



به نام دوست

آموزش نرم افزار ویژوال پارادایم (نسخه ۱۲)

درس طراحی شی گرای سیستم ها دانشگاه صنعتی شریف

#### مقدمه

نرم افزار ویژوال پارادایم یکی از نرم افزار های معروف مهندسی نرم افزار با ابزار های متنوع از جمله ابزار های لازم برای رسم نمودارهای UML می باشد که شما برای انجام پروژه درس به آن نیاز خواهید داشت.

از مهم ترین مزیت های این نرم افزار که سبب شد آن را به شما پیشنهاد دهیم عبارتند از:

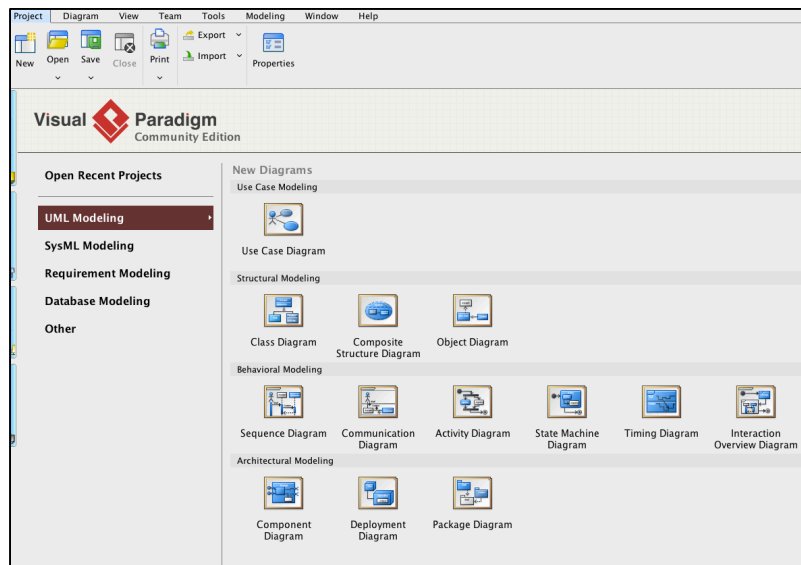
- امکان کار به صورت تیمی بر روی یک پروژه
- امکان کار آفلاین با نرم افزار
- جامع بودن نرم افزار و داشتن همه ی ابزار های مورد نیاز
- سادگی کار با نرم افزار
- 

این نرم افزار نسخه ای به نام **Community Edition** منتشر کرده است که کاملاً رایگان می باشد ولی امکان کار تیمی را ندارد. برای همین بهتر است نسخه کامل نرم افزار را تهیه نمایید.

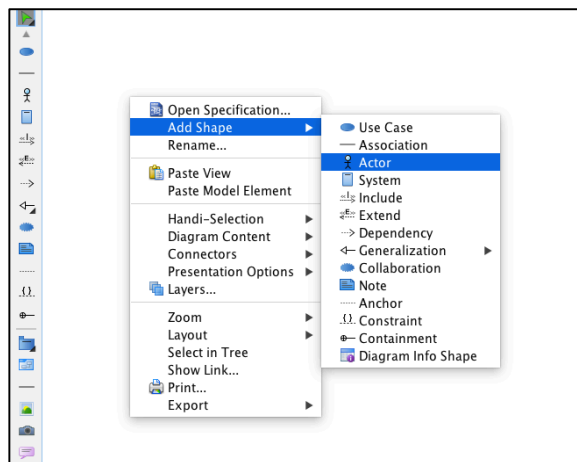
در ادامه بحث ابتدا به صورت مختصر شما را با محیط نرم افزار و به عنوان مثال با نحوه رسم نمودار موارد کاربرد آشنا می کنیم. سپس شما را با نحوه راه اندازی پروژه تیمی آشنا می کنیم.


#### آشنایی با محیط نرم افزار

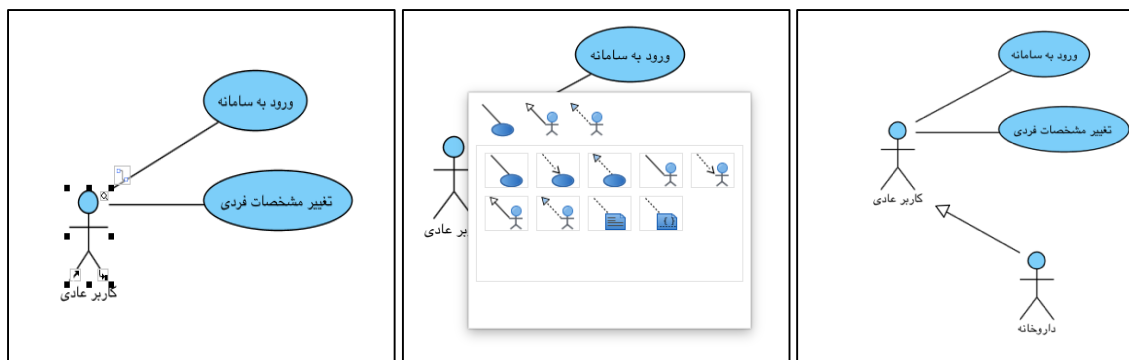
بعد از نصب و اجرای نرم افزار وارد محیطی شبیه شکل زیر می شوید که در آن جا می توانید نوع نموداری که می خواهید برای شروع پروژه رسم کنید انتخاب کنید. به عنوان مثال نمودار مورد کاربرد را انتخاب می کنیم.



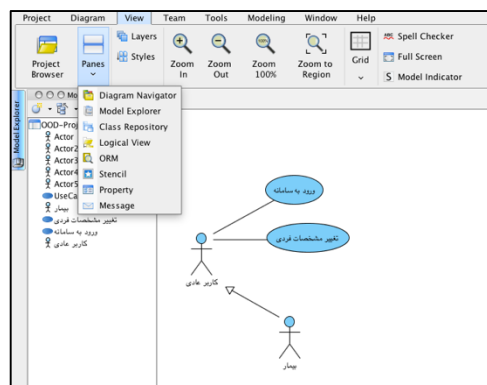
با انتخاب این نمودار وارد صفحه جدیدی می شوید که در آن جا امکانات لازم برای رسم این نوع نمودار وجود دارد. شما می توانید از منوی سمت چپ یکی از اشکال ( برای مثال actor, use case ) را انتخاب کرده و بر روی صفحه بکشید یا با کلیک راست بر روی صفحه و انتخاب Add Shape شکل مورد نظر را رسم کنید.





بعد از رسم یک شکل ( به عنوان مثال یک اکتور) می توانید با انتخاب آن و کلیک بر روی  می توانید لیست اشیایی که می توانید با لینکی از این شکل ساخته شوند ببینید و آن ها را انتخاب کنید.

