

# پروژه پایانی اجزا کامپیوتر ضرب کننده ۸ بیتی به ۱۶ بیتی

### اعضای گروه:

- عرفان انصاری
- مهدی عابدی
- دانیال دانشمند

# گزارش کار ماڑول Multiplier

### نكات قبل آغاز

• باتوجه به متفاوت بودن نحوه ی آدرس دهی در فایل های ویندوز و بقیه سیستم عامل ها فایل های مرتبط با کتاب خانه های استفاده شده در بنچ تست ها، با آدرس متفاوت بود و درصورتی که از سیستم عامل ویندوز استفاده میکنید؛ ابتدا آدرس دهی ها را اصلاح و بعد از آن فایل ها را اجرا کنید.

## معرفي ماژول

ماژول Multiplier یک ضربکننده دودویی است که وظیفه ضرب دو عدد 8 بیتی ( poperand\_2 و operand\_2 را بر عهده دارد و نتیجه نهایی را به صورت یک عدد 16 بیتی ( product ) ارائه میدهد. این ماژول از روش آرایه ای برای محاسبه استفاده میکند که بر اساس تولید و جمع جزئی حاصل ضربهای بیت به بیت طراحی شده است.

# اجزای اصلی ماژول

#### ورودی ها و خروجی ها

- operand\_1 عدد 8 بیتی اول.
- operand\_2 عدد 8 بيتى دوم.
- product : خروجی 16 بیتی که حاصل ضرب نهایی دو عدد را نشان میدهد.

#### متغيرهاى داخلى

- partial\_sum : حاصل جمع جزئی که به تدریج با جمع بندی حاصل ضربهای جزئی پر می شود.
- [partial\_products[7:0]: آرایه ای که حاصل ضرب هر بیت از operand\_1 با هر بیت از operand\_2 با هر بیت از operand\_2
  - i و j : متغیر های شمارنده برای پیمایش در بیتهای ورودی.

### عملكرد ماژول

#### 1. مقداردهی اولیه

در ابتدا:

- مقدار خروجی product به 16'06 مقدار دهی می شود.
- متغیر partial\_sum نیز صفر می شود تا برای جمعبندی آماده شود.

#### 2. تولید حاصل ضربهای جزئی

این بخش شامل دو حلقه تو در تو است که حاصلضرب بیت به بیت operand\_1 و operand\_2 را محاسبه و در آرایه partial\_products

- حلقه بیرونی ( i ) بیتهای operand\_1 را پیمایش میکند.
- حلقه درونی ( j ) بیتهای operand\_2 را پیمایش میکند.
- حاصل ضرب هر بیت از operand\_1 با هر بیت از operand\_2 در آرایه operand\_1 در آرایه [i]]] ذخیره می شود:

```
partial_products[i][j] <= operand_1[i] & operand_2[j];</pre>
```

### 3. جمعبندی حاصلضربهای جزئی

برای محاسبه حاصل ضرب نهایی، آرایه partial\_products پردازش می شود:

• حلقه ای که هر ردیف از partial\_products را با توجه به موقعیت بیت شیفت داده و به partial\_sum اضافه میکند:

```
partial_sum = partial_sum + (partial_products[i] << i);</pre>
```

#### 4. مقداردهی خروجی

پس از تکمیل جمعبندی، مقدار partial\_sum به product اختصاص داده می شود:

```
product <= partial_sum;</pre>
```

### نکات کلیدی در طراحی

```
1. روش آرایهای:
```

o این روش با تولید حاصل ضربهای بیت به بیت و جمعبندی شیفت داده شده آنها، محاسبه را انجام میدهد.

#### 2 سادگی در طراحی:

٥ استفاده از حلقه ها و آرایه ها طراحی را ساده و قابل فهم کرده است.

#### 3. دقت در مقداردهی اولیه:

o صفر کردن متغیرهای داخلی ( product و product ) برای جلوگیری از محاسبات اشتباه.

