



IV Escola Regional de Engenharia de Software (ERES)

20 a 22 de maio de 2020

Caderno de Patrocínio

Realização:



CADERNO DE PATROCÍNIO

IV Escola Regional de Engenharia de Software (ERES)

20 a 22 de maio de 2020

Maringá-PR 2020

Promoção:



Realização:



Apoio:



Coordenação Geral

Prof. Dr. Edson Oliveira Junior – DIN/UEM
Profa. Dra. Aline M. M. M. Amaral – DIN/UEM
Prof. Dr. Donizete Carlos Bruzarosco – DIN/UEM
Prof. Me. Marcello Erick Bonfim – UniCesumar

Comitê Organização Local

Prof. Dr. Edson Oliveira Junior – DIN/UEM
Profa. Dra. Aline M. M. M. Amaral – DIN/UEM
Prof. Dr. Donizete Carlos Bruzarosco – DIN/UEM
Prof. Me. Marcello Erick Bonfim – UniCesumar
Prof. Me. André F. R. Cordeiro – DIN/UEM
Profa. Me. Juliana Keiko Yamaguchi – DIN/UEM

IV Escola Regional de Engenharia de Software (ERES)

20 a 22 de maio de 2020 - Maringá-PR

<http://eres2020.github.io>

eres2020.uem@gmail.com

O EVENTO

A Escola Regional de Engenharia de Software (ERES) tem a finalidade de disseminar o conhecimento em Engenharia de Software (ES), bem como incentivar o uso de boas práticas na área, tanto do ponto de vista profissional quanto acadêmico. A programação da ERES tem compreendido eventos direcionados para a área de ES, que são:

- Fórum de Graduação;
- Fórum de Pós-Graduação;
- Trilha da Indústria;
- Oficinas;
- Painel;
- Minicursos; e
- Palestras.

A ERES 2020 será realizada na cidade de Maringá-PR, no período de 20 a 22 de maio, pelo **Departamento de Informática (DIN) da Universidade Estadual de Maringá (UEM)**.

O público-alvo do evento são discentes e docentes dos cursos de graduação e pós-graduação da área da Ciência da Computação, bem como profissionais atuantes na área de ES.

A escola está sendo proposta pela SBC, com a coordenação/apoio da Universidade Estadual de Maringá (UEM) e organizada juntamente com a Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), a Universidade Federal do Pampa, Campus Alegrete-RS (Unipampa) e o Centro Universitário de Maringá (UniCesumar).

O apoio financeiro dispendido com recursos deste edital permitirá o fomento e participação de palestrantes conceituados na sua área de atuação, provendo um evento de excelência. Este apoio irá custear as despesas de diárias e passagens para os palestran-

tes e ministrantes de minicursos. Ressalta-se que, atualmente, a ERES é a única escola regional em Engenharia de Software do Sul do Brasil, o que destaca sua importância para a inserção inicial de discentes de graduação e pós-graduação nos temas desta área.

A ERES é uma oportunidade ímpar para disseminar o conhecimento e o uso de boas práticas em engenharia de software por meio de trabalhos de pesquisa ou relatos empíricos da indústria, possibilitando a troca de experiências entre os profissionais e os demais intervenientes atuantes na área de ES. A escola possibilita o estreitamento da relação de cooperação entre universidades e indústrias. Ressalta-se, ainda, a identificação, organização e fomento de potenciais núcleos de inovação que exploram tecnologias, ferramentas, metodologias ou processos em ES.

Ainda, a ERES, por sua característica itinerante, viabiliza a par-

ticipação de docentes, discentes e profissionais da Região Sul do Brasil. Dessa forma, democratiza o acesso ao conhecimento que geralmente é oportunizado apenas aos residentes das grandes áreas metropolitanas.

O evento visa atrair docentes e discentes de um amplo número de cursos, tais como: Engenharia de Software, Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Informática Biomédica. Destaca-se que o potencial público alvo apenas das instituições de ensino sediadas em Maringá é de aproximadamente 550 a 750 participantes. A ERES é promovida anualmente pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

A primeira edição, a ERES 2017, ocorreu em Alegrete-RS, a ERES 2018 ocorreu em Dois Vizinhos-PR e a ERES 2019 ocorrerá em Rio do Sul-SC, no Alto Vale di Itajaí, no período de 07 a 09 de outubro de 2019.

PACOTES DE PATROCÍNIOS

Benefícios	Diamante	Ouro	Prata	Bronze
Proporção da aplicação da logomarca nos materiais do evento	100	80	60	60
Logomarca aplicada nos materiais digitais do evento: infomail, folder eletrônico, anais, programação de minicursos, programação geral do evento, banners, portais e lonas de fundo de palco	X	X	X	X
Entrega de material promocional/institucional durante as atividades do evento	X	X	X	X
Logomarca impressa nos crachás dos participantes	X	X		
Vídeo institucional de até 30 segundos para ser veiculado durante os intervalos nas salas e nas telas informativas	X			
Logomarca no vídeo oficial do evento por categoria	X	X	X	X
Aplicação da logomarca na camiseta do evento utilizada pela comissão organizadora	X	X	X	X
Exposição de um banner suspenso na área do evento	X			
Palestra técnica no auditório principal do evento	X			
Espaço para estande	X	X		
Inscrições gratuitas no evento	5	3	2	2
Valor das Cotas	R\$ 6.000,00	R\$ 4.500,00	R\$ 3.000,00	R\$ 1.500,00

OPORTUNIDADES PARA SUA EMPRESA

Investir em um evento é a oportunidade da sua empresa ter, em um único momento e lugar:

Visibilidade

Aprimoramento

Lugar de inovação

Olhar para o futuro

Relacionamento

Estão previstos até 750 participantes durante a semana do evento, gerando inúmeras oportunidades para a sua empresa.

Sua empresa irá interagir com estudantes de graduação e pós-graduação, pesquisadores e profissionais de Computação de todo o Brasil e países do Mercosul.

Nesta edição será incentivado, e oportunizado aos patrocinadores e participantes, o intercâmbio entre pesquisadores e setor de TI com vistas à discussão de estratégias para transferência de tecnologia, ideias e contratação de novos talentos.

INFORMAÇÕES

Para obter mais informações sobre possibilidades de patrocínio, entre em contato conosco:

• **Edson Oliveira Junior - DIN/UEM**

– (44) 98803-0810 (Celular e WhatsApp)

– edson@din.uem.br