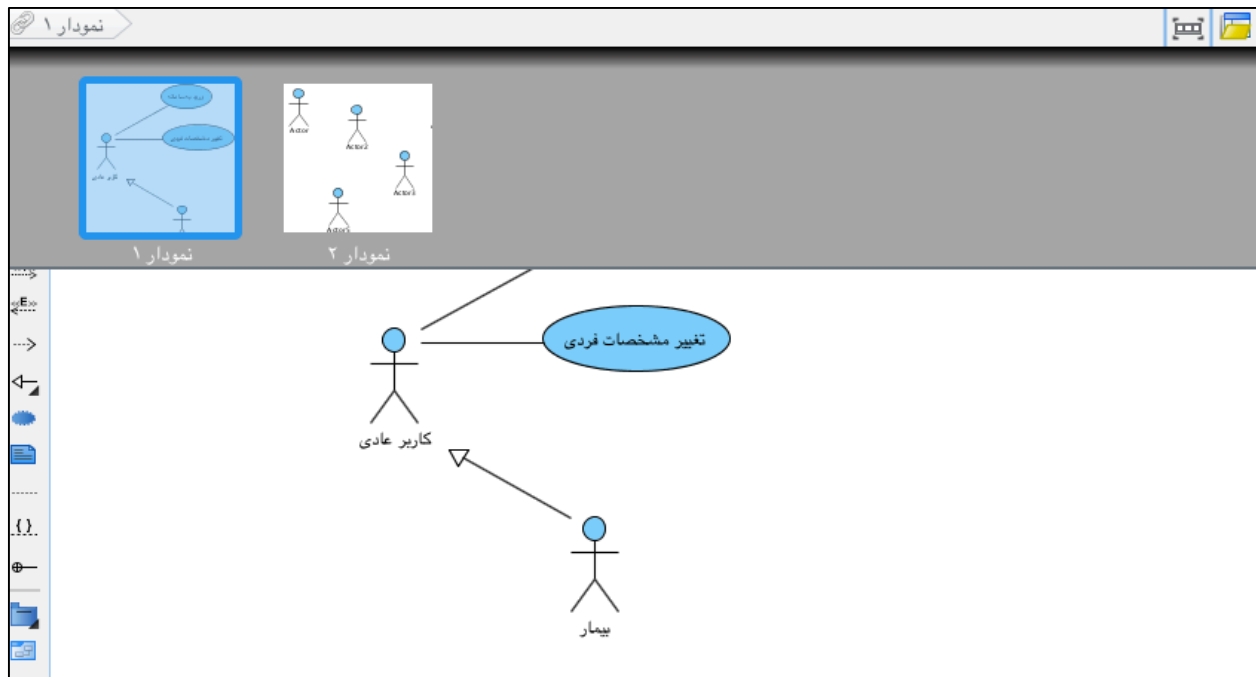


شما می توانید با انتخاب یک موجود و زدن میانبر های  $C^A$  و  $V^A$  یک کپی از آن ایجاد کنید. دقت کنید که در این حالت تغییرات در هر یک دیگری را نیز تغییر می دهد. هم چنین می توانید با استفاده از میان بر  $E^A$  یک موجود جدید (duplicate) از روی آن بسازید.



اگر می خواهید لیست موجوداتی که تا به حال در نمودار های مختلفتان ساخته اید را مشاهده کنید از منوی View قسمت Model Explorer را فعال کنید.

برای این که از محیط نمودار خارج شوید و به محیط پروژه بروید بر روی آیکن  در سمت راست بالای (یا منوی View قسمت Project Browser) صفحه کلیک کنید. هم چنین می توانید با کلیک بر روی آیکن  بین نمودار هایتان جابجا شوید.



کار با این نرم افزار بسیار ساده است و با کمی گشتن در محیط نرم افزار می توانید با ابزار های آشنا شوید. در صورتی که نیاز دارید به صورت کامل تری از یکی از ابزار های آن اطلاع پیدا کنید به [سایت نرم افزار](#) مراجعه کنید.

آشنایی با نحوه کار تیمی

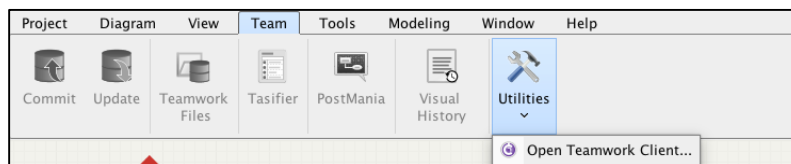
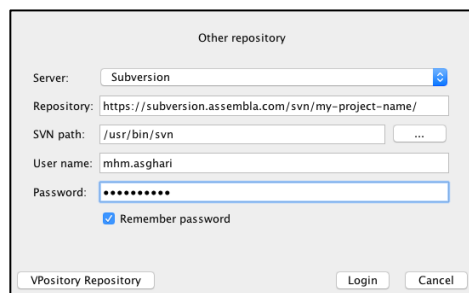
همان طور که پیش تر نیز گفته شد نسخه رایگان نرم افزار این امکان را ندارد و باید از نسخه کرک شده استفاده کنید. توصیه می شود که از روش **svn** استفاده کنید.

۱. از طریق **svn** (مناسب برای همه ی نسخه های فعلی نرم افزار)

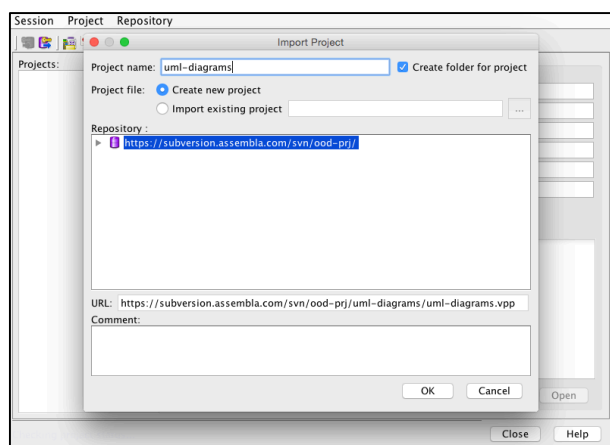
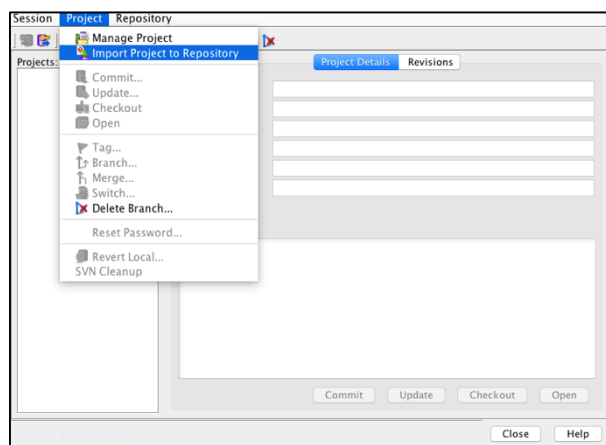
برای این کار ابتدا در یکی از سایت های هاستینگ **svn** یک اکانت ساخته و یک مخزن **svn** ایجاد کنید. برای مثال سایت زیر پیشنهاد میشود:

<https://www.assembla.com/repositories>

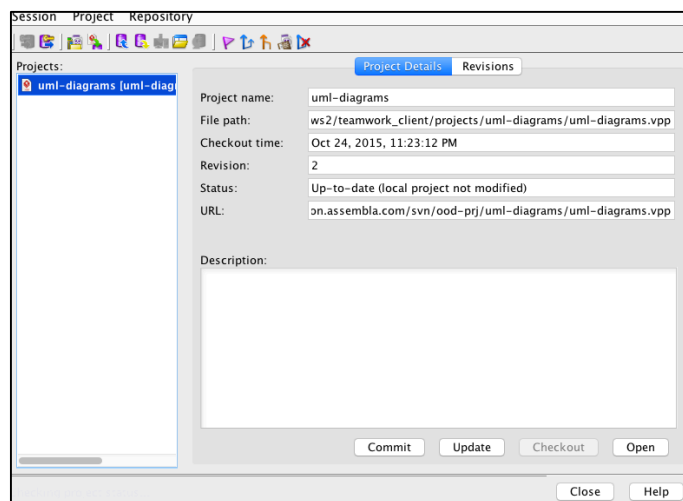
سپس در نرم افزار به مخزن مربوطه لاگین کرده و از منوی **Team** به قسمت **Teamwork Client** بروید.



در پنجره جدید به قسمت **Import Project to Repository** رفته و در آن جا یک پروژه جدید تعریف کنید.

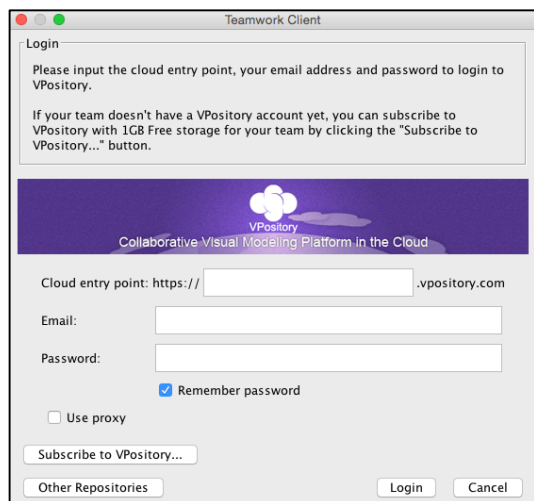


با این کار پروژه بر روی مخزنی که قبلاً ساخته بودید ایجاد می شود. در پنجره جدید بر روی **Open** کلیک کنید تا وارد محیط پروژه شوید.



از این پس می توانید از طریق **Commit** و **Update** و ... (در منوی **Team**) تغییرات را مدیریت کنید.

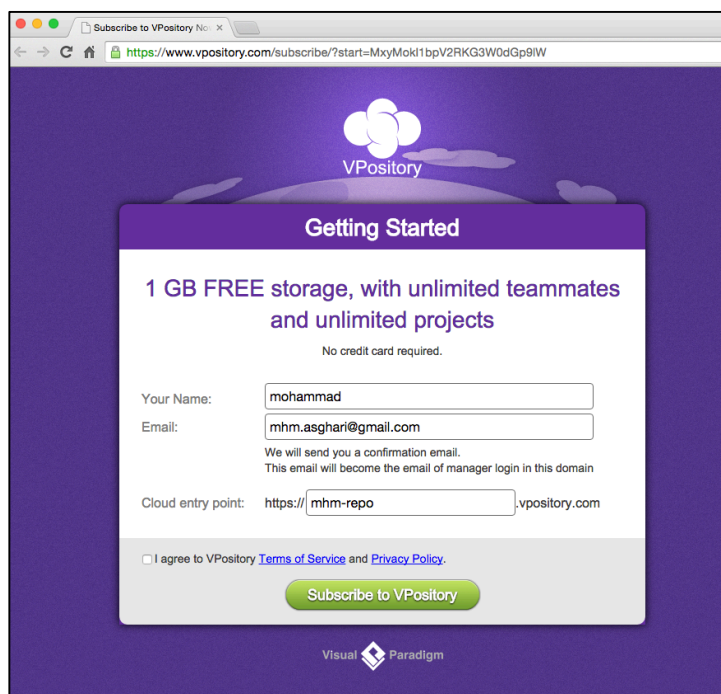
## ۲. از طریق VPository (مخصوص آخرین نسخه (۱۲.۲))



The screenshot shows the 'Teamwork Client' window with a 'Login' section. It contains instructions for logging in and a link to subscribe. Below this is the VPository logo and tagline. The login form includes fields for 'Cloud entry point' (pre-filled with 'https://'), 'Email', and 'Password'. There is a 'Remember password' checkbox and a 'Use proxy' checkbox. At the bottom are buttons for 'Subscribe to VPository...', 'Other Repositories', 'Login', and 'Cancel'.

برای راه اندازی ابتدا از منوی **Team** گزینه **Login** را انتخاب کنید. با پنجره ای شبیه پنجره ی روبرو مواجه می شوید که در آن بر روی دکمه **Subscribe to VPository** کلیک کنید.

سپس در مرورگر باز شده باید مراحل اولیه ثبت نام را انجام دهید.



The screenshot shows a web browser window with the URL 'https://www.vpository.com/subscribe/?start=MxyMok1bpV2RKg3W0dGp9IW'. The page has a purple header with the VPository logo. The main content is a 'Getting Started' box with the offer '1 GB FREE storage, with unlimited teammates and unlimited projects'. It includes fields for 'Your Name' (filled with 'mohammad') and 'Email' (filled with 'mhm.asghari@gmail.com'). Below these is a checkbox for 'I agree to VPository Terms of Service and Privacy Policy.' and a green 'Subscribe to VPository' button. The footer says 'Visual Paradigm'.

بعد از تکمیل مراحل ثبت نام حدود ۵ دقیقه طول می کشد که مخزن شما در سایت **VPository** ساخته شود. از طریق ایمیل فعال سازی که برای شما فرستاده می شود بر روی لینک فعال سازی کلیک کنید و سپس در صفحه جدید باز شده تنظیمات اولیه محیط کار خود را وارد کرده و بر روی دکمه **Start My Vpository** کلیک کنید.

<https://www.vpository.com/subscribe/?confirm=MxyMok1bpV2RKG3W0dGp9IW>

VPository

### Initialization

#### Initialize your VPository Account

Please fill in all fields.

##### Repository

Cloud entry point: <https://mhm-repo.vpository.com/>

Name:

##### Manager

Email: [mhm.asghari@gmail.com](mailto:mhm.asghari@gmail.com)

Name:

Password:

Quality:  Average

Confirm Password:

[Start My VPository](#)

اگر مراحل بالا را درست انجام داده باشید با پیغام زیر روبرو می شوید.

VPository  
for  
my team

### Finish

## Congratulations!

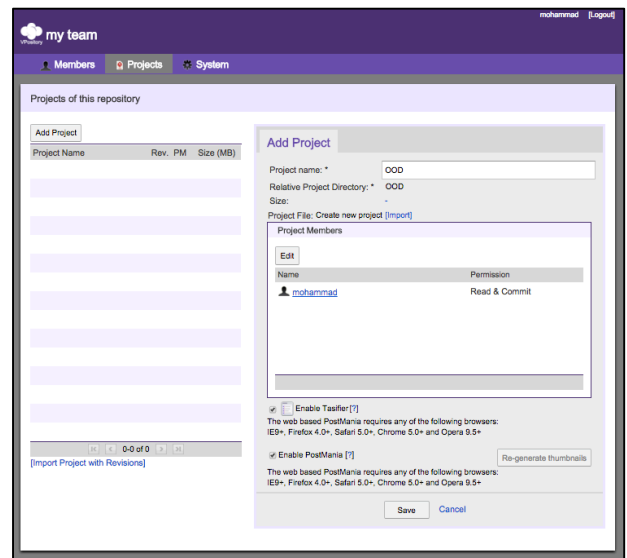
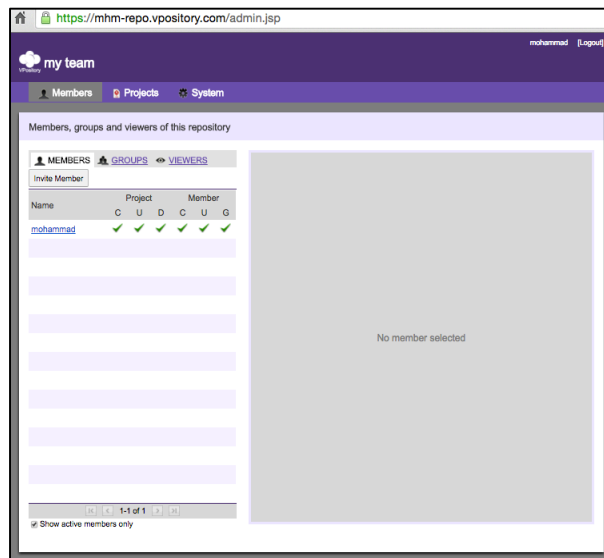
You've subscribed to VPository!

<https://mhm-repo.vpository.com>

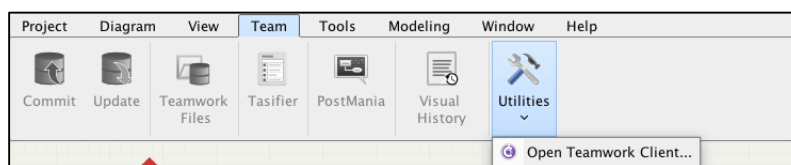
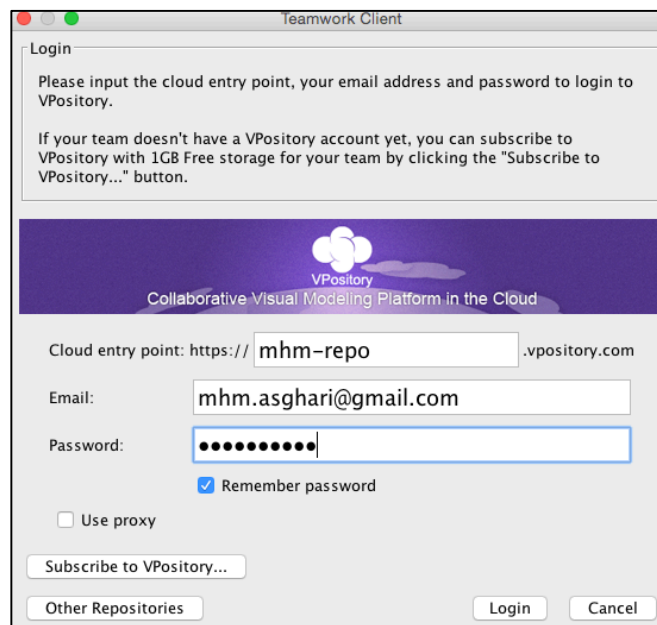
You now have a 1 GB storage, with  
unlimited teammates and unlimited  
projects

What is next?  
[Switch back to Visual Paradigm](#)

با کلیک بر روی لینک ایجاد شده می توانید به محیط کار خود وارد شوید. در این محیط می توانید افراد دیگر را به تیمتان اضافه کنید و هم چنین پروژه هایتان را بسازید.






بعد از ساخت پروژه به محیط نرم افزار برگردید و لاگین کنید. بعد از لاگین از قسمت Open Teamwork Client می توانید به پروژه ای که قبلا ساختید وارد شوید.



از این پس می توانید از طریق Commit و Update و ... (در منوی Team) تغییرات را مدیریت کنید.



هم چنین در این حالت این امکان وجود دارد که برای هر نمودار یک لینک عمومی ایجاد کنید که از طریق آن بتوانید نمودارتان را به اشتراک گذاشته و به دیگران نمایش دهید. برای این کار بر روی آیکن  که سمت راست پنجره رسم نمودار وجود دارد کلیک کنید و در آن جا (PostMania Topic Pane)  را انتخاب کنید. در پنجره باز شده بر روی آیکن  کلیک کنید.

