

Joue ton Monde

Joue ton monde est un dispositif sonore où il est possible, en fonction de l'intensité du son, de créer les cinq continents du monde via des ondes graphiques.

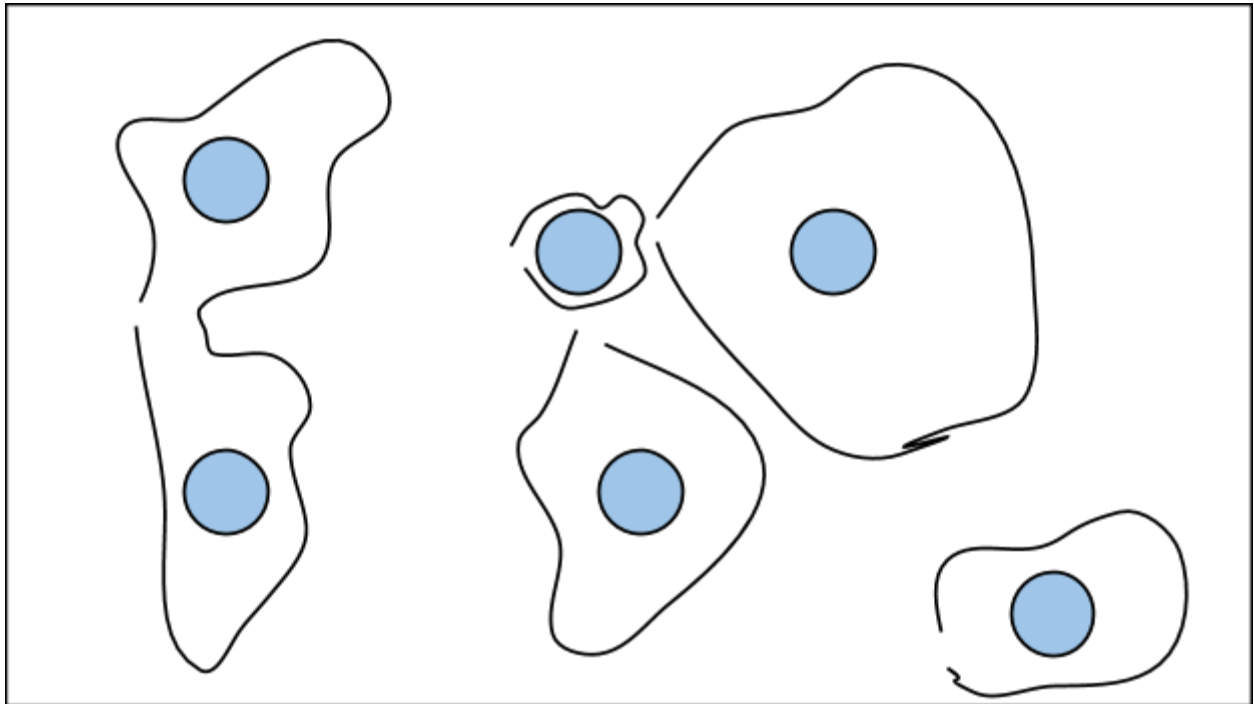
Une fois sur la page internet, l'utilisateur est face à six boutons éparpillés correspondant à l'Amérique du Nord, l'Amérique du Sud, l'Europe, l'Afrique, l'Asie, et Océanie.

Grâce à ceux-ci, il peut jouer des sons correspondant aux cultures et les transformer pour les personnaliser.

A travers ce dispositif, l'idée véhiculée est la complémentarité culturelle car c'est grâce à l'autre, à celui que l'on considère comme étranger que l'on s'enrichie.

Moyens

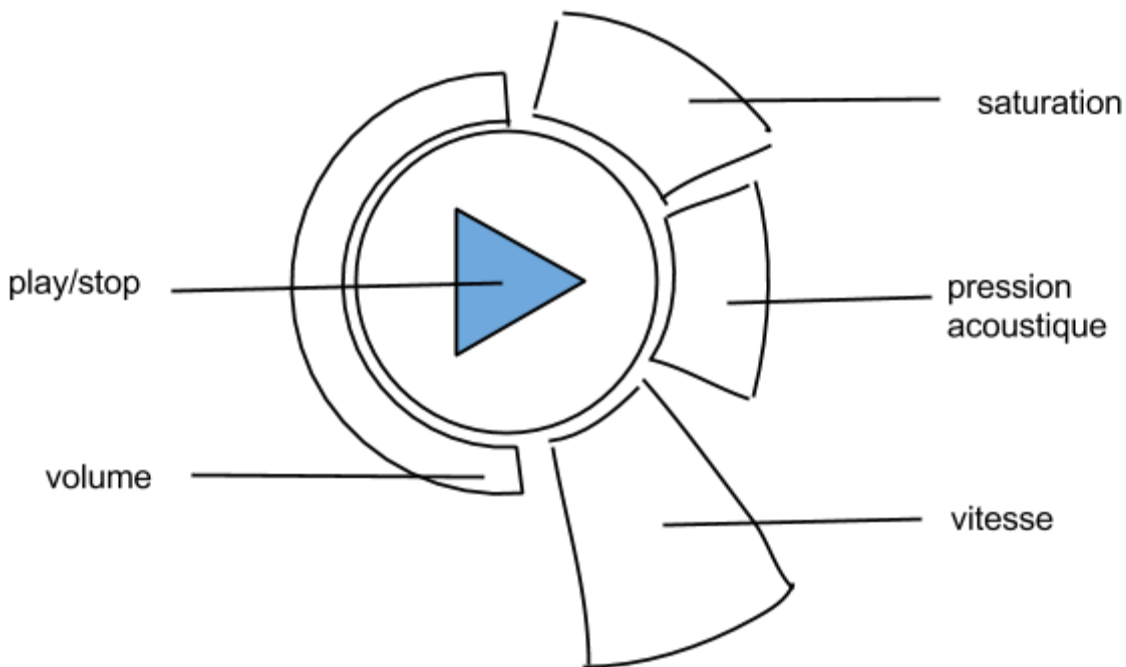
Le projet est sous la forme d'un site internet pour desktop.



Fonctionnement

A travers les boutons, il sera possible de modifier chaque son attribué à un continent (exemple : un son contenant plus de percussion pour l'Afrique) en jouant notamment sur le volume, la vitesse, la saturation, l'intensité, la pression acoustique... (à préciser).

Exemple d'un bouton continental



En fonction de la nature du son, les ondes graphiques seront différentes mais gardera un dégradé de deux couleurs.

Il y aura différents types de son selon le continent : chant, divers instruments : tambour, guitare, piano... chaque ayant un lien avec la culture des continents.

L'idée finale est de pouvoir jouer sa musique avec un dégradé de couleurs harmonieux créé par les ondes musicales. Au fur et à mesure que l'utilisateur actionnera les boutons, il pourra voir la création des continents.