

به نام خدا

الگوریتم طراحی visitor

این الگوریتم از زیر شاخه های الگوریتم های behavioural هست.

این الگو وقتی به درد میخورد که ما میخواهیم متد هایی به یک کلاس (تایپ) اضافه کنیم بدون این که تغییر در کد های پایه آن ایجاد کنیم مثلاً پروژه در حال کار ما بیایم رو متد ها پایه چیزی اضافه کنیم یک باگ میتواند مختل کند کل پروژه رو برا همین از این روش استفاده میکنیم. به صورت کلی راه حل این است که یک اینترفیس به نام ویزیتور میسازیم و در هر کلاس (تایپ) که نیاز داشته باشیم اینترفیس را ایمپلیمنت میکنیم اینجوری پیاده سازی مستقیم در کلاس مون نداریم حالا دلیل این که من در کدم داخل اینترفیس سه تا تابع ویزیت نوشتم این است که زبان گو قابلیت اوورلود ندارد.

یکی از مزایایی که این الگو طراحی دارد این است که قانون single responsibility

principle حفظ میشود یعنی هر کلاس فقط یک وظیفه رو دنبال میکند

یکی از عیب هایی که من متوجه شدم نیز این بود که اگر ما یک المنت اضافه یا کم کنیم باید تمام ویزیتور ها مربوط به آن را به روز کنیم.