



EREN TÜRKEKEL

İLETİŞİM

Tel: 0 (538) 056 0494

e-posta: eturkell312@gmail.com

KİŞİSEL

Doğum Tarihi: 13.12.1996

Eğitim: **Dokuz Eylül Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği – Lisans (2016 – 2020)**

Dokuz Eylül Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği – Yüksek Lisans (2020 -- ...)

Lisans Not Ortalaması: **3.26**

Yabancı Dil: İngilizce (*Intermediate Level*)

YETENEKLER

1. Javascript
2. C#
3. ASP.NET – MsSQL
4. Nodejs
5. HTML-CSS-jQuery
6. Angular
7. Java
8. Nesne Tabanlı Programlama
9. Python ile Makine Öğrenmesi
10. Python
11. OpenCV (grafikler için resim altyazılama)
12. Doğal Dil İşleme (Java, Python)
13. Veri Madenciliği (RapidMiner, Python, Orange, Weka ve R)
14. Arduino Programlama
15. Quartus (Bilgisayar Donanımı Tasarımı için kullanılabilir.)
16. VHDL (Very High Speed Hardware Definition Language)
17. C
18. Socket Programming with C
19. Eliptik Eğri Kriptografisi (W10, W7 ve Arduino UNO’da uygulandı.)

DENEYİM

1. C# Çalışmaları

- (23 Ekim 2016) **İkramiye makinesi programı yazıldı.**
- (26 Ekim 2016) **“Shaper” isimli oyun projesi tamamlandı.** (Bir anatahtar var, gelen şekillerle değiştirilebiliyor.)
- (31 Ekim 2016) **Verilen tarihler arasındaki günleri yazdıran C# programı yazıldı.**
- (28 Kasım 2016) **Tombala oyunu yazıldı.**
- (1 Aralık 2016) **“Kızma Birader” oyunu projesi tamamlandı.**
- (19 Aralık 2016) **Bir şiirdeki redifleri, kafiyeleri ve başkafiyeyi bulan bir program yazıldı.**
- (26 Aralık 2016) **“LifeSim” adlı bir yaşam döngüsünü simüle eden proje tamamlandı.**
- **2019 Eylül – Aralık ayları arasında ASP.NET ile bir veritabanı yönetim sistemi geliştirildi. (Öğrenci Kayıt Sistemi)**

2. Java Çalışmaları

- (12 Mart 2017) **Emlak Ofisi Yönetimi programı yazıldı.**
- (16 Mart 2017) **“Robot Games” adlı oyun projesi tamamlandı.** (Robotlar için birtakım yapay zekâ algoritmaları uygulandı.)
- (19 Mart 2017) **“SOS” oyunu stack kullanılarak yazıldı.**
- (26 Mart 2017) **“Match Pair” oyunu queue kullanılarak yazıldı.**
- (20 Nisan 2017) **“Energy Maze” projesi tamamlandı.** (Oyuncu ve Bilgisayar simgeleri bulunmaktadır. Bilgisayar en kısa yolu bularak oyuncuyu yakalamaya çalışmaktadır.)
- (26 Nisan 2017) **“Identity Comparison” oyunu yazıldı.** (Karşılaştırma için Single-Linked Listler kullanıldı.)
- (24 Mayıs 2017) **Basitleştirilmiş bir sanal makine tasarlandı.** (Sanal makinede CPU, Disk ve bir RAM bulunmaktadır.)
- **2017 Eylül-Aralık ayları arasında Veri Yapıları ile ilgili çeşitli yapılar Java’da kodlandı.**
- **2018 Şubat – Haziran aylarında çeşitli bilinen sıralama algoritmalarla ilgili çalışmalar yapıldı.**
- **2018 Şubat – Haziran ayları arasında Otobüs Şirketi Yönetim sistemi projesi Swing kullanılarak tamamlandı.**

3. C Çalışmaları (Linux – Debian)

- (31 Mart 2019) CSV, XML ve JSON formatlarındaki dosyaları birbirine çevirebilen bir C programı yazıldı.
- (10 Mayıs 2019) Verilen veri dosyası için bir index üreten C programı yazıldı. (Bir anahtar sıralaması yaklaşımı uygulamaktadır.)
- 31 Ekim 2019’da Linux kernel’ı için bir system call tasarlandı. (Sonuç olarak çeşitli girilen komutlarla sistem bilgilerini çıktı olarak verebilmektedir.)
- Semaforlar ve Mutexler ile birtakım senkronizasyon problemi çözüldü. (10 odası olan bir kütüphane vardı ve öğrenciler bu kütüphaneye akın ediyorlardı, yönetimi sağlandı.)
- Soket programlama ile bir sohbet uygulaması tasarlandı. (Sohbet odaları var ve kullanıcılar var)
- (27 Kasım 2017) Linux’ta bir batch programı yazıldı. (Herhangi bir sayı sisteminde verilen işlemleri yapıyordu.)

