

بسم الله الرحمن الرحيم

```
public static void main (String... args) {  
    Shape circle1 = new Circle(19);  
    Shape circle2 = new Circle(3);  
    Triangle rect1 = new Triangle(1,4,1);  
    Polygon rect2 = new Rectangle(8,5,8,5);  
    Rectangle rec3 = new Rectangle(6,6,6,6);  
    Polygon tri1 = new Triangle(2,2,2);  
    Triangle tri2 = new Triangle(4,4,6);  
    Shape tri3 = new Triangle(2,2,2);  
  
    circle1 = circle2;  
    rect2 = rect3;  
    tri3 = tri1;  
    cricle2 = tri3;  
    tri3 = tri2;  
    rect3 = new Rectangle(2,3,2);  
    System.out.println(rect3.toString());  
}
```

کلاس shape کلاس پدر است پس اگر یک نمونه circle یا نمونه از کلاس های فرزند بسازیم می توان از ان به عنوان shape نام برد اما برعکس در موارد خاص درست است مثلاً در مواردی که circle را shape می نویسیم سپس دوباره کست می کنیم به circle

در مورد تساوی ها پوینتر هایی که از جنس پدر هستند می توانند به جنس پسر اشاره کنند نه برعکس