

به نام خدا

الگوریتم طراحی BRIDGE

این الگوریتم از زیر شاخه های الگوریتم های structural هست.

زمانی ما از این طراحی استفاده میکنیم که اطلاعات یک کلاس (من در گو در غالب اینترفیس ابجکت را طراحی کردم) اغلب تغییر کند و کلاس ها و کاری که انجام میدهند نسبت به هم تفاوت زیادی داشته باشند از الگوی پل استفاده میشود. یعنی خود اینترفیس یه چیزی که اصن طرز کارش مشخص نیست به قول معروف انتزاعیه اما کاری که انجام میدهد در مرحله پیاده سازی مشخص میشود. الان در مثال من ابجکت خودش میتواند مثلث یا ... باشد و روش های محاسبه آن نیز برا هر کدام متفاوت است