4. 28 Mayıs 2019’da PostgreSQL’de bir etkinlik yönetimi ve etkinliğe katılanları takip etmek için bir veritabanı modelinin tasarlanması tamamlandı.

5. (25 Aralık 2017) Python’da Web Crawling yapıldı. (Adana Çimento sitesinde günlük satış sayılarını elde ediyordu.)

6. 2018 Temmuz – Ağustos aylarında Von Neumann mimarisinde bir bilgisayar Quartus’ta tasarlandı.

7. 2019 Şubat – Haziran ayları arasında “Health Tracker” adlı bir Android programı yazıldı. (Verilen kilo-boy bilgilerine göre vücut kitle indexini hesaplıyor ve kullanıcının durumunu bildiriyordu.)

8. Arduino Projeleri

- (24 Mart 2020) Bir düğme ile 7 bölmeli ekran kullanımı. (7 bölmeli ekranda sayma işlemi yaptırılıyordu.)
- (31 Mart 2020) Arduino ile DC motor kontrolü yapıldı, bir potansiyometre ile hızı değiştirilebiliyor.
- (9 Nisan 2020) Zamanı ve tarihi gösteren bir LCD ekran tasarlandı. Saat ve tarih çeşitli fonksiyonlarla elde edildi.
- (30 Nisan 2020) Bir yangın sensörü yapıldı. LCD ekranda durum açıklanmaktadır. (Eğer yangın varsa hangi yangın, sıcaklık kaç derece gibi bilgiler)
- (3 Mayıs 2020) Bir park asistanı yapıldı. LCD ekranda uzaklık bilgisi verilmektedir ve menzile göre ses verilmektedir.

9. 2020 Şubat – Haziran’da OpenCV kütüphanesi ile verilen grafikten metni çıktı olarak veren bir Python projesi tamamlandı.

- 10. 2020 Şubat – Haziran’da Python’da çeşitli makine öğrenmesi algoritmaları ile ilgili çalışmalar yapıldı.**
 - 11. Python ve Javada çeşitli Doğal Dil İşleme uygulamaları yapıldı.**
 - 12. 2020 Mayıs ayında Çeşitli veri madenciliği araçlarında Türkiye’de 2000-2020 yılları arasında gerçekleşen depremlerin fay hatlarını inceleyen bir proje tamamlandı.**
 - 13. 2019 Eylül – Aralık aylarında VHDL kullanılarak çeşitli donanımlar tasarlandı.**
 - 14. 2019 Eylül – Aralık aylarında Elipsel Eğri Kriptografi algoritması Windows7 – 10 ve Arduino Uno’da çalıştırıldı.**
 - 15. 2020 Ağustos’ta C#’ta Masaüstü muhasebe programı geliştirildi.**
 - 16. 2020 Ağustos’ta C#’ta Google Drive API’si yapıldı. (Upload için)**
 - 17. 2020 Kasım’da Python ile metinler arasındaki benzerliği ölçen bir IR modeli geliştirildi.**
 - 18. 2021 Ocak’ta Python ile Derin Sinir Ağları ile Türkçe tweetler için duygu analizi yapıldı.**
 - 19. 2021 Şubat - Mart: CoreBit Tech. şirketinde işe giriş yapıldı ve 1 aylık oryantasyon sınavı tamamlandı (node.js ile yapılacak olan tasklar)**
 - 20. 2021 Mart – Haziran: CoreBit Tech. Şirketinde node.js backend taskları tamamlandı.**
 - 21. 2021 Haziran – 2022 Temmuz: CoreBit Tech. Şirketinde Cruise sistemi için birçok backend ve frontend taskları tamamlandı (node and angular). Temmuz ayında CoreBit Tech. Şirketinden ayrıldım.**
 - 22. 2022 Temmuz – 2022 Eylül: Tourism Product Attribute Analysis and Similarity System başlıklı tez çalışmasına ağırlık verildi.**
 - 23. 2022 Eylül - ... : Vestel’de Operasyonel Teknolojiler Yazılım Uzmanı (Full-Stack Developer) olarak çalışıyorum. (.NET Framework)**
-