

JSINSTITUTE
Open Education & Development Group

« 1.3.1.3 El Programa "¡Hola, Mundo!" - Entorno de desarrollo en línea »

≡ ⚙

▶ ◀ ⬆ ↺

Sandbox

Entorno de desarrollo en línea

Afortunadamente, nuestra plataforma utiliza un entorno en línea listo para usarse, como mencionamos en el capítulo anterior. El entorno OpenEDG te permite editar y ejecutar programas escritos en JavaScript. Toma en cuenta que la parte de la pantalla dedicada a este entorno se divide en tres partes. La parte superior es el editor, donde podemos elegir si editar un archivo JavaScript, HTML o CSS (diremos algunas palabras sobre HTML y CSS en un momento). Todos estos archivos juntos forman el código a ejecutar en nuestro entorno de entrenamiento. Nos interesará principalmente la pestaña del archivo JavaScript: app.js. En la parte inferior izquierda de la pantalla, hay una ventana que simula la consola, en la que aparecerán los mensajes del intérprete y la información que escribimos. La ventana del lado derecho está diseñada para mostrar la página en cuyo contexto se ejecuta nuestro código JavaScript. Esta ventana será la menos útil en esta parte del curso.

En el editor, deberías ver la pieza de código que acabamos de discutir, que contiene la función console.log. Intenta ejecutarlo. Debes presionar el botón resaltado con el icono de reproducción, ubicado directamente sobre el editor. Como resultado, la ventana inferior que simula la consola debería mostrar:

¡Hola, Mundo!

Ve al editor nuevamente y cambia la palabra "Mundo" por tu nombre. Ejecuta el programa nuevamente y verifica lo que aparece en la ventana de la consola. Felicitaciones, acabas de modificar un programa escrito en JavaScript.

Podríamos discutir tu primer programa de JavaScript basado en este ejemplo. Aprendiste la sintaxis, lo ejecutaste en línea, se comprobó su efecto e incluso lo

app.js

Console >_

¡Hola, Mundo!

Fullscreen

Prev

Next

JSINSTITUTE
Open Education & Development Group

« 1.3.1.11 El Programa "¡Hola, Mundo!" - Tareas »

≡ ⚙

▶ ◀ ⬆ ↺

Sandbox

Tareas

Tarea 1

Emplea `console.log` para enviar tu nombre completo a la consola.

Ejemplo

console.log("Mazy Stuart");

Tarea 2

Muestra tu año de nacimiento.

Ejemplo

console.log("1542");

Tarea 3

Vuelve a intentar mostrar tu año de nacimiento, esta vez pasando la fecha sin las comillas.

app.js

Console >_

Esau
2005
2005
Esau Salazar (2005)
Esau Salazar (2005)
Esau
Salazar
(2005)
EsauSalazar(2005)
Esau Salazar (2005)

Fullscreen

Prev

Next