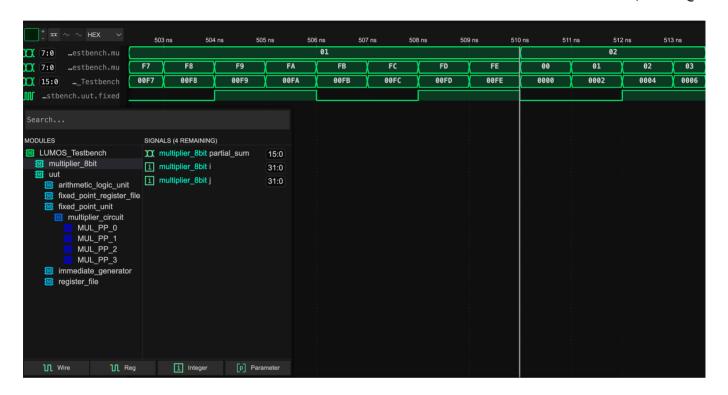
### کد کامل تابع

```
module Multiplier (
    input wire [7:0] operand_1,
    input wire [7:0] operand_2,
    output reg [15:0] product
);
    reg [15:0] partial_sum;
    reg [7:0] partial_products[7:0];
    integer i, j;
    always @(*) begin
        product <= 16'b0;</pre>
        partial_sum = 16'b0;
        for (i = 0; i < 8; i = i + 1) begin
            for (j = 0; j < 8; j = j + 1) begin
                 partial_products[i][j] <= operand_1[i] & operand_2[j];</pre>
            end
        end
        for (i = 0; i < 8; i = i + 1) begin
            partial_sum = partial_sum + (partial_products[i] << i);</pre>
        end
        product <= partial_sum;</pre>
    end
endmodule
```

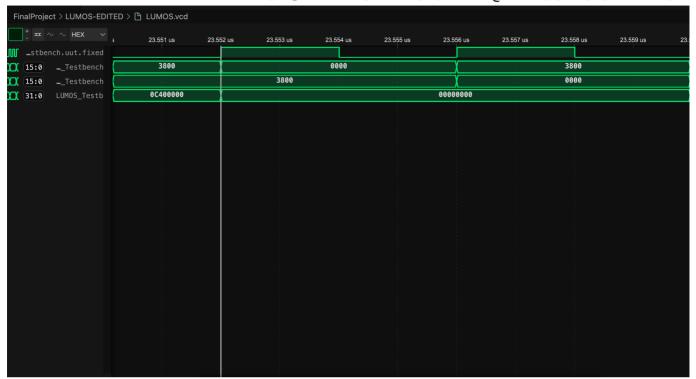
## خروجی نهایی تابع

# خروجی سیگنال ها

تصویر زیر نشاندهنده ی ازمون جداگانه از ماژول استفاده شده است که همانطور که مشاهده میکنید دو عدد ۸ بیتی ضرب و درنهایت یک عدد ۱۴ بیتی تحویل میدهد و با توجه به خروجی تابع و نمونه اعدادی که مشاهده میشوند میتوان به صحت کارکردی تابع اطمینان بیدا کرد.



شکل زیر قسمتی از مجموعه سیگنال های ورودی و خروجی به cpu است که قسمتی محدودی از بازه زمانی راه نشان میدهد و همانطور که مشاهده میکنید با استفاده از ماژول نوشته شده اعداد ۱۶ بیتی در چند مرحله دریافت و خروجی ۳۲ بیتی تحویل میدهد و با توجه به مقادیر در تصویر اماده تابع کاملا دقیق درست به جواب های نهایی میرسد.



### مزایا و معایب

#### مزايا

- پیادهسازی ساده و قابل فهم.
- استفاده بهینه از حلقه ها برای کاهش پیچیدگی کد.

### معايب

- محاسبات در این روش ممکن است زمانبر باشد، زیرا هر بیت به صورت جداگانه پردازش میشود.
  - استفاده از آرایههای داخلی ممکن است حافظه بیشتری مصرف کند.