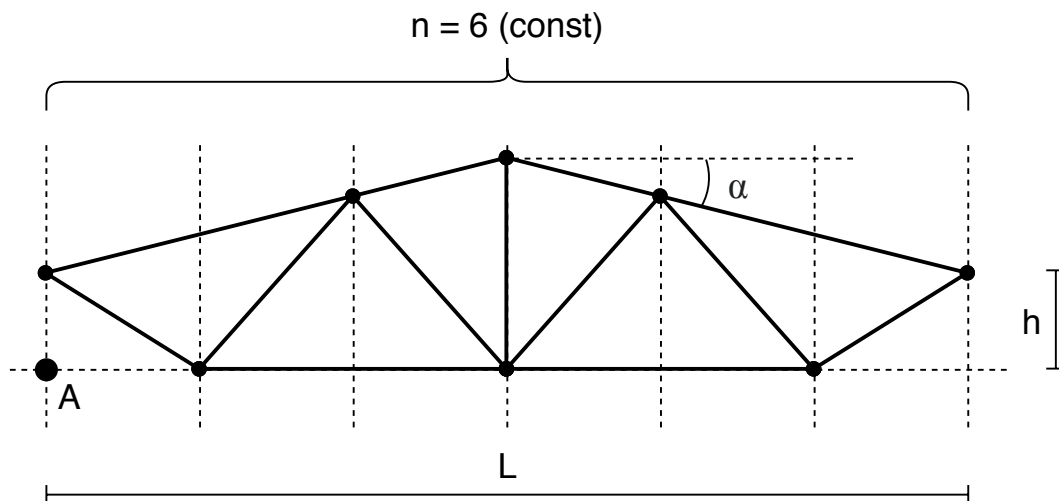


Тема: c#, .net, геометрия, тригонометрия

Исходные данные задачи: симметричная шарнирно-стержневая схема.



Цель задачи: создать алгоритм определения координат (x, y) каждой точки схемы.

Представление результата: консольное приложение в котором:

- запросить у пользователя значения:

1. L (длина, мм);
2. h (высота, мм);
3. α (уклон, градус).

- последовательно вывести координаты каждой точки (против хода часовой стрелки) включив в перечисление начальную точку A. Вывод координат начать с точки A.

Примечание:

- в качестве точки начала координат принять точку A.

Дополнительно: в проект включить необходимые тесты.