

به نام خدا

الگوریتم طراحی factory

خب دلیل این که ما از الگوریتم طراحی فاکتوری استفاده میکنیم این است که در بعضی از اپلیکیشن هایی که ما تعداد زیادی کلاس یا تایپ داریم و از هر کدام از این ها هم شی ساخته میشود بعد مثلا ما ۵۰۰ کلاس یا تایپ داشته باشیم بعد از هر کدام از این ها به طور میانگین ۱۰ تا شی هم ساخته شود در کل پروژه حدود ۵۰۰۰ تا شی ساخته شده داریم بعد اگر بخوایم یک پارامتر یکی از این کلاس ها را عوض کنیم در کل پروژه هر جا که از آن کلاس استفاده شده باشه رو باید بریم تغییر بدیم و مقدار جدید اضافه کنیم که بسیار هم زمان بر و دشوار اما اگر به جا این کار برا ساخت هر شی به اصطلاح یک کارخانه در نظر بگیریم که وظیفه ساخت اشیا مختلف به عهده داره دیگه لازم نیست که برا ساخت هر شی بریم new بنیم و برا ساخت هر شی از فانکشن آن یا به اصطلاح کارخانه آن استفاده میکنیم حالا اگر بخواهیم تغییری هم ایجاد کنیم آن تغییر را یک بار در کارخانه آن ایجاد میکنیم.

در کل الگوریتم فاکتوری برای نرم افزار هایی که امکان دارد در آینده بسیار بزرگ تر شوند مفید است. و نرم افزار را انعطاف پذیر میکند