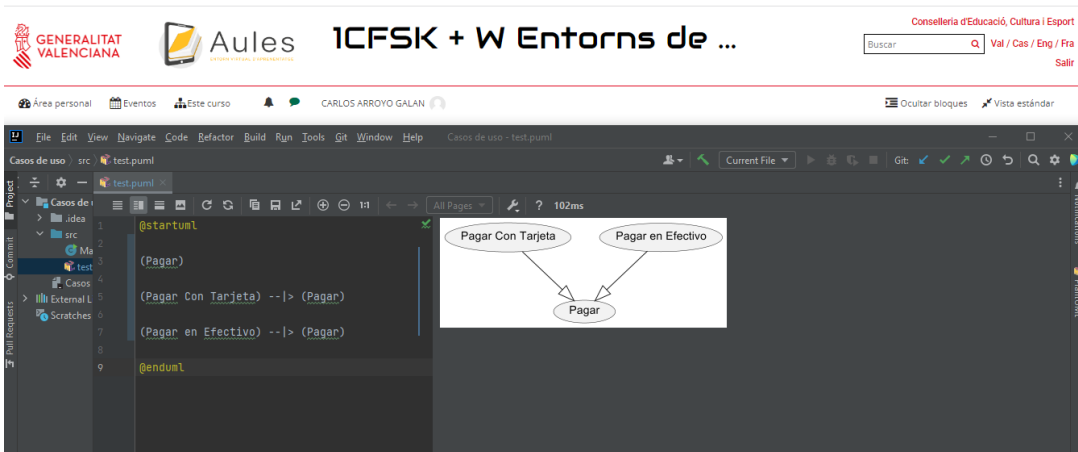
para poner atributos en una relacion tendremos que al acabar esta poner doble punto y escribiremos el atributo entre <<>>.

4



@startuml
(Acceder)<..(Registrarse) : <<extend>>
@enduml

5



@startuml
(Pagar)
(Pagar Con Tarjeta) --|> (Pagar)
(Pagar en Efectivo) --|> (Pagar)
@enduml

6

GENERALITAT VALENCIANA Aules 1CFSK + W Entorns de ...

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Buscar Val / Cas / Eng / Fra Salir

Àrea personal Eventos Este curso CARLOS ARROYO GALAN Ocultar bloques Vista estándar

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help Casos de uso - test.puml

```

1 @startuml
2 :Cliente: -- (Reservar Vuelo)
3 :ClienteVIP: --|> :Cliente:
4 :ClienteVIP: -- (Elegir Asientos)
5 @enduml

```

```

@startuml
:Cliente: -- (Reservar Vuelo)
:ClienteVIP: --|> :Cliente:
:ClienteVIP: -- (Elegir Asientos)
@enduml

```

7

GENERALITAT VALENCIANA Aules 1CFSK + W Entorns de ...

Conselleria d'Educació, Cultura i Esp

Buscar Val / Cas / Eng / I Si

Àrea personal Eventos Este curso CARLOS ARROYO GALAN Ocultar bloques Vista estándar

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help Casos de uso - test.puml

```

1 @startuml
2 :Cliente: -- (Reservar Vuelo)
3 :Cliente: -- (Pedir Azucar)
4 :Cliente: -- (Pedir Producto)
5 :Cliente: -- (Cancelar)
6 (Cancelar) --> (Devolver Dinero) : <<include>>
7 (Pedir Producto) --> (Devolver Dinero) : <<include>>
8 @enduml

```

```

@startuml
:Cliente: -- (Reservar Vuelo)
:Cliente: -- (Pedir Azucar)
:Cliente: -- (Pedir Producto)
:Cliente: -- (Cancelar)
(Cancelar) --> (Devolver Dinero) : <<include>>
(Pedir Producto) --> (Devolver Dinero) : <<include>>
@enduml

```

8

GENERALITAT VALENCIANA Aules 1CFSK + W Entorns de ...

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Buscar Val / Cas / Eng / Fra Salir

Área personal Eventos Este curso CARLOS ARROYO GALAN Ocultar bloques Vista estándar

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help Casos de uso - test.puml

```

1 @startuml
2 :New Actor: -- (Identificarse)
3 :New Actor: -- (Pagar)
4 :New Actor: -- (Elegir Mensajero)
5 :New Actor: -- (Confirmar)
6 (Pagar) <|-- (Pagar Con Tarjeta)
7 (Pagar) <|-- (Pagar Con Transferencia)
8 (Identificarse) <.. (Registrarse)
9 @enduml

```

```

@startuml
:New Actor: -- (Identificarse)
:New Actor: -- (Pagar)
:New Actor: -- (Elegir Mensajero)
:New Actor: -- (Confirmar)
(Pagar) <|-- (Pagar Con Tarjeta)
(Pagar) <|-- (Pagar Con Transferencia)
(Identificarse) <.. (Registrarse)
@enduml

```

9

GENERALITAT VALENCIANA Aules 1CFSK + W Entorns de ...

Conselleria d'Educació, Cultura i Esport

Buscar Val / Cas / Eng / Fra Salir

Área personal Eventos Este curso CARLOS ARROYO GALAN Ocultar bloques Vista estándar

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help Casos de uso - test.puml

```

1 @startuml
2 :Usuario: <|-- :Administrador:
3 :Usuario: -- (Iniciar Sesión)
4 :Usuario: -- (Recuperar Contraseña)
5 :Usuario: -- (Modificar Contraseña)
6 :Usuario: -- (Cerrar Sesión)
7 :Administrador: -- (Registrar Usuario)
8 :Administrador: -- (Instalar Programa)
9 @enduml

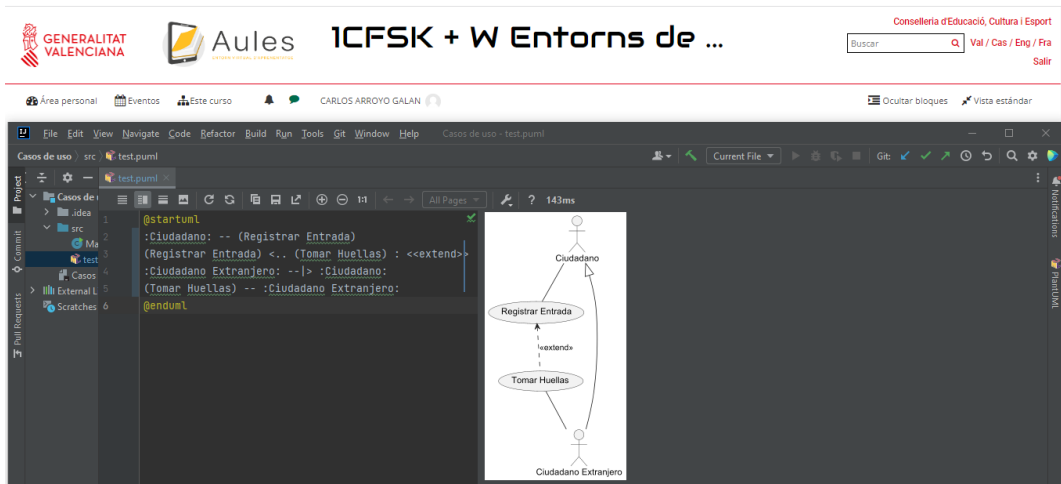
```

```

:Usuario: <|-- :Administrador:
:Usuario: -- (Iniciar Sesión)
:Usuario: -- (Recuperar Contraseña)
:Usuario: -- (Modificar Contraseña)
:Usuario: -- (Cerrar Sesión)
:Administrador: -- (Registrar Usuario)
:Administrador: -- (Instalar Programa)

```

10



```
@startuml
:Ciudadano: -- (Registrar Entrada)
(Registrar Entrada) <.. (Tomar Huellas) : <<extend>>
:Ciudadano Extranjero: --|> :Ciudadano:
(Tomar Huellas) -- :Ciudadano Extranjero:
@enduml
```

11



```
@startuml
(Sacar Dinero) <<+ Solicitud Hecha>>
note "description condicion <<historia sospechosa>> punto de extension: solicitud hecha" as N2
(Retener Tarjeta)
(Sacar Dinero) --> N2 : <<Extend>>
(Retener Tarjeta) --> N2
@enduml
```

Para hacer notas tendremos que poner “note “loque queremos que ponga